A AUTÊNTICA REVISTA DO

CD-ROM

APRESENTA

EDITORA EUROPA

playstation

Dicas & Truques para

R$ 4,90

500$00

Ano 1 – Nº 01

Para Arrebentar

1520

Dicas e Truques

INÉDITO

TEKKEN 4

Conheça os novos personagens. E mais 7 páginas com golpes de todos os lutadores do

TEKKEN 3

SUPER PROMOÇÃO

GANHE

5 CONSOLES PLAYSTATION
150 GAMES OFICIAIS
BASTA CRIAR UMA FRASE

EXCLUSIVO

TOMB RAIDER 3

Dicas confidenciais do novo jogo da Lara Croft, direto dos produtores

LANÇAMENTOS

Seja o primeiro a saber o que vai estourar em 99:

- Carmageddon 2
- FIFA 99
- WCW/NWO Thunder
- Star Wars - First Episode
- Ridge Racer 4
- Cool Boarders 3
- Final Fantasy IX
- Bug's life

ISSN 0104-6732

9 770104 873008 10001

Super Pro

1º prêmio

1 Console + 1 Controle Analógico Dual Shock
1 Super Kit com 15 CDs oficiais para PlayStation
1 Assinatura anual de qualquer Revista da Editora Europa

2º ao 5º prêmio

1 Console + 1 Controle Analógico Dual Shock
1 Super Kit com 15 CDs oficiais para PlayStation

6º ao 10º prêmio

1 Super Kit com 15 CDs oficiais para PlayStation

Confira os 15 títulos dos Super Kits:
Need for Speed II, Nascar 98, Moto Racer, NHL 98, Nuclear Strike, Grand Tour Racing 98, MechWarrior 2, Time Commando, Soviet Strike, Andretti Racing, Power Move Pro Wrestling, WarCraft II, Nightmare Creatures, The Lost World e Blood Omen: Legacy of Kain

moção

A Revista Dicas & Truques para PlayStation vai dar para seus leitores um total de 5 consoles de PlayStation, 150 CDs oficiais e uma assinatura de qualquer Revista da Editora Europa

Regulamento:

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço: Revista Dicas & Truques para PlayStation - Rua MMDC, 121 Butantã - São Paulo - SP CEP: 05510-021.

Os cupons também podem ser enviados para o fax:(011) 867-8583, aos cuidados da Redação Revista Dicas & Truques para PlayStation.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 04 de janeiro de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons enviados devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase criativa com até 7 palavras respondendo à seguinte pergunta: "Qual é o slogan ideal para a Revista Dicas & Truques para PlayStation?".

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa e da MSD Multimídia.

6 - As frases dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa. A decisão tem caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora aquela que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo dos Correios ou a data e hora de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais do slogan à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na edição número 43 da REVISTA DO CD-ROM, que estará nas bancas no dia 26 de janeiro de 1999.

Dicas & Truques para PlayStation

Super Promoção Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 04 de janeiro de 1999

Nome: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: (___) _____ Fax: (___) _____

e-mail: _____

Responda: Qual é o slogan ideal para a Revista Dicas & Truques para PlayStation?

_____

_____

Índ

Ao Leitor

Foi como uma febre. Bastou falar em fazer a **Revista Dicas & Truques para PlayStation**, para que a moçada aqui se animasse toda. Com "a moçada aqui", quero dizer as redações da **Revista do CD-ROM**, da **PC Master** e da **Revista It**. Por pouco não tivemos de montar um campeonato no estilo Tekken 3 para escolher quem iria participar do novo projeto da Editora Europa. Ao final, o "trabalho pesado" de encher de porradas, correr, montar estratégias e descobrir as 1.520 dicas e truques que você encontra nesta PlayStation foi coordenado por Luiz e Ana Rita. Quem ficou sem tempo para jogar foi o Welby, encarregado de caprichar no visual da revista. Mas é claro, todos participaram.

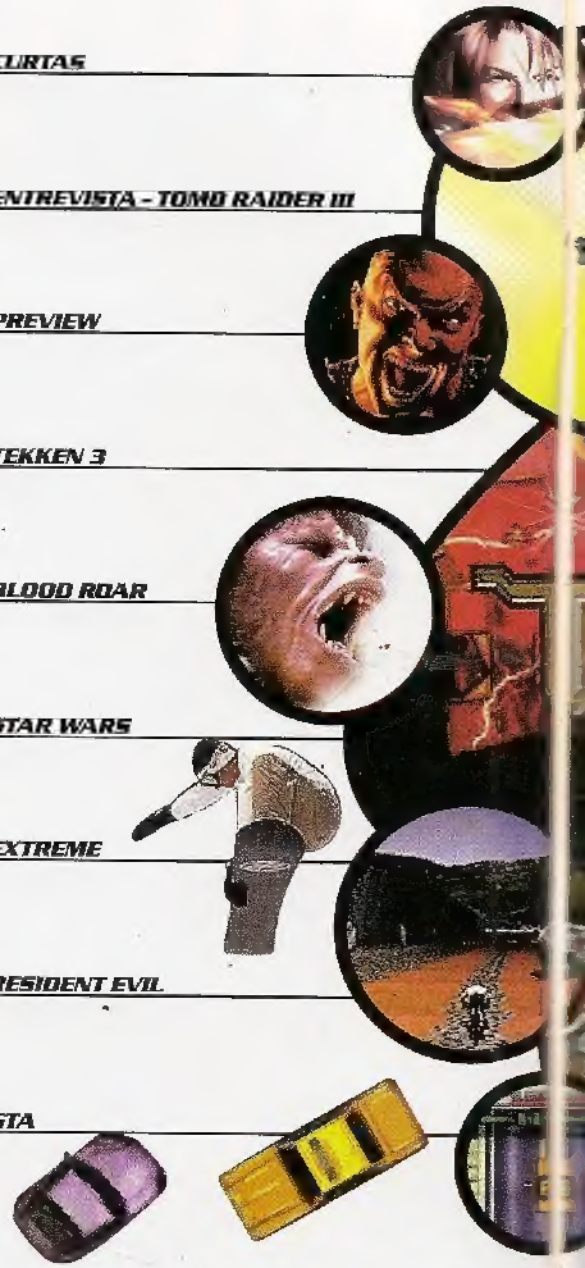
O envolvimento da equipe com videogames é bastante antigo. Tive o prazer de coordenar o lançamento, em 1990, da pioneira de todas as revistas do setor, que foi a revista **Videogame**. Games são um dos assuntos permanentes tanto da **Revista do CD-ROM** quanto da **PC Master**, só que na área de computadores. Só faltava, até agora, uma revista voltada especialmente para a melhor máquina de jogos, que é o PlayStation.

A idéia da nova publicação agradou tanto que rapidamente a publicidade apareceu com nada menos do que 5 consoles PlayStation e 150 jogos oficiais (isso mesmo, aqueles de R$ 100,00 cada um) para a promoção, com o objetivo de escolher um slogan para a revista.

Agora é com você. A galera aqui está maluca para que você torne a **Revista Dicas & Truques para PlayStation** um sucesso. Só assim eles podem garantir as muitas porradas, corridas e estratégias que fazem a alegria do dia-a-dia do bom gamemaníaco.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

6 CURTAS
10 ENTREVISTA - TOMB RAIDER III
12 PREVIEW
16 TEKKEN 3
23 BLOOD ROAR
24 STAR WARS
27 EXTREME
28 RESIDENT EVIL
33 GTA



A ANTÍGUA REVISTA DO CD-ROM
PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Projeto Gráfico e Diagramação
Welby Dantas
Ilustrações: Wilson Jr e Thiago Boud'Hors
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Carlos Augusto de Moura, Jefferson Silva e Mario Fittipaldi

Diretor Operacional
[illegible]
Assistentes de Diretoria
[illegible]

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
[illegible]
Marketing Publicitário
[illegible] Fernandes (r 240)
g.fernandez@europanet.com.br
Gerente Executivo
João de Barros Neto (r 211)
[illegible]
Executivos de Contas
Alexandre Severino (r 242), Angela Freitas (r 216), [illegible] (r 210), Mauricio Dias (r 214), Rodrigo Cunha (r 212)

Publicidade Outras Praças
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná [illegible]
Rio de Janeiro (021) 293-2985 - Jair Cunha
Rio Grande do Sul (051) 233-1587 - Rose Iseppo
Santa Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (550) 306-0890
Fax 001 (550) 306-0890

Marketing
Ézio S. Vicente, Joelma R. Dantas
[illegible] Barbosa, Jackeline Monjarás, Lucas Goulart

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Leitor
[illegible] (Coordenadora), Alessandro Donadio; Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira

ice

NEED FOR SPEED V-RALLY 34

DIE HARD TRILOGY 36

GRAN TURISMO 38

ROAD RASH 3D 42

BUST A MOVE 44

DUKE NUKEM: TIME TO KILL 46

ACESSÓRIOS 48

DICAS 51

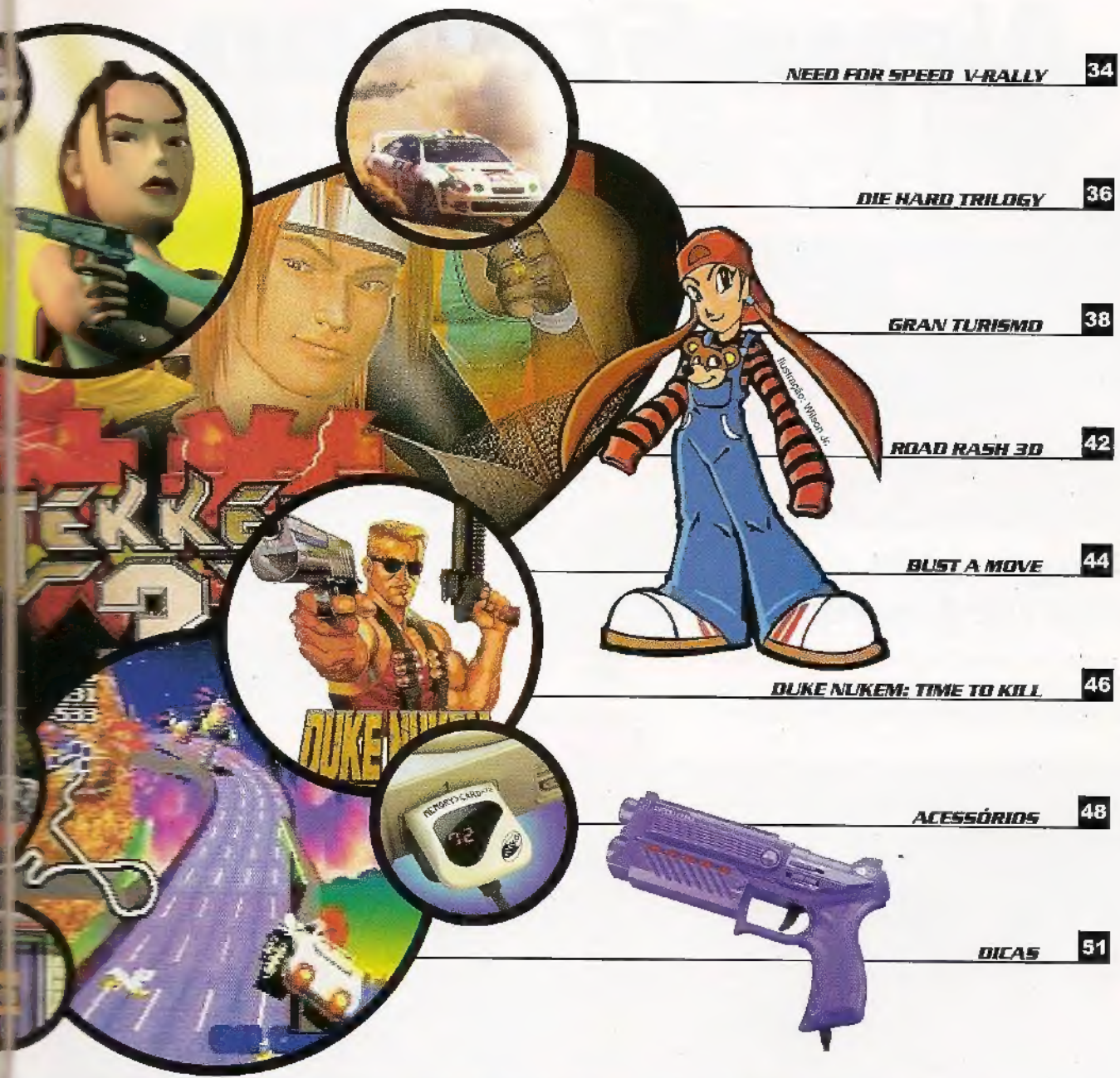


Ilustração: Wilson Jr.

Elisangela Tokashiki, Ivania Pinto, Renata Kurosaki, Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation é uma edição especial da Revista do CD-ROM (ISSN - 0104-8732) é uma publicação da Editora Europa Ltda. A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil: DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 182 Jd. Belmonte - Osasco - SP- Fone: (011) 868-3000

Revistas da Editora Europa No seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121 - São Paulo, SP CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (011) 867-8583

Pela Internet www.europanet.com.br

E-mail atendimento@europanet.com.br

Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505 Osasco, SP CEP 06053-990

Fone (011) 810-4600. **Fax** (011) 868-3018.

E-mail: dinap.na@email.abril.com.br

Assinaturas

São Paulo, Fone (011) 816-6767

Outros Estados, Fone 0800 55 7667

Fax (011) 867 8588

Fotolitos: Fast Graph

Impressão: W. Roth

Tiragem desta edição: 30.000 exemplares

Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR

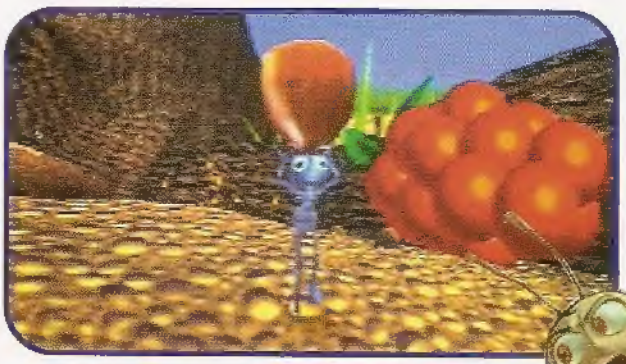
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas, Sábados das 9:00 às 15:00 horas

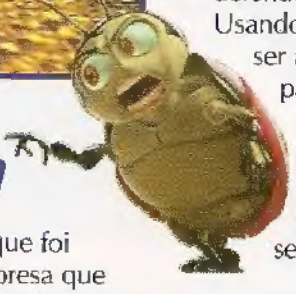
(011) 816-6767 — Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP — FAX (011) 867-6583

E-mail: playstation@europanet.com.br

NewsStation

Não fique para trás! Acompanhe aqui as notícias mais quentes do mundo do PlayStation, e fique por dentro de todas as novidades





A Bug's Life (Vida de inseto)

Baseado no filme de mesmo nome, que foi produzido pela Pixar (a mesma empresa que fez Toy Story), o jogo chega para o PlayStation quase junto com o lançamento do filme nos cinemas brasileiros.

O jogo tem o estilo de clássicos como Croc, com gráficos vetoriais e animações em 3D de excelente qualidade.

Em Bug's Life você controla uma formiga chamada Flik, e terá a importante missão de defender o formigueiro do ataque de gafanhotos. Usando armas curiosas como frutas (que podem ser arremessadas), Flik precisará lutar muito para conseguir vencer as 15 fases do jogo.

Bug's Life pode parecer um jogo muito infantil, mas a dificuldade das fases e o design inovador deverá fazer sucesso entre os jogadores de todas a idades, seguindo a linha de Hércules e outros desenhos animados adaptados para PlayStation.

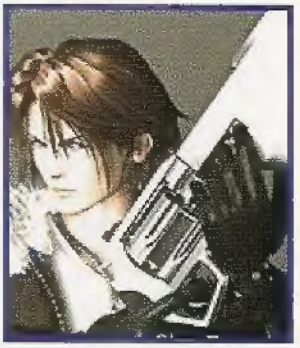
Atenção gamemaníacos do PlayStation: a continuação do melhor jogo de luta de todos os tempos está causando altas discussões na Internet, apesar de ainda não ter sido confirmada pela Namco. Existe até um roteiro não confirmado do novo jogo, no endereço http://members.home.net:80/atomiccheese/tekken4.html, que traz algumas imagens de arrasar dos prováveis novos lutadores.

Segundo os boatos, Tekken 4 irá acontecer 18 anos depois do campeonato de Tekken 3. Isso significa que Heihachi e outros lutadores já morreram, e muito sangue novo irá entrar no ringue. No total, serão 35 lutadores, cada um com quatro roupas diferentes. Conheça um pouco dos novos personagens que deverão estar presentes na continuação.

Nialva Gordo: A filha de Nina e Eddy. Isso mesmo, depois de se libertar do malvado deus da luta, Nina foi para o Brasil e passou a viver com Eddy numa grande mansão. Depois de um ano nasceu Nialva, que desde criança foi treinada por seus pais. Eddy e Nina ensinaram para a garota suas artes marciais: capoeira e akido. A combinação das duas artes marciais tornou Nialva uma lutadora letal. Resta saber se Eddy foi assassinado ou irá participar do torneio novamente.

Hsiang: Provável irmã de Xiaoyu. Ela teria sido mantida congelada no criogênio, como Nina, e agora foi descongelada para participar do combate. Seu estilo de luta é parecido com o de Heihachi, e ela possui movimentos muito semelhantes ao de Xiaoyu. O seu visual punk é o que mais impressiona, com maquiagem forte e piercing no nariz.

Paul Phoenix: Sim, ele ainda está vivo, apesar de bem velho. Depois de ter sofrido um terrível acidente com sua



Final Fantasy IX, já?

Sim, é isso mesmo: o nono episódio da série Final Fantasy já está sendo produzido, e dentro de muito pouco tempo deverá estar nas lojas. É verdade que nem o Final Fantasy VIII está totalmente finalizado, mas deverá ser lançado no começo de 99.

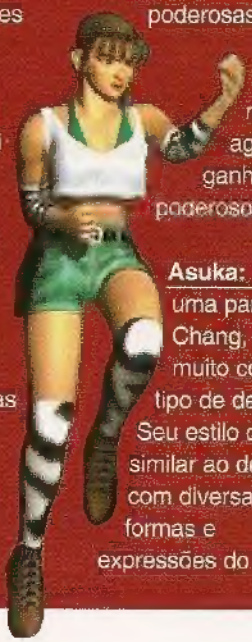
Acontece que a edição número 9 do jogo foi desenvolvida junto com a número 8, e por isso a produção caminha a passos largos. Parece que o sucesso de Final Fantasy VII estimulou muito os produtores, que estão investindo e em várias continuações do jogo. Vamos ver se o sucesso irá se repetir duas vezes seguidas...

motocicleta, Paul ficou paralítico e sem memória. Com a ajuda do serviço secreto dos Estados Unidos ele foi recuperado e virou um soldado biônico. Com diversas cicatrizes no corpo e um visual nada amigável, ele agora não passa de um zumbi sem mente. O velho Paul tem movimentos bem parecidos com os de Gun Jack. Violência e força são suas marcas registradas.

Jin: Com o passar dos anos, Jin não mudou muito seu corte de cabelo, mas ganhou muitas marcas no rosto.

Jin é filho de Kazuya, por isso estava diretamente ligado com os poderes do mal. Em Tekken 4, seu lado negro vem à tona, e a novidade será Ogre-Jin: um mistura mortal do deus da luta com Jin.

Entre os golpes do novo lutador está um grito que não pode ser bloqueado. O oponente só tem uma saída: pular as ondas sonoras. Além disso, o monstro possui asas poderosas.



Já o Jin original, sem a ajuda do deus, não possui a mesma agilidade de antes, mas ganhou novos e poderosos movimentos.

Asuka: Ela é provavelmente uma parente de Julia Chang, e se parece muito com um tipo de demônio. Seu estilo de luta é similar ao de Lei, com diversas formas e expressões do Kung-fu.

Ao que tudo indica, ela deverá ser o desafio final de algum dos modos de jogo.

Charlie: O irmão mais novo de Hwoarang. Maior e com muito mais agilidade que seu irmão (que já era excelente), Charlie promete ser um dos melhores lutadores do jogo. Em Tekken 4, Hwoarang irá fazer aparições especiais, e provavelmente formará uma dupla mortal com Charlie. Há quem diga que eles serão como Ken e Ryu do Street Fighter: irmãos inseparáveis.

PlayStation 2

O sucessor do PlayStation começa a deixar de ser um mistério. Quem disse isso foi o vice presidente da Sony, Ken Kutaragi, o homem que desenvolveu originalmente o PlayStation e garantiu o seu sucesso até hoje.

Tudo indica que o novo console deverá estar chegando às lojas no ano 2000. Segundo Kutaragi, os engenheiros da Sony estão desenvolvendo uma nova tecnologia gráfica, diferente de tudo que foi feito até hoje em termos de videogame. Enquanto empresas como a Sega e a Nintendo estão se unindo com grandes empresas da área gráfica (como a NEC/VideoLogic e Silicon Graphics), a Sony está usando uma tecnologia própria para desenvolver seu novo sistema de vídeo. O novo aparelho deverá possuir uma arquitetura de 128 bits, com recursos superiores aos do concorrente Dreamcast, da Sega.

Kutaragi acredita que o maior avanço do novo console será dar maior qualidade aos gráficos, deixando eles bem próximos de vídeos, e acabando com aquele aspecto de desenho feito em computador. Entretanto, ainda existe uma grande discussão sobre qual tipo de mídia será utilizado para gravar os jogos. A guerra esta sendo travada entre o DVD e o MiniDisc (MD). A utilização dos MiniDisc seria muito interessante, pois o disco permite regravações, de modo que você não precisaria usar Memory Cards. Por outro lado, os MDs poderiam facilitar muito a pirataria, e nenhum produtor deseja isso.

O DVD é o candidato favorito, pois seria possível continuar executando os jogos do PlayStation antigo, e ainda produzir jogos com alta qualidade gráfica, com vídeos iguais aos de cinema.

É claro que na decisão final o preço será levado em conta, e nisso o DVD leva muita vantagem sobre o MD. Na Internet já existe uma página que traz mensalmente todas as notícias sobre o assunto PlayStation 2 (**www.psx2.com**). Nela você pode acompanhar todos os rumores, inclusive os prometidos jogos para o sistema. Entre as especulações estão títulos como Tomb Raider 4, Final Fantasy IX, Metal Gear Solid 2, entre outros títulos. Esperamos que o novo PlayStation chegue logo!

O que vem por aí

Conheça antes de todo mundo os jogos que serão lançados nos próximos meses

Título	Tipo	Previsão de lançamento
Bass Landing	Simulador	Janeiro1999
Carmageddon 2:	Ação	Abril1999
Centipede	Ação	Janeiro 1999
Croc II	Plataforma	Primeiro trimestre 99
Daikatana	Ação	Segundo semestre 99
Dead in the Water	Ação	Janeiro 1999
Destrega	Luta	Janeiro 1999
Final Fantasy VIII	RPG	Primeiro trimestre 99
G-Shock	Aventura	Janeiro 1999
Gex 3: Deep Cover Gecko	Ação	Segundo semestre 99
Global Domination	Estratégia	Março 1999
Glover 7	Plataforma	Segundo semestre 99
Irritating Stick	Ação	Segundo semestre 99
Jackie Chan's Stuntmaster	Ação	Primeiro trimestre 99
Jeff Gordon XS Racing	Corrida	Março 1999
Legacy of Kain: Soul Reaver	Aventura	Janeiro 1999
Lunar: Complete	RPG	Janeiro 1999
Pac-Man 3D	Plataforma	Fevereiro 1999
Rat Attack	Ação	Fevereiro 1999
Rayman 2: The Great Escape	Plataforma	Maio 1999
Shadow Madness	RPG	Fevereiro 1999
Shao Lin	Luta	Março 1999
Shogun Assassin	Ação	Março 1999
Silent Hill	Aventura	Fevereiro 1999
Silhouette Mirage	Ação	Janeiro 1999
StarCon	Ação	Janeiro 1999
Street Fighter Alpha 3	Luta	Março 1999
Tomorrow Never Dies	Ação	Junho 1999
WCW/NWO Thunder	Esporte	Janeiro 1999

Top 10 – PlayStation

Os jogos mais vendidos no mundo

1. Final Fantasy VII – Sony
2. WWF: Warzone – Acclaim
3. Gran Turismo – Sony
4. Resident Evil 2 – Capcom
5. Tekken 3 – Namco
6. Parasite Eve – Sony
7. Tomb Raider II – Eidos
8. Madden NFL 99 Eletronic Arts
9. NFL Gameday 99 Sony
10. Resident Evil 2 Dual Shock – Capcom

Fonte: Sony Computer Entertainment

Stars Wars First Episode

Sabe a série de três filmes do Guerra nas Estrelas? Pois é, a produtora LucasArts resolveu voltar no tempo e fazer mais três episódios, que se passam antes da série original, contando a história de Darth Vader. O primeiro deles chama Star Wars - First Episode, e já estão fazendo um jogo para PlayStation baseado nessa história.

O estilo e o formato do jogo ainda não estão definidos, mas conhecendo a LucasArts deverá ser mais um grande sucesso.

Ridge Racer 4

Está previsto para o final de 98 a chegada do quarto jogo da série Ridge Racer para PlayStation. Trata-se do chamado Ridge Racer Type 4. O novo game parece ser o melhor de toda a série. Efeitos de iluminação e sombra especiais, fundos altamente detalhados, e dezenas de modos de jogo diferentes fazem parte das inovações. Para felicidade dos amantes da velocidades, serão mais de 300 carros, para serem usados em 8 pistas.

A difícil missão dos produtores do jogo (que será lançado pela Namco) é fazer um game de corrida melhor do que Gran Turismo, que até o momento é considerado e melhor do gênero para PlayStation. Vamos esperar e ver se os programadores realmente alcançaram o objetivo deles. Tomara que sim!

Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

- Playstation
- Nintendo 64
- Dreamcast (Sega)

Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

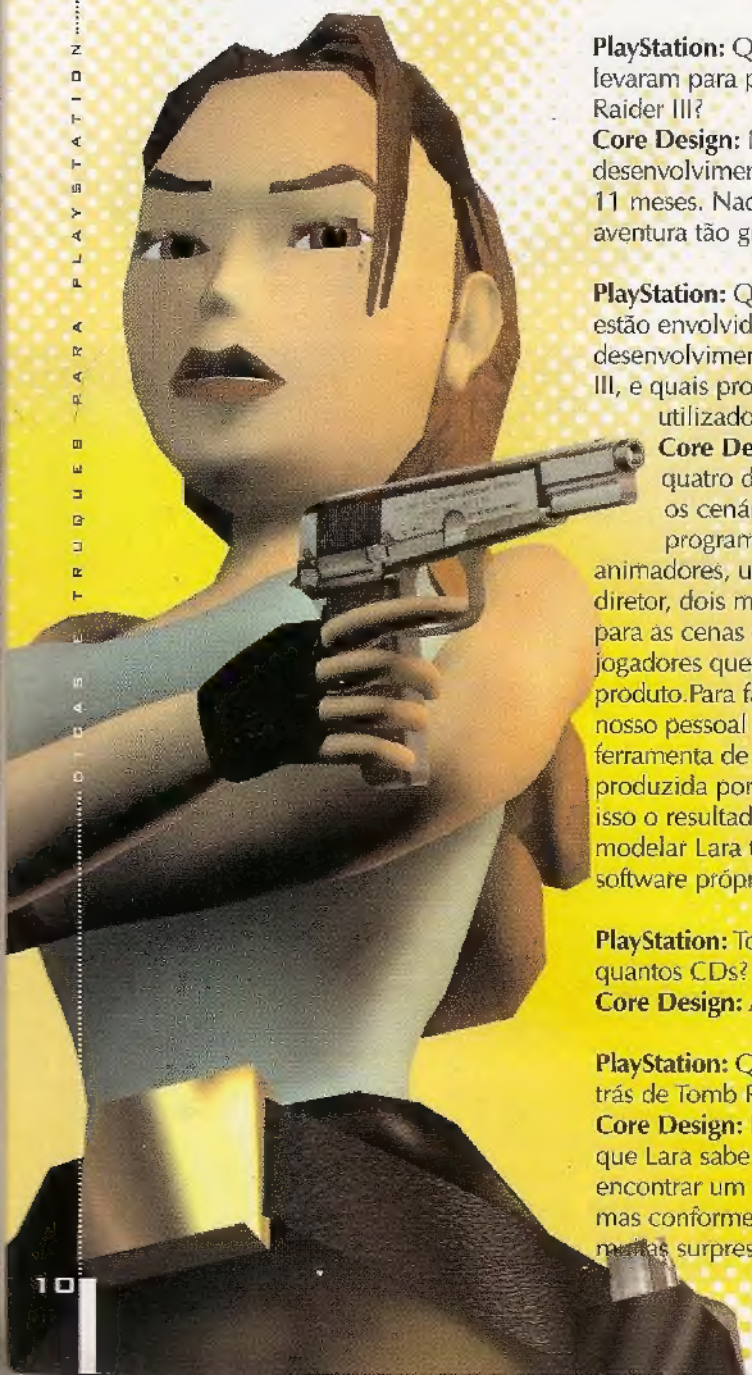
Despachamos para todo Brasil

NETUNIA

Netunia Importação e Exportação Ltda
Fone: (011) 825-7600
Fax: (011) 825-7653

Tomb Raider III

Conseguimos! Enquanto os programadores da Core Design trabalhavam feito loucos para terminar Tomb Raider 3, conversamos com os produtores e lemos o script original do jogo. Confira tudo nesta reportagem exclusiva



PlayStation: Quanto tempo vocês levaram para produzir Tomb Raider III?
Core Design: No total, o desenvolvimento do jogo levou 11 meses. Nada mal para uma aventura tão grande!

PlayStation: Quantas pessoas estão envolvidas no desenvolvimento de Tomb Raider III, e quais programas foram utilizados para fazer o jogo?
Core Design: Nós temos quatro designers para fazer os cenários, um time de três programadores, dois animadores, um produtor, um diretor, dois músicos, dois artistas para as cenas de filme e seis jogadores que testam o produto.Para fazer os cenários nosso pessoal usou uma ferramenta de programação produzida por eles mesmos, por isso o resultado é único. Para modelar Lara também usamos um software próprio.

PlayStation: Tomb Raider III terá quantos CDs?
Core Design: Apenas um.

PlayStation: Qual é a história por trás de Tomb Raider III?
Core Design: No início, tudo o que Lara sabe é que ela deve encontrar um objeto misterioso, mas conforme o jogo avança há muitas surpresas.

PlayStation: Há novos movimentos para Lara Croft?
Core Design: Sim. Agora ela pode rastejar, abaixar, mergulhar e se pendurar em coisas, como se fosse uma macaca.

PlayStation: Há alguma novidade no jogo em si?
Core Design: A principal mudança são os efeitos de luzes

muito-coloridas, iluminação dinâmica em tempo real e objetos semi-transparentes. Os gráficos estão muito melhores!

PlayStation: Nós sabemos que há cinco fases no jogo, e que você não precisa jogar em uma ordem determinada. Qual é a seqüência mais indicada?
Core Design: Depois de jogar a fase da Índia você pode ir para o Pacífico, Londres ou Nevada, em qualquer ordem. Não há uma seqüência melhor do que outra, é preciso seguir sua intuição... Todas as fases estão muito difíceis desta vez.

PlayStation: Quanto tempo um jogador experiente levará para completar Tomb Raider III?
Core Design: Os jogadores que testaram o jogo para nós levam 13 horas para completá-lo, e isso porque eles sabem exatamente onde ir e o que fazer. Por isso, mesmo um jogador experiente precisará de alguns dias para chegar ao fim. Em Tomb Raider III você pode seguir diferentes rotas que variam em dificuldade. Isso significa que é possível passar de fase mesmo só tendo percorrido 70% do cenário. Mas é claro que quem optar pelo caminho mais difícil receberá uma recompensa.

Quem conseguir coletar todos os segredos ganhará uma fase extra e poderá jogar o jogo novamente com todas as armas, munição ilimitada e todos os objetos!

PlayStation: Há uma fase de treino na casa de Lara?
Core Design: É, você continuará treinando na casa de Lara, mas ela andou fazendo reformas. O jardim tem áreas de treino para luta, tiro ao alvo e até um sistema de túneis subterrâneos.

PlayStation: Podemos esperar uma cena surpresa no final?
Core Design: Talvez...

Dicas inéditas, tiradas do script original de Tomb Raider III:

Os produtores da Core Design nao queriam de jeito algum revelar dicas de Tomb Raider 3. Mas nós arrumamos um jeito de colocar as mãos no script original do jogo, que conta todos os detalhes da história. Veja só o que nós descobrimos:

Este é o jogo mais difícil da série Tomb Raider, mas sua vida vai ficar bem mais fácil com estas dicas exclusivas

INDIA

"Lara terá de entrar em um templo em ruínas e encontrar armas em um labirinto de macacos. A sala onde o objeto misterioso deveria estar está vazia . exceto pelos corpos dos pesquisadores, pregados na parede de maneira violenta, parecendo vodu.. Na perseguição no rio, Lara não pode nadar porque há muitas piranhas. Mas ela pode encontrar um jipe escondido entre arbustos. Ela desce uma ravina com o jipe, em direção a uma lagoa. Não há sinal de Tony, e Lara encontra

os destroços de um barco com armas e munição. Em seguida, ela percebe que é possível mergulhar atrás da cachoeira, aonde um sistema de cavernas leva até o pesquisador escondido. . e o objeto misterioso."

SOUTH PACIFIC ISLAND

"Depois de passar pelos dinossauros, Lara sobe as montanhas e descobre o avião caído perto do muro de uma fortaleza antiga. Lara não consegue passar pelo muro. Ela pode recolher munição nos destroços, e acaba

descobrindo que pode entrar no avião. Na parte de trás da aeronave há uma metralhadora, que pode ser usada para matar inimigos e também para abrir um buraco no muro da fortaleza."

LONDON

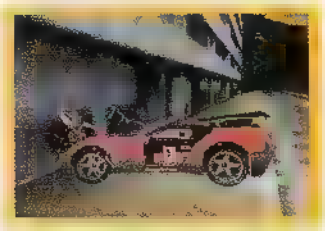
"No Museu de História Natural, Lara coleta um fluído místico na ala do Egito, e encontra um espírito vingativo. No caminho de volta ela encontrará monstros do mundo subterrâneo. Se Lara atirar, eles serão hostis, caso contrário eles não a incomodarão."

ANTARCTICA

"Na cidade antiga, Lara encontrará formas de vida alteradas pela radiação. Todos se transformaram em predadores, até mesmo as plantas. Em determinado ponto, Lara encontra Willard preso em uma armadilha. Para poder prosseguir ela terá de libertá-lo, e mais uma vez Willard passará à frente..
Na caverna do meteorito, Lara terá de lutar com Willard. Durante o confronto o teto de gelo da caverna começa a rachar. Depois de Lara recuperar o objeto, ela terá de sair por essa abertura. No platô, no entanto, há helicópteros da RX Tech, que começam a atirar nela. Lara tem que encontrar um helicóptero vazio para escapar."

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses



Carmageddon 2

Prepare-se para controlar um carro em alta velocidade e atropelar pedestres inocentes para conseguir vencer

O jogo mais violento, sanguinário e sem misericórdia de todos os tempos chega a sua segunda versão em grande estilo, e com muito mais violência
O objetivo do jogo não mudou: você continua tendo de atropelar crianças, mulheres e casais para conseguir pontos.

Sangue novo

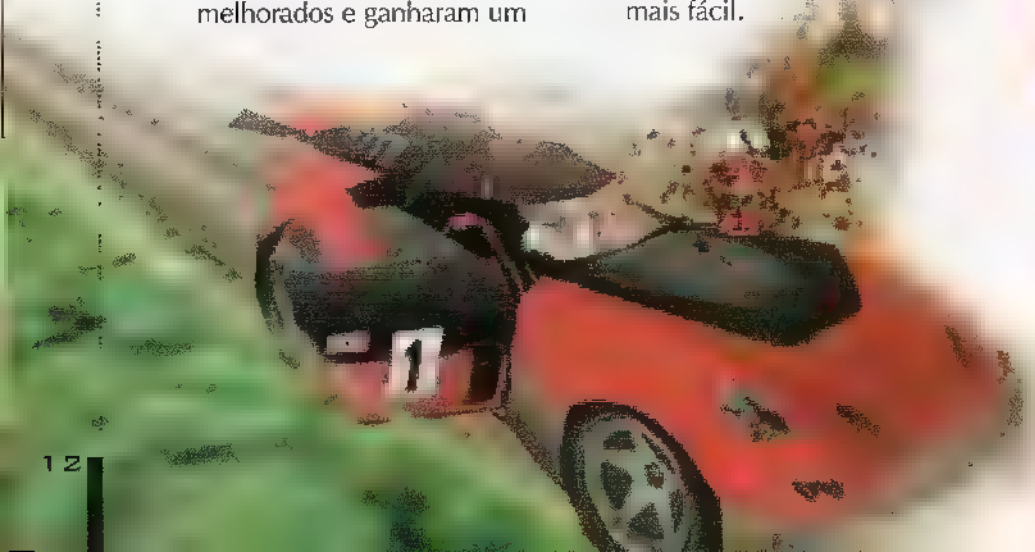
As novidades ficam por conta dos gráficos em três dimensões, que foram melhorados e ganharam um excelente acabamento (tornando os atropelamentos mais realistas e grotescos). As cenas chegam a ser chocantes, e podem causar nojo em muita gente.

Os veículos foram baseados em modelos reais, e você conta com 30 missões diferentes. O jogo suporta joystick analógico, e permite que duas pessoas corram ao mesmo tempo (a tela fica dividida em duas partes). Outra novidade é o sistema de inteligência artificial que pode tornar o jogo mais difícil ou mais fácil.

Gritos realistas

Os produtores capricharam nos efeitos sonoros. É possível escutar os gritos de terror das vítimas perseguidas, e os ossos sendo partidos no momento do choque.

Sem dúvidas, Carmageddon 2 não é um jogo para pessoas com problemas no coração. Para aliviar um pouco as coisas, você pode transformar os pedestres em alienígenas. Mas, para quem não se importa com a violência, esta pode ser uma boa opção de entretenimento. O lançamento do jogo esta previsto para abril nos Estados Unidos.



WCW/NWO Thunder

Participe do campeonato mundial de luta livre num jogo com alto realismo nas imagens e movimentos

Força, golpes rápidos e muita malandragem. Tudo isso faz parte da luta livre, que a produtora THQ quis trazer para o PlayStation, com bastante realismo. O WCW/NWO Thunder foi produzido em conjunto com a liga americana de luta livre, e graças à contribuição de lutadores profissionais foi possível produzir um jogo com gráficos de arrasar.

Porrada de verdade

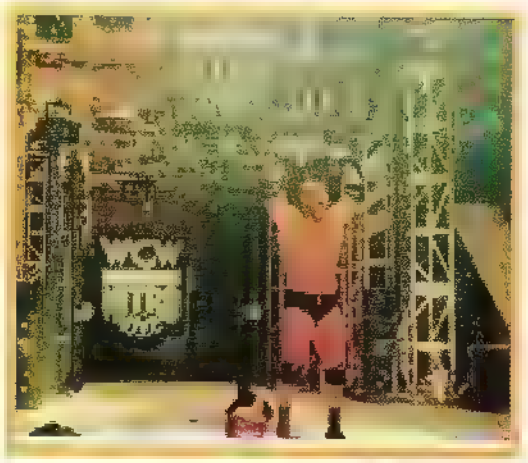
Thunder é bem diferente de outros jogos de luta livre. Não é possível lutar com alienígenas e ursos, pois os produtores fizeram questão de fazer algo bem próximo do real. Você poderá escolher entre 32 lutadores no início, e conforme for vencendo poderá chegar a ter 64 lutadores disponíveis.

Há um novo modo de luta chamado Battle Royale, que

corresponde ao campeonato de luta livre mundial, que está sendo reproduzido em videogame pela primeira vez. A THQ está produzindo vídeos e sons especiais para cada lutador. Para completar, eles ainda colocaram os nomes dos lutadores reais que participam do campeonato americano, que é transmitido para o Brasil na televisão por assinatura. Entre as montanhas de músculos estão nomes como: Goldberg, Hollywood Hogan, Sting, Giant, entre outros.

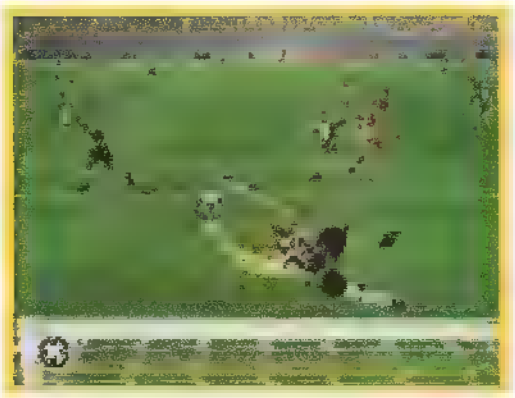
Cenários e platéia

Os ringues de luta também tiveram um tratamento todo especial. Uma equipe de produtores percorreu diversos locais de luta nos Estados Unidos, para depois construir cenários realistas e com mais detalhes. E, realmente, o ponto mais forte do jogo são as imagens gráficas.
Mesmo com as texturas detalhadas nos lutadores e no cenário, o jogo não perdeu em velocidade e nem jogabilidade. Mesmo quando há quatro lutadores no ringue, o jogo não perde qualidade.
A data de lançamento de WCW/NWO Thunder está prevista para janeiro.



Fifa 99

Entre em campo e mostre toda sua habilidade com a bola no jogo de futebol que promete ser o melhor de todos os tempos



Muita gente acreditou que depois de World Cup 98 seria impossível produzir um game de futebol melhor. Mas conseguiram, e para variar foi a Electronic Arts Sport quem fez a façanha.

FIFA 99 utiliza a mesma estrutura e tecnologia de World Cup, com algumas novas opções que tornaram o jogo ainda mais realista e divertido. A primeira mudança foi nos jogadores, que ganharam um visual 3D mais realista, principalmente no rosto. É possível até identificar alguns jogadores.

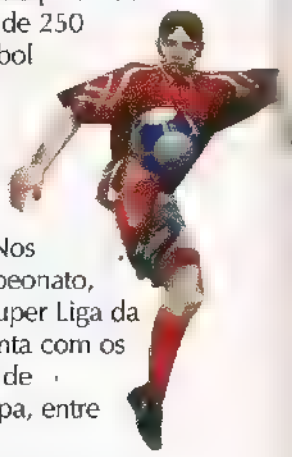
Outra mudança foi a introdução de um novo esquema de iluminação nos estádios, tanto de dia como de noite, gerando sombras mais reais, parecidas com as dos jogos de futebol de verdade.

Movimentos rápidos

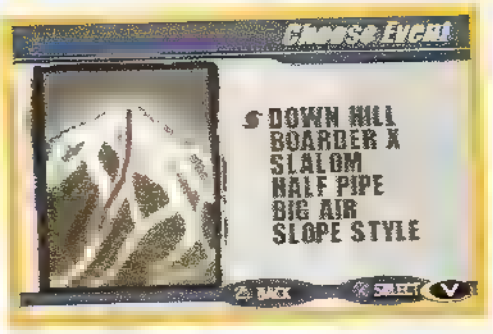
Uma novidade bastante interessante está nos controles. Em World Cup, sempre que você começava a correr tinha de esperar o fim do movimento para poder chutar. Agora você pode sair correndo com a bola e chutar no instante em que desejar. Isso deixou o jogo bem mais rápido. O sistema de inteligência artificial sofreu algumas inovações, deixando o time adversário mais faltoso e malandro.

Os times

Agora que a copa do mundo já acabou há séculos (nem é muito bom lembrar disso...), FIFA 99 passou a ter equipes e seleções do mundo inteiro disponíveis para você jogar. São mais de 250 equipes de futebol diferentes, e 20 cenários que foram construídos a partir de estádios reais. Nos modos de campeonato, foi incluída a Super Liga da Europa, que conta com os melhores times de futebol da Europa, entre eles Liverpool, Manchester, Inter, Barcelona, entre outros. Quem quiser pode montar seu próprio campeonato, caso não goste dos 12 que já vêm no jogo.



FIFA 99 para PlayStation suporta o joystick Dual Shock, e até oito pessoas podem participar de uma partida (usando o recurso multi tap). O jogo estava previsto para chegar às lojas dos Estados Unidos no final de novembro.



Cool Boarders 3

Nesta nova versão você irá descer montanhas em alta velocidade e poderá bater nos seus oponentes para vencer

Cool Boarders foi o primeiro jogo de snowboarding lançado para PlayStation, e desde a primeira versão sempre foi um sucesso. Agora o jogo ganha a sua terceira continuação com novos gráficos e recursos. As imagens são de primeira linha, e tanto as texturas como as cores estão de arrebentar. São 23 modelos de snowboard para você escolher, todos com características, tamanho e largura diferentes.

Outra novidade são os movimentos dos competidores. Agora você pode até dar socos no seu rival (como em Road Rash) para garantir a sua posição na disputa. Pode ser que este novo movimento não faça muito sucesso entre os praticantes do esporte, já que dar socos não é permitido na vida real...

Depois de escolher sua prancha e jogador, é hora de enfrentar um dos cinco trajetos disponíveis. Cada montanha possui um visual e obstáculos próprios, e entre as manobras você terá de fazer muitos saltos e giros, tudo sem cair, pois isso poderá ser o fim da prova para você. Quem for realmente fera poderá participar de duas provas que estão escondidas, como prêmio para os vencedores. Para os fãs das outras versões, Cool Boarders 3 não irá decepcionar.

Radicalize na neve

Veja em primeira mão algumas dicas para você parar de comer neve nas suas quedas

Todas as pranchas

Entre no Tournament Mode e, no local onde você pode digitar um nome, escreva: OPEN(espaço)EM.

Todas as montanhas

Também em Tournament Mode, digite o nome WONITALL para conseguir acessar todos os circuitos.

Competidor cabeçudo

Em Tournamente Mode, digite BIGHEADS para os jogadores ficarem cabeçudos

Novas pranchas e competidores

Para conseguir jogar com novas pranchas e competidores, jogue uma partida no modo Single Race, no nível Pro, e bata o recorde do trajeto

Consiga todos os itens

Dispute uma competição simples na montanha mais difícil (Powder Downhill) e chegue em primeiro com 3400 pontos. Todos os competidores, pranchas e montanhas ficarão à sua disposição.

この闘いは終わらない。
究極の3D格闘ゲーム
TEKKEN 3

1 ou 2 jogadores

Cartão de memória

Tekken 3

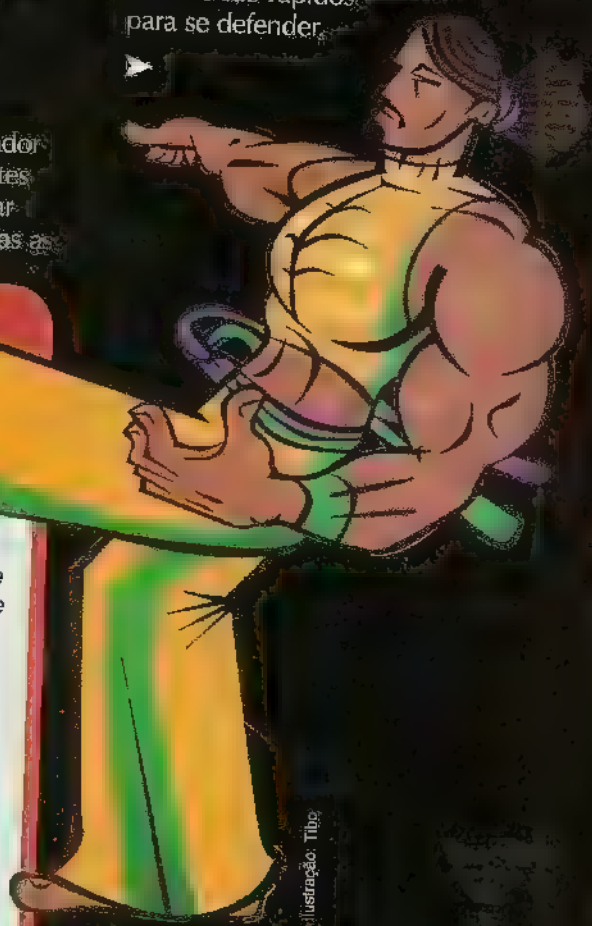
Escolha sua arte marcial e decida se este é mesmo o melhor jogo de luta de todos os tempos

Kung fu, karatê, briga de rua e até a brasileiríssima capoeira entram em cena neste jogo que está conquistando quem gosta de boas brigas virtuais. Quem já acompanha a série Tekken desde o primeiro jogo reconhecerá alguns personagens, mas também terá boas surpresas como por exemplo o personagem secreto Gon (veja dica na página 18).

Tekken 3 pode ser jogado com uma ou duas pessoas, com diversos tipos de competição: três rounds; um round; Arcade; teste de sobrevivência; teste de tempo; luta entre times; e até um engraçado jogo de bola na praia, no qual o objetivo é não deixar a bola cair e, de quebra, dar bons chutes e socos no adversário. Quando o jogo começa, você só pode escolher entre 10 jogadores. Para revelar os lutadores secretos é preciso vencer no modo Arcade, diversas vezes. Cada vitória revela um novo personagem. Já para poder jogar com o Dr. Boskonovich é preciso vencer no modo Tekken Force, nada menos do que 4 vezes, e pode acreditar que esse será seu maior desafio.

Tekken Force

Neste tipo de jogo o lutador vai caminhando por diferentes cenários, e tem que enfrentar inimigos que surgem de todas as partes. Esse é o jogo mais difícil de Tekken 3, e você ganha uma chave cada vez que consegue chegar ao final. Ao juntar três chaves você tem a chance de encontrar o Dr. Boskonovitch. Para se dar bem, o importante é não ser atingido e pegar todos os frangos de energia. Os melhores personagens para vencer o Tekken Force são Paul e Jin, que conseguem derrotar a maioria dos adversários com um só chute e são rápidos para se defender.



Confira a história oficial

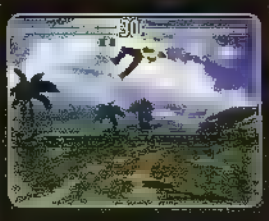
O velho Heihachi, que você já conhece de Tekken 2, montou um grupo de missionários que está acabando com as guerras em todos os cantos do mundo. Com isso, ele pretende conseguir respeito e prestígio e assim dominar o mundo através da paz. No entanto, seus soldados acabam encontrando o deus da luta, Teshin, que desperta de um sono milenar. O resultado é que lutadores famosos e mestres de artes marciais de todo o mundo começam a desaparecer.

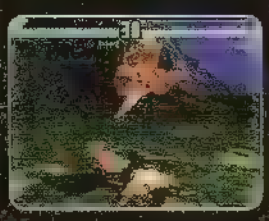
Heihachi percebe que Teshin está se alimentando da alma de grandes lutadores, e decide que dominar o deus da luta seria uma maneira mais rápida de conquistar o mundo. O velho resolve então atrair o deus organizando a terceira competição de luta The King of Iron Fist Tournament (algo como O Torneio do Rei do Punho de Ferro), que reúne os maiores mestres da Terra. Vai começar Tekken3.

Ilustração: Tibo

Personagem secreto

Para jogar com Gon, o dragãozinho, escolha o modo Survival e, quando puder colocar suas iniciais no jogo, escreva GON. O dragão não aparecerá na tela de seleção de personagens, mas estará escondido ao lado de Xiaoyu.





Ling Xiaoyu

A pequena Ling adora parques de diversão, e seu sonho é construir o mais belo parque do mundo na China. Para conseguir o dinheiro, ela vai atrás de Heihachi. Ao entrar em seu navio, Ling é atacada pelos capangas de Heihachi, mas derruba a todos com seus golpes certeiros. Quando o velho chega, ela propõe um desafio: caso consiga ganhar o campeonato ele construirá o parque. Sem acreditar nos poderes da garota, Heihachi aceita.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + →	Joga adversário no chão
✖ + ● + ↘	Chute na cara
✖ + ● + →	Cambalhota
■ + ✖ + →	Derruba adversário pelo braço
→ ■ + ● + ↓	Giro de braços
■ + ▲ + →	Estrela
✖ + ● + ↓	Rasteira

Yoshimitsu

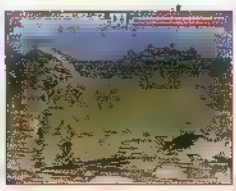
Este samurai foi salvo da morte pelo Dr. Boskonovitch. Ao saber do desaparecimento dos lutadores, Yoshimitsu procura o doutor, e descobre que ele contraiu uma misteriosa doença, além de estar trabalhando em uma máquina para ressuscitar a filha. Como o Dr. Boskonovitch acredita que só o sangue do deus da luta poderá trazer sua filha e sua saúde de volta, Yoshimitsu entra no grande campeonato de luta para tentar ajudar o amigo.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + →	Joga adversário no chão e go pela pescoço
▲ + ● + ↗	Chute no peito
▲ + ● + ↘	Levanta adversário no ar e derruba com força
■ + ✖ + →	Super chute
↙ + ■ + ▲	Cotovelada dupla
✖ + ● + ↘	Cambalhota e chute
✖ + ● + ↗	Cambalhota no ar

ESTRATÉGIA

Apesar de ser o único jogador com uma arma, isso não significa que Yoshimitsu seja o melhor. Pelo contrário. Ele é lento e dá muitos giros, sendo fácil de derrubar. Seus melhores golpes são as cambalhotas.



Lei Wulong

Você já conhece este super policial de Tekken 2. Desta vez, Lei está investigando o desaparecimento dos mestres de artes marciais, quando inesperadamente é visitado por Heihachi. O policial é convidado a participar dos combates de The King of Iron Fist Tournament 3. Apesar de não entender o motivo do convite, Lei aceita, pois acredita que poderá descobrir algo sobre o caso que investiga.

ESTRATÉGIA

Mantenha Lei abaixado, usando golpes por baixo, e ele se torna muito difícil de derrotar. Para avançar um pouco, se aproxime e use os golpes especiais para quebrar o pescoço do adversário.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + →	Quebra pescoço
▲ + ● + ↘	Tesoura
▲ + ● + ↖	Mortal para trás
■ + ●	Super Chute
■ + ■ + →	Sobe no peito do adversário
✖ + ● + →	Giros
✖ + ●, ✖ + ●	Golpes por baixo

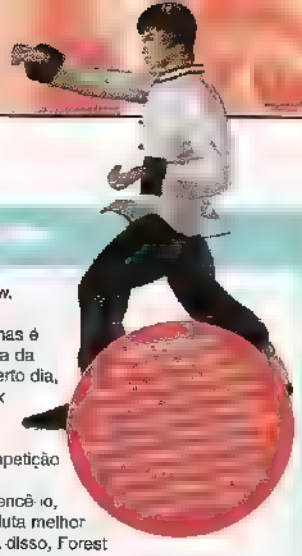
Eddy Gordo

Eddy era de uma rica família brasileira. Quando ele tinha 19 anos, seu pai foi morto por estar tentando acabar com uma quadrilha de tráfico de drogas. Suas últimas palavras foram para que o filho fingisse ser o assassino e se escondesse na cadeia, pois só lá estaria seguro. Eddy obedeceu, e na prisão aprendeu a jogar capoeira. Depois de treinar por 8 anos, ele foge e vai para o campeonato, na esperança de obter ajuda para vingar o pai.

ESTRATÉGIA

GOLPES ESPECIAIS

■ + ● + →	Meia estrela, golpe com a perna
↙ + ✖ + ●	Super giros
→ + ▲ + ●	Segura adversário com os pés e derruba no chão
▲ + ■ + ●	Anda de cabeça para baixo
↓ + ▲ + ●	Cabeçada
✖, ●, ✖, ●	Combo de golpes por baixo
■ + ✖ + ↙	Derruba adversário no chão



Filho de Marsha Law, Forest treina artes marciais com seu pai, mas é proibido de competir fora da academia da família. Certo dia, seu amigo Paul Phoenix passa na academia e insiste para que ele participe da grande competição de The King of Iron Fist Tournament. Para convencê-lo, Paul afirma que Forest luta melhor do que o pai. Por causa disso, Forest acaba aceitando o desafio, acreditando que se ganhar as lutas poderá cuidar da academia da família com mais orgulho

GOLPES ESPECIAIS

✖+ ● + ↙	Mortal
▲ + ✖ + →	Quebra pescoço
→ + ▲ + ●	Joga adversário no chão
■ + ✖ + ↙	Cotovelada
■ + ▲ + ↙	Super soco
✖ ●, ✖, ●	Combo de chutes
■ x 4, ▲ x 3	Combo de socos

Paul Phoenix

No último campeonato Paul chegou à final, mas um acidente de carro impediu que ele chegasse ao local da luta a tempo. Apesar de ter tido uma carreira invejável, Paul sempre achou que precisava vencer o King of the Iron Fist para provar que é realmente um bom lutador. Para sua surpresa, ele é convidado para a terceira competição e aceita o desafio.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ■ + →	Joga adversário no chão
■ + ✖ + →	Derruba adversário no chão
■ + ▲+ →	Super soco
✖ + ● + →	Super chute
■ + ● + →	Ombrada
↙+ ▲ + ✖	Gancho
← + ▲ + ■	Soco duplo

ESTRATÉGIA
Paul é o personagem mais forte. Bastam três chutes bem dados para derrubar qualquer adversário. No entanto, ele é facilmente atingido por golpes baixos, por isso mantenha distância do adversário para não receber rasteiras

Roupas diferentes
Para ver Xiaoyu e Jin com roupas de colegiais, jogue com um deles 50 vezes no modo Arcade e depois aperte Start na hora de selecionar o personagem.

Ilustração: Tibor

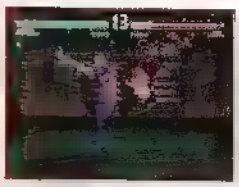
Nina Williams

Depois que a filha do Dr Boskovitch morreu, ele construiu uma máquina para mantê-la congelada e tentar ressuscitá-la. Para garantir que tudo desse certo, ele capturou Nina para ser a cobaia de suas experiências. Nina ficou congelada por 15 anos, mas quando o deus da luta despertou tomou posse de seu corpo. Agora ela entra no campeonato dominada pelo deus, obedecendo a ordem de matar Jin

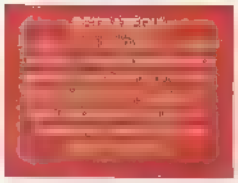
ESTRATÉGIA
Nada como bons chutes de salto alto para derrubar qualquer um. Aproveite as longas pernas de Nina para abusar de rasteiras e golpes altos, e tente se aproximar para jogar o adversário no chão.

GOLPES ESPECIAIS

■ + ● + →	Super soco para baixo
▲ + ● + →	Derruba adversário e quebra pescoço
■ + ▲ + →	Soco no joelho
✖ + ■ + →	Joga adversário no chão
← + ↓+ ●	Rasteira
■ + ✖ + ↗	Chute no ar



Você lembra do King de Tekken 2? Ele tinha um orfanato, e este lutador era uma das crianças que morava lá. Quando King foi assassinado, este personagem decidiu usar a máscara de onça para substituir seu mentor, e se transformou em King Segundo. Agora, King Segundo descobriu que o primeiro King morreu por causa do deus da luta, e entra no campeonato para vingá-lo



GOLPES ESPECIAIS

→ + ■ + ●	Mortal invertido
→ + ▲ + ✖	Corrida
■ + ▲ + ←	Gira oponente no ar
■ + ✖ + →	Se pendura no adversário
▲+ ● + →	Quebra espinha ou joga para trás
▲ + ■ + →	Super soco
✖ + ● + ↘	Segura com a perna e dá golpe reverso

Hwoarang

Este aluno de Tae Kwan Do gosta de desafiar pessoas para lutas, apostando dinheiro. Primeiro ele se finge de fraco, para depois acabar com os oponentes e levar o dinheiro. Certa vez ele desafia Jin Kazama, e é derrotado pela primeira vez. Quando ia contar a má notícia a seu mestre, descobre que ele é uma das vítimas do deus da luta. Agora o objetivo de Hwoarang é derrotar Jin Kazama no campeonato e se vingar do deus da luta.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + →	"Escala" adversário e chuta a cabeça
▲ + ● + ←	Chutes girando
▲ + ● + ↘	Joga adversário no chão
▲ + ● + ↖	Chute na cara
■ + ✖ + →	Chute na nuca
✖ + ● + →	Chute no ar
▲ + ■ + ↙	Super chute

Roupas diferentes!
Para revelar as roupas secretas de Forest Law e Gun Jack, jogue com eles 50 vezes no modo Arcade e depois pressione Start para selecioná-los

Ilustração: Tilpo

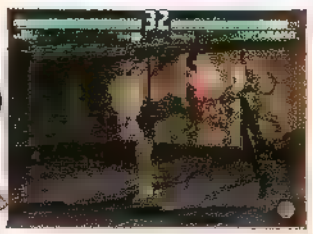
Jin Kazama

Aos 15 anos, Jin descobre que é filho de Kazuya, o lutador mais famoso de Tekken 2. Ao mesmo tempo, sua mãe morre. Ele procura a ajuda do avô, Heihachi, que o ensina a lutar judô e karatê. Seu objetivo agora, aos 19 anos, é derrotar o deus da luta, que ele acredita ser responsável pela morte da mãe.

GOLPES ESPECIAIS

↓ + ■ + ▲	Se joga em cima do adversário
→ + ● + ■	Derruba adversário
✖ + ● + ←	Morta.
■ + ✖	Chute bumerangue na cara
▲ + ✖	Super chute
→ + ■ + ▲	Cabeçada
← + ■ + ●	Super Soco

ESTRATÉGIA
Há quem acredite que Jin é o personagem mais poderoso do jogo. Ele é muito rápido, ideal para combinações de socos e chutes que não deixam o adversário se levantar.



Heihachi

Heihachi conseguiu o domínio do grupo empresarial Mishima Financial Empire derrotando o próprio filho. Certo dia ele descobre que Jin Kazama é seu neto. E ao saber da morte da mãe de Jin que ele desconfia que o deus da luta está se alimentando da alma de guerreiros, e decide treinar Jin para servir de isca no terceiro King of the Iron Fist Tournament. E não duvide de que este avô seria capaz de matar o próprio neto no final.

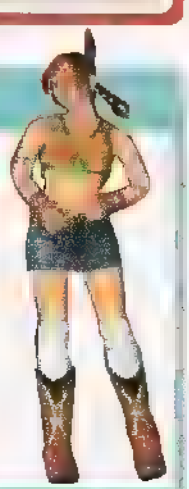
Estratégia
Apesar de velho Heihachi é muito forte, e um dos personagens mais poderosos. Use seqüências de chutes e socos especiais e você poderá derrotar qualquer adversário com poucos golpes.

GOLPES ESPECIAIS

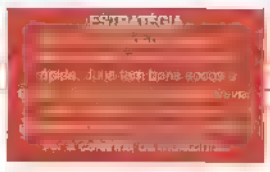
■ + ▲ + →	Super soco
■ + ✖ + →	Enforca adversário
▲ + ● + →	Joga adversário no chão
← + ▲	Soco girando
↗ + ● + ✖	Estrela para a frente
↗ + ✖	Chute no ar
▲ + ● + ✖	Combo de socos e chutes

Julia Chang

Julia foi abandonada no território de uma tribo indígena e acabou sendo criada por Michelle Chang. Ela cresceu como uma nativa norte-americana, e foi treinada para defender sua tribo. Quando as histórias sobre os desaparecimentos dos lutadores chegam à tribo, eles percebem que o deus da luta despertou, e temem que ele procure a chave para os tesouros dos índios. Michelle vai ao Japão consultar Heihachi, mas nunca volta. Julia então entra no campeonato para descobrir o que aconteceu.



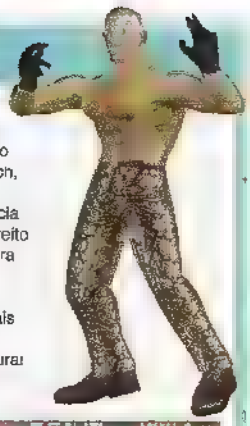
ESTRATÉGIA
rápida. Julia tem bons socos e



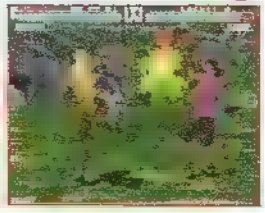
GOLPES ESPECIAIS

← + ■ + ✖	Levanta adversário e joga-o no chão
← + ■ + ▲	Soco no estômago
→ + ■ + ●	"Tourinho"
●, ▲	Joga adversário para trás
← + ▲	Soco e desvio
▲ + ✖	Combo de soco e chute
■, ■, ✖, ●	Combo de socos

Bryan Fury



Bryan era um policial que foi morto em um tiroteio. Seu corpo foi levado ao laboratório do Dr. Abel, rival do Dr. Boskonovitch, que o transformou em um replicante, com inteligência artificial. No entanto, Abel não ficou satisfeito com esse feito e usou Bryan para tentar obter informações de Boskonovitch, que havia ressuscitado Yoshimitsu com mais perfeição. Bryan entra no campeonato para vencer o samurai e obter as informações.



GOLPES ESPECIAIS

■ + ● + ←	.Super soco giratório
■ + ▲ + ←	..Socos bumerangue
■ + ▲ + →	.Cotoveladas
● + ▲ + →	Joga adversário no chão
● + ▲ + ←	Derruba adversário
✖ + ▲ + →	.Super soco
↓ + ●, ✖	.Joelhada

Gun Jack

Durante uma guerra bactenológica, o robô militar Jack 2 resgatou a garotinha Jane, de 9 anos, mas foi destruído em seguida. Jane ficou traumatizada e guardou os restos de seu herói. Ao crescer e virar médica, Jane conseguiu restaurar 90% de Jack 2, mas não conseguiu resgatar o lado humano do robô. Analisando o programa de Jack 2, Jane descobriu que ele havia sido feito por Heihachi, e que havia planos de construir um super soldado. Jane executa os planos, e assim nasce Gun Jack.

ESTRATÉGIA
O ponto fraco de Gun Jack é que ele é muito pesado, e demora para se levantar. Por isso, evite receber rasteiras. A vantagem é que seus golpes são potentes: por isso basta manter distância do adversário e usar socos e chutes para vencer.

GOLPES ESPECIAIS

■ + ● + →	Martelada
■ + ▲ + →	Telefone
▲ + ● + →	Derruba adversário
● + ■ + →	Se joga sobre adversário
● + ✖ + ↙	Golpe cossaco
● + ✖ (segurar)	Voa
■ + ✖ + →	Joga adversário no chão

Kuma/Panda

Estes ursos são apaixonados pela pequena Xiaoyu, e estão decididos a impressioná-la no campeonato. Além disso, Kuma possui uma briga pessoal com Paul Phoenix, e pretende derrotá-lo de qualquer forma.

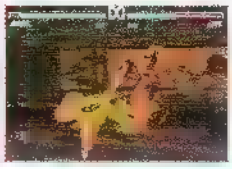
GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + ←	Joga adversário de um lado para o outro
▲ + ● + →	Quebra espinha
▲ + ■ + →	Golpe com as duas patas
✖ + ■ + →	Joga adversário no chão
✖ + ■ + ←	Morde pescoço do adversário
→, → + ▲	Super soco
← + ■ + ▲	Golpe de energia

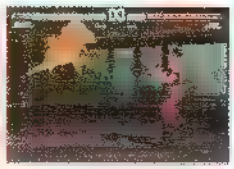
ESTRATÉGIA
Por serem pesados e lentos, os ursos demoram para se levantar. Por isso, evite levar golpes nas pernas. Para acabar com o adversário, é preciso se aproximar para usar os golpes especiais.

Eddy

Este dragãozinho adorado é, na realidade, um famoso personagem de histórias em quadrinhos japonesas. Ele aparece em Tekken 3 como um personagem extra, tanto que nem é exibido na tela de seleção de personagens. Mesmo assim, lutar com ele pode ser bem eficiente.



ESTRATÉGIA



GOLPES ESPECIAIS

■ + ● + ↙	Gases mortais
■ + ▲	Cuspir fogo
■ + ▲ + ↑	Super cabeçada
■ + ✖ + ←	Mordida
● + ✖ + ↘	Cabeçada correndo
● + ✖ + →	Helicóptero
→ + ▲ + ✖	Super giro

Personagem secreto2

Eddy Gordo pode se transformar em um personagem secreto, chamado Tiger. Para jogar com ele, termine o jogo 50 vezes e depois aperte Start na hora de selecioná-lo.

Mokujin

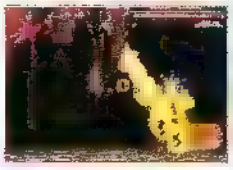
Mokujin é um boneco de treino para artes marciais, feito de um carvalho de 2000 anos. Quando o deus da luta acordou, ele ganhou vida própria. Alguns acreditam que ele pretende ajudar os lutadores a melhorarem suas técnicas. Não é possível utilizar um guia para lutar com Mokujin, pois a cada vez que você o escolhe ele imita um outro jogador.

True Ogre

Depois de ser derrotado por algum lutador, o deus da guerra personificado em Ogre se alimenta da alma de Heihachi e se transforma neste monstro horrendo, que voa e solta fogo pela boca. Teoricamente, ele é o personagem mais poderoso do jogo, e seu desafio final no King of Iron Fist Tournament.

GOLPES ESPECIAIS

▲ + ● + ↗	Quebra espinha do adversário
■ + ✖ + →	Derruba adversário
← + ■ + ▲	Cospe fogo no ar
↗ + ✖	Go pe voador
✖ + ● ■ + ▲	Mortal
■ + ● + →	Chifrada

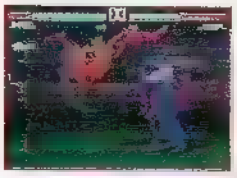


Ogre

Esta é a verdadeira encarnação do deus da luta. Os índios americanos acreditam que ele foi deixado na terra por alienígenas há muito tempo atrás. Entre seus poderes está a capacidade de absorver qualquer ser vivo ou coisa artificial. Ao ser acordado, ele parte em busca de almas fortes para se alimentar.

GOLPES ESPECIAIS

■ + ✖ + ←	Joga adversário no chão
■ + ▲ + →	Super soco
● + ▲ + →	Empurrão
● + ▲ + ↓	Quebra espinha do adversário
↖ + ■ + ▲	Super soco 2
← + ▲	Soco no estômago
✖ + ↖	Estre a para trás



ESTRATÉGIA

Ogre é muito forte. Basta alternar socos e chutes convencionais, tomando cuidado para não cair muitas vezes no chão, e você poderá derrotar praticamente qualquer um.

Anna Williams

Irmã de Nina, as duas viviam brigando. Ao saber que Nina seria cobaia de Dr. Boskonovitch, Anna não suportou a idéia de envelhecer enquanto a irmã ficava congelada, e se ofereceu para também participar da experiência. Quando o deus da luta despertou, as duas voltaram à vida, mas Nina perdeu a memória e Anna não. Agora, ela sente que, ao invés de lutar, seu dever é impedir que a irmã se torne uma assassina. Para isso, Anna entra no King of Iron Fist Tournament e tenta salvar a alma de Nina.

GOLPES ESPECIAIS

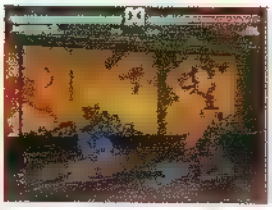
■ + ● + ←	Tapa na cara
▲ + ✖ + →	Super chute
■ + ✖ + ↓	Joga adversário no chão
■, ●, ▲, ■	Estreia para frente
↑ + ●	Mortal para trás
■ + ✖ + →	Joe hada na nuca
▲ + ● + ↓	Joga adversário para trás

ESTRATÉGIA

Anna é a personagem mais sem graça do jogo. basta repetir que suas duas roupas são exatamente o mesmo vestido, com cores diferentes. Ela é lenta, e seus únicos golpes eficientes são chutes e saltos mortais.

Dr. Boskonovitch

Este médico conseguiu salvar a vida de Yoshimitsu, mas não encontrou a cura para a misteriosa doença da filha. Ele a mantém congelada, enquanto faz suas pesquisas usando Nina e Anna de cobaias, mas acabou sendo contaminado por um vírus artificial. Agora, sua única esperança de encontrar um cura para si mesmo e para a filha é obter o sangue do deus da luta.



GOLPES ESPECIAIS

▲ + ■	Força da mente
← + ▲ + ■	Super força da mente
→ + ■ + ▲	Voadora
▲, ■, ✖, ●	Bulldog
✖ + ●	Go pe com salto
→, →, ●	Dr. Frankeinstein

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

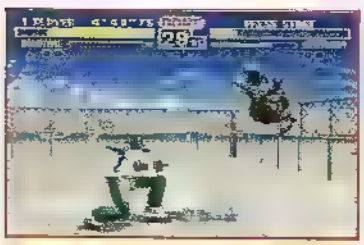
Ponto forte: Movimentos realistas e rápidos, diversos tipos de combate

Ponto Fraco: Nós não conseguimos pensar em nenhum defeito

NOTA GERAL: 10,0

Blood Roar

Clima de terror e muita pancadaria são os ingredientes deste jogo. Veja aqui as dicas para se dar bem



Não se engane pensando que este é apenas mais um jogo de luta em 3D para PlayStation. Em Bloody Roar, quando seu lutador atinge um certo nível de energia pode se transformar em um animal violento. Alice vira um coelho assassino, Greg um gorila gigante e Fox uma raposa.

Na forma de animais, os lutadores ganham novos poderes e mais força, transformando o jogo em um verdadeiro show de sangue e violência. Conheça alguns segredos para dominar a fera que existe no seu PlayStation.

Os lutadores podem se transformar em animais assassinos, fazendo o jogo espirrar sangue

Truques & Macetes

Lutador com cabeção:
Selecione um lutador e mantenha o botão L2 pressionado. Então aperte ● para ter um lutador cabeçudo.

Lutador anão:
Selecione um lutador e mantenha o botão R2 pressionado. Então aperte ● para ter um lutador anão

Ring gigante:
Selecione o modo Survival e derrote 10 lutadores consecutivos

Ring pequeno:
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Greg.

Ring sem paredes:
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Mitsuko.

Paredes invisíveis:
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Fox.

Energia regenerativa:
Selecione Bakuryu como lutador e complete o jogo no nível 4 ou superior

Sem barras de energia.
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Yugo

Controle a câmera:
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Alice. Agora você pode mudar o ângulo da câmera na tela de opções.

Modo psicodélico:
Complete o jogo no nível 4 ou superior com todos os lutadores

Desabilite a luz:
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Long.

Modo sem defesa
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando Gado.

Braços largos.
Complete o jogo no nível 4 ou superior usando todos os lutadores e sem utilizar Continues.

Mude a roupa de Alice:
Selecione o modo de luta Time Attack e derrote todos os lutadores em menos de 10 minutos. Alice aparecerá com um uniforme de colegial.

Mais replays:
Mantenha o botão Select pressionado após vencer seu oponente para ver novas cenas de replay

Cenas bônus:
Complete o jogo no modo Arcade. Durtante a cena final do lutador, aperte ←e→ para assistir outras cenas

Mais opções:
Vença o jogo no nível 4 ou superior usando qualquer lutador para que novas opções apareçam na tela de bônus.

Modo indígena:
Vença o jogo com qualquer lutador no nível mais difícil duas vezes consecutivas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto forte
Inovação nas brigas usando os animais, gráficos excelentes movimentos rápidos e diferentes do convencional.

Ponto Fraco
As seqüências finais não são muito bossa e o sangue é tanto que poderia até destruir os circuitos da sua TV

NOTA GERAL: 8,0

STAR WARS MASTERS OF TERÄS KÄSI

No futuro, numa galáxia muito, muito distante... você escolhe entre o bem ou o mal, e entra na briga pelo controle do universo com os personagens da série Guerra nas Estrelas

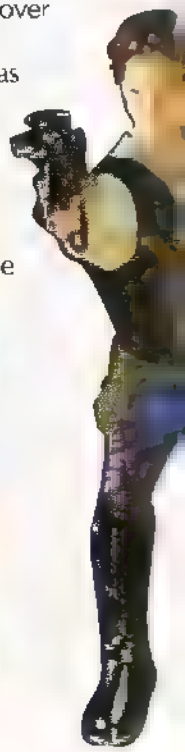
Este é o primeiro jogo da série Guerra nas Estrelas feito exclusivamente para o PlayStation, e também o primeiro no estilo de luta. Como você pode ver, é um prato cheio para os fãs do filme que não gostam dos jogos em primeira pessoa, nem de simuladores espaciais.

Outra novidade do jogo é a personagem Arden Lyn, uma garota que possui o título de Mestre em Teräs Käsi, uma espécie de arte marcial como a dos cavaleiros Jedi. Mas não pense que ela é boazinha, pois Arden faz parte do exército de Darth Vader.

Durante o jogo, você pode escolher entre lutar do lado dos Rebeldes ou do Império, mas não poderá usar Darth Vader. O grande vilão só aparece no final do jogo, depois de você ter derrotado todos os outros personagens. No total, são 8 lutadores para você escolher antes de chegar ao chefão do mal, sendo que cada um possui uma arma e habilidades específicas.

O ponto alto do jogo está nos gráficos detalhados e na trilha sonora, que é a mesma dos filmes. Além disso, os cenários das batalhas são os mesmos de algumas passagens dos filmes da série. Infelizmente, nem tudo é perfeito, como por exemplo a velocidade da movimentação dos personagens. Se você estiver acostumado com Tekken 3, vai se perguntar como Luke Skywalker pode se mover tão devagar.

Mas os fãs de Guerra nas Estrelas certamente irão adorar o jogo. Para ajudar você a defender os Rebeldes ou o Império, preparamos um guia com os principais movimentos de cada personagem do jogo.



FICHA TÉCNICA

Produtor: Lucas Arts

Na Internet: www. ucasarts com

Ponto forte
Excelente trilha sonora, grande variedade de golpes e alta jogabilidade

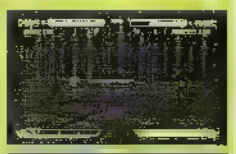
Ponto Fraco:
Movimento lento dos personagens

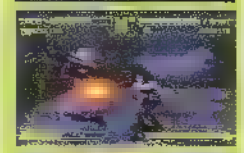
NOTA GERAL: 8,5

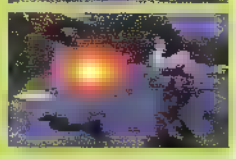
Arma: Braço mecânico

A mais nova arma de Darth Vader contra os rebeldes. E a é uma das únicas pessoas no universo a dominar a arte do Teras Kasi. Tem movimentos rápidos e seu braço mecânico é altamente letal. Sua missão é deter os rebeldes de qualquer forma, mas isso não quer dizer que ela não tenha ideais próprios. No final, e a pode até derrotar Darth Vader.

↓▲	Martelo
↓↓▲	Super martelo
→→▲	Soco de direita
↓↘→▲	Soco alto
←↙↓↘→▲	Super soco
↓↘→■ + ▲	Soco baixo
←↙↓↘→■+ ▲	Super soco baixo
←←■ + ▲	Cabeçada
→→■	Dança com o vento
←→▲	Super chute
✖ + ●	Chute invertido
→→✖	Chute crescente
←→●	Chute duplo voador
↙✖	Chute duplo
→↓↘→●	Chute para cima
→→↓↘→●	Super chute para cima
→→↘→■	Cambalhota com soco
←→↘↓■	Super cambalhota
→→●▲	Soco decrescente
→→●▲■	Soco crescente







Chewbacca

Sem arma

←→→▲	Super golpe gorila
←+▲ ou ←▲	Cabeçada
↓↓■ + ▲	Super socos combinados
← ■ + ▲	Super cabeçada
→ ■ + ▲	Golpe gorila
↓ ■ + ▲	Empurrão
→←▲	Detonador térmico
→→●	Joelhada
→+■ ou →■	Super empurrão

Com arma

→+▲ →▲	Golpe com besta crescente
←+▲ ou ←▲	Besta giratória
↓↘→▲	Tiro de besta parado
→←▲	Tiro de besta com ângulo
←→▲	Tiro de besta na cabeça
↓↘→■ + ▲	Super tiro de besta
↓↓▲	Tiro em movimento
↓↓▲	Super tiro em movimento

Arma: Besta

O leal amigo de Han Solo é um verdadeiro monte de músculos coberto de pelos e sem muita inteligência, que no seu caso é até dispensável. É o mais forte dos guerreiros, e participa das batalhas para ajudar seu amigo. Pode vencer qualquer adversário com poucos golpes, mas também é um alvo fácil, por ser lento e pesado.

Han Solo

Arma: Pistola

Um contrabandista espacial que entrou na briga para ajudar Luke. É muito rápido e aprendeu a lutar em brigas de bares intergaláticos espalhados pelo universo, e por isso tem inimigos em cada canto da galáxia. Sabe usar a pistola de forma única e mortal. Sua cabeça agora é caçada por Darth Vader e seus capangas.

Sem arma

■+▲	Combinado de socos
↓↓■+▲	Super combinado de socos
→↓↘→■	Golpe com salto
→→↓↘→■	Super golpe com salto
→→■	Soco de esquerda
→→▲	Soco de direita
→←▲	Detonador térmico
←←→▲	Ataque seguido de defesa
→→✖	Chute martelo
←→→✖	Super chute martelo
↓↙←▲	Soco com duplo parafuso
↓↙←▲▲	Soco com triplo parafuso

Com arma

↓↘→▲	Tiro laser
↓↘→■+▲	Super tiro laser
→←▲	Tiro com ângulo
↓↓▲	Tiro laser especial
→↓↘→■	Golpes com salto
→→↓↘→■	Super combinado de socos
✖●	Chutes rápidos
←→←▲	Rastreador laser

Arma: Rifle laser

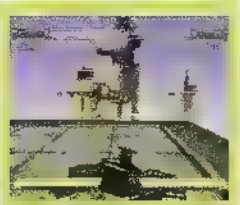
Um caçador de recompensas intergaláctico. Tem a fama de ser um assassino com muito sangue frio. Está na caça de qualquer membro da aliança rebelde, somente por causa da recompensa oferecida por Darth Vader. Quando usa seu rifle, as chances do seu oponente escapar vivo ficam quase reduzidas a zero.

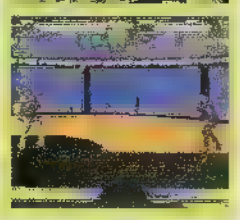
Sem arma

↓↘→■ + ▲	Torpedo voador
↓↙←■ + ▲	Linha morta
→↓↘→■	Socos combinados
→→■	Soco de esquerda
→→▲	Soco de direita
→→●	Super soco
→←▲	Detonador térmico
↓↙←▲	Soco com duplo parafuso
↓↙←▲▲	Soco com triplo parafuso

Com arma

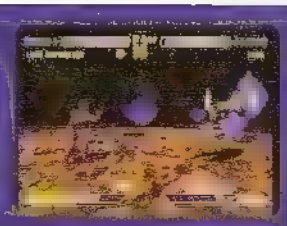
←↙↓↘→■	Lança chamas
→↘↓↙←■	Bola de foguete
↓↘→■	Tiro de rifle parado
→←▲	Tiro de rifle com ângulo
↓↓▲	Foguete
→→■	Soco de esquerda
→↓↘→■	Socos combinados
→→●	Super soco

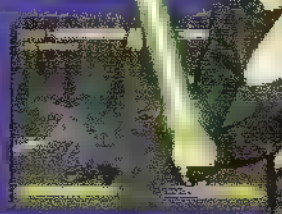




Luke Skywalker

Arma: Sabre de luz
O guerreiro mais preparado para vencer Darth Vader e seu exército. Seus poderes Jedi lhe deram grande habilidade no controle do sabre de luz. Luke deseja vencer o lado negro da Força e continuar propagando a técnica dos cavaleiros Jedi. A Força está sempre ao seu lado e, quando está empunhando seu sabre, é imbatível.





Sem arma

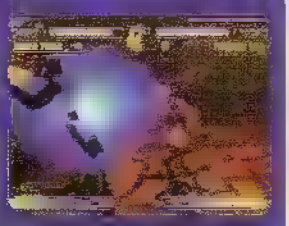
↓↘→▲	Golpe de força
↓↘→■ +▲	Força de cura
■+●	Desvio de quadril
✖+▲	Joelhada

Com arma

←→▲	Super estocada rápida
→+● ou →●	Golpe de sabre crescente
←→●	Super golpe de sabre crescente
↓↓■	Giratória com sabre baixa
→→●	Giratória com sabre alta
→→■	Corte frontal com sabre
→←●	Sabre morta
→←→●	Super sabre mortal
■ +▲	Super força de cura
←↙↓↘→▲	Sabre teleguiado
↓↘→■	Duplo golpe de precisão Jedi
↓↘→●●	Corte Jedi completo
↓↘→●←●	Super corte Jedi completo
→↓↘→●	Duplo golpe de precisão Jedi crescente
→→↓↘→●	Super duplo golpe de precisão Jedi crescente
→↓↘→■	Varredura com sabre de luz
→→↓↘→■	Super varredura com sabre de luz

Princesa Leia

Arma: Bastão
Irmã de Luke e princesa do planeta Alderann, que foi destruído por Darth Vader. É uma das líderes rebeldes contra o império. Apesar de não ser uma cavaleira Jedi como seu irmão, ela possui fortes poderes. Sua ira contra Vader a faz uma lutadora morta e eficiente. Quando utiliza seu bastão consegue atingir os adversário a média distância.



Com arma

→↓↘↓●	Bastão crescente
→→●	Giratória de bastão
→→■	Duplo golpe com bastão
→→✖	Chute invertido
←→✖	Chute duplo voador
↓↘→✖	Chutes baixos
→←✖	Chute aéreo
→→●●	Dupla giratória com bastão
→→▲	Duplo golpe com bastão
→●▲ ou →+●▲	Duplo golpe vertical de bastão
←→●▲	Super duplo golpe vertical

Sem arma

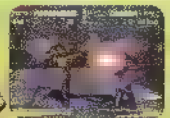
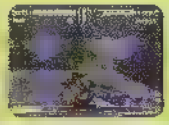
←→●	Chute para alma
←→✖	Chute duplo voador
→→✖	Chute invertido
↓↘→✖	Chutes baixos
→←▲	Detonador térmico
←→▲	Bomba com temporizador
→←→▲	Bomba replicante
→←→▲	Varredura de laser
↓↘→■ + ✖	Força de cura
→←✖	Super chute aéreo
→→●	Duplo chute giratório
●●	Chute alto duplo

Arma: Machado
Não se engane, pois apesar de muito baixo Thok tem a mesma força de Chewbacca e a combinação entre sua baixa estatura e força fazem dele um lutador muito perigoso. Como se não bastasse, ele ainda possui um machado que faz muito estrago. É uma espécie de escravo de Darth Vader, que luta pela honra de seu dono.

Com arma

→→↘↓●	Machado crescente
←→↘↓●	Machado de fogo crescente
→→▲	Cabeçada
←→→▲	Super cabeçada de fogo
▲+●	Machado giratório
↓▲+●	Machado de fogo giratório
■+▲	Super cabeçada
→↓↘→▲	Salto com machado crescente
→→↓↘→▲	Salto com machado de fogo
←→■	Golpe parafuso de machado
←→→■	Golpe parafuso de machado de fogo
→→■	Giratória seguida de machadada
→←→■	Machadada giratória de fogo
↓↓↓✖	Onda mortal
↓↓↓▲	Golpe Terãs Kãsi
↓●■	Combo de machado alto e baixo
▲+●▲	Combo de machado crescente

Arma: Bastão Gaffi
Um guerreiro Tuscan que veio de muito longe para ser o aluno de Arden Lyn. Utiliza uma arma única no universo e sempre luta com ela. Usando a técnica de Arden e seus conhecimentos Tuscans, ele desenvolveu um estilo de luta particular e se tornou um Mestre de Terãs Kãsi. Junto com Darth Vader, caça os guerreiros rebeldes.

Com arma

→+● ou →●	Furo de bastão
←+● ou ←●	Bastão giratório
→→↓↘→	Super bastão crescente
→+✖ ou →✖	Chute seguido de golpe com bastão
←+✖ ou ←✖	Chute giratório
↘✖	Chute parafuso
■●	Seqüência simples de golpes com bastão
■●●	Seqüência dupla de golpes com bastão
■●←●	Super seqüência de golpes com bastão
■●↓■	Seqüência baixa de golpes com bastão
■●↓↓■	Super seqüência baixa de golpes
→→▲	Parafuso com bastão
→→→▲	Super duplo parafuso com bastão
→↓↘→▲	Bastão crescente
→→↓↘→▲	Super bastão crescente com giratória
↓→↓↘→▲↓●	Super duplo bastão crescente
←↙↓↘→●	Gás morta
↓↙←●	Duplo bastão com parafuso
↓↙←● ●	Parafuso com bastão
↓↙←●→●	Super parafuso com bastão

1 ou 2 jogadores

Extreme 2

Não perca a chance de praticar quatro esportes radicais em um único jogo: mountain bike, skate, patins in-line e snowboard. Para vencer, é preciso coragem e sorte

Radical, muito radical. Assim é a seqüência de Extreme Games para o PlayStation, cheia de adrenalina, velocidade e muito perigo. A novidade desta versão é o Snowboard, uma espécie de skate na neve, onde você desce uma montanha em alta velocidade. Os outros três esportes do jogo são: mountain bike, skate e patins in-line. Nesta nova versão existem quatro níveis de dificuldade diferentes e três trajetos para cada esporte. Você irá competir em lugares como ruas dos Estados Unidos e até em montanhas geladas no Japão.

Desafio radical

Vencer em Extreme 2 é pura questão de coragem. Quanto mais arriscadas forem as suas manobras, maiores serão suas chances de ganhar. Mas é claro que você sempre pode dar um jeitinho de se sair melhor do que os outros... Na largada, por exemplo, não deixe nenhum adversário de pé usando os botões **L1** e **R1** para dar socos e empurrar os outros para o chão. Pegue o máximo de velocidade que conseguir apertando ● seguidamente, mas preste atenção no gráfico de força no canto inferior esquerdo. Quando ele ficar vermelho, pare de apertar o botão. Depois mantenha o ✖ pressionado para obter maior velocidade, e fique atento aos obstáculos. Quando precisar, aperte ■ para pular. É claro que só isso não irá garantir sua vitória, é preciso fazer manobras radicais bastante arriscadas. Aproveite que é só videogame, e não é você quem vai ficar com o corpo dolorido. ✦

Macetes radicais

Pista bônus
Faça a sequência de comandos a seguir em qualquer uma das pistas disponíveis, e você terá acesso a um trajeto especial. Para facilitar, vá no menu Options e desabilite seus oponentes. Na primeira rampa do circuito, aperte ■ e ▲. Aumente sua velocidade e faça uma manobra média (■, ●, ▲) na segunda rampa. Finalmente, faça uma manobra difícil (■, ✖, ▲, ●) na terceira rampa e depois finalize o circuito. Uma pista bônus no Japão ficará disponível.

Movimentos radicais
Durante um salto, aperte a seqüência de botões abaixo para realizar movimentos radicais e somar mais pontos.

■, ▲	50 pontos
■, ●, ✖	100 pontos
■, ●, ▲	100 pontos
■, ✖, ▲, ●	200 pontos

Movimentos especiais
Estes são os movimentos especiais que devem ser feitos durante os saltos e que são específicos de cada esporte.

Skating	▲, ✖, ■, ●
Snowboard	▲, ■, ✖, ●
Mountain Bike	✖, ■, ▲, ●
	✖, ●, ■, ▲
Patins in-line	●, ■, ✖, ▲

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet:
www.playstation.com

Ponto forte:
Permite disputas com duas pessoas ao mesmo tempo, efeitos sonoros excelentes e ótima jogabilidade

Ponto Fraco:
Além de habilidade é preciso um pouco de sorte para vencer, e os gráficos em 3D não são muito bons

NOTA GERAL: 7,5

Resident Evil 2

Separamos os mapas completos dos dois cenários e dicas inéditas para este jogo que mais parece um filme de terror

Bem-vindo novamente a Raccon City. Em Resident Evil 2 você volta à cidade que foi dominada pelo perigoso vírus descoberto no primeiro jogo da série. Os heróis Chris e Jill estão desaparecidos, e dois novos personagens serão seus companheiros: Leon Kennedy, um policial, e Clarie Redfield, irmã mais nova de Chris.

Eles se unem com o objetivo de parar Umbrella (a empresa responsável pela peste que transformou as pessoas da cidade em zumbis) e resgatar os sobreviventes do ataque. Esse objetivo não é nada fácil. Para ajudar você, separamos mapas completos de todos os cenários e dicas para você ganhar o jogo.

Dicas básicas

- Quando você estiver em perigo, a melhor coisa a fazer é não bancar o herói: saia correndo. Se você estiver cercado por zumbis, tente acertá-los com qualquer coisa, e fuja o mais rápido possível.

- A coisa mais importante para saber a respeito de um zumbi é que, para derrubá-lo, é preciso disparar quatro tiros seguidos. Dê mais dois tiros assim que o zumbi se levantar para conseguir

matá lo. Se essa sequência de disparos não for respeitada, pode ser que você tenha que dar mais de nove tiros na criatura.

● Zumbis são lentos e não atacam à distância. Se você encontrar uma sala cheia deles, atire sem dó. Como eles são frágeis, as balas poderão atingir mais de dois zumbis de uma única vez.

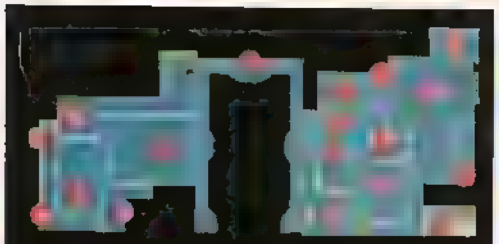
● Se você estiver com força mas com pouco armamento ao encontrar um ou dois zumbis, prefira o combate corpo a corpo. Quando os zumbis caírem no chão, dê um pisão na cabeça deles para matá los.

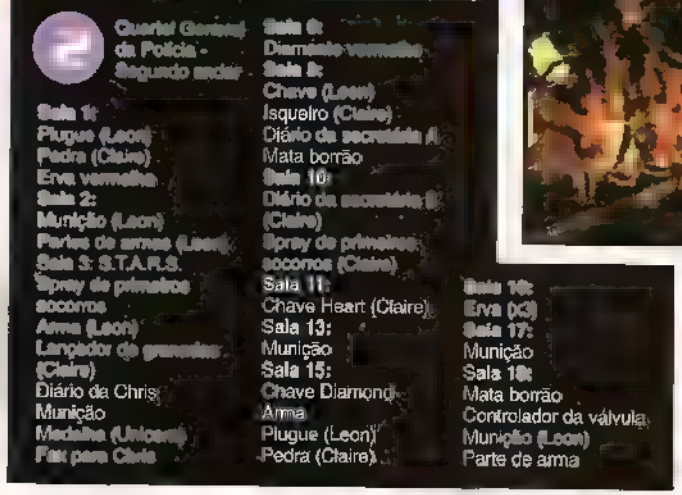
● Os cachorros zumbis são mais rápidos do que os humanóides. Mate-os à distância, disparando quatro tiros seguidos.

● As criaturas sem pele já estão meio mortas, por isso só devem ser atacadas quando você estiver com sua energia completa. Não adianta ficar atirando, o melhor é empurrá-los para o chão e pisar na cabeça deles.

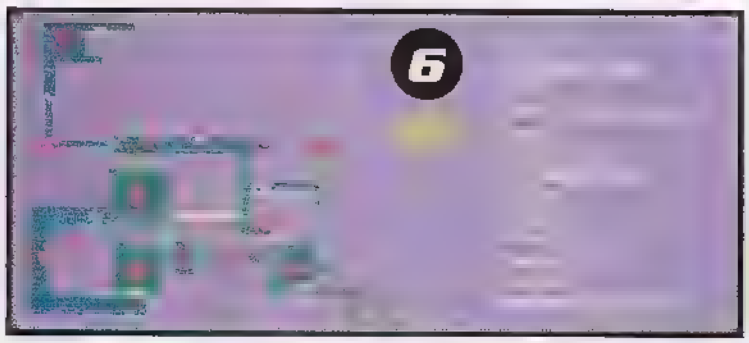
● Para destruir as plantas, basta dar alguns tiros na base, mas tome muito cuidado com o veneno.

Os mapas



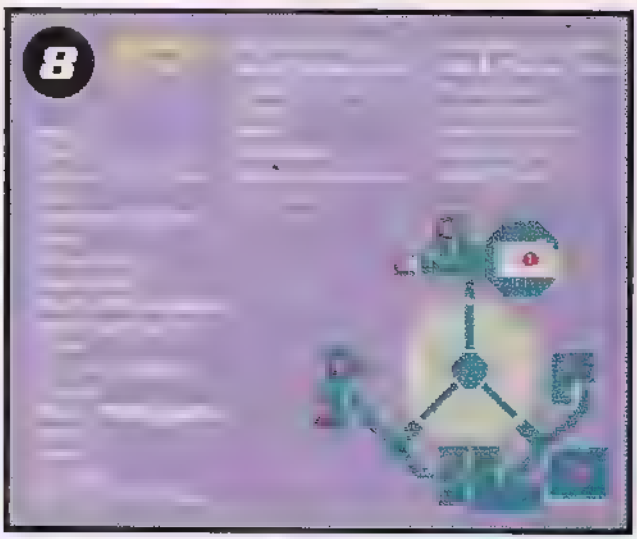


4
Quartel General da polícia - Porão
Sala 1:
Erva
Sala 4: Requer o cartão vermelho
Munição (Claire)
Partes de armas (Claire)
Sala 5:
Erva
Sala 6:
Erva vermelha (Claire)
Sala 7: Sala de autópsia
Cartão vermelho
(Claire)
Sala 8:
Munição (Leon)
Sala 9: Sala do prisioneiro
Abridor do poço (Leon)
Erva (X2)
Sala 10:
Erva vermelha (Leon)


6

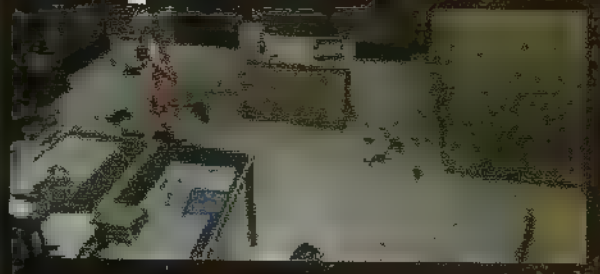
7
Fábrica
Sala 1: Área de armazenamento
Mata borrão
Spray de primeiros socorros
Cartucho para pistola (Leon)
Balas para Magnum (Leon)
Flame (Claire)
Granadas (Claire)
Sala 2: Elevador
Mapa da fábrica
Munição
Chave do painel de controle
Flame (Claire)

5
Primeira parte do esgoto
Sala 1:
Mata borrão (Claire)
Mapa do esgoto
Chave Club
Sala 3:
Granadas (Sherry/Claire)
Sala 4:
Erva azul (Leon)
Sala 6:
Cartucho para pistola (Ada/Leon)
Esgoto área B-1
A direita antes da área B-1
Ácidos (Claire)
Dentro da área B-1
Munição
Spray de primeiros socorros
Fax para administrador do esgoto
Mata borrão (Leon)
Ácidos (Claire)
Medalha (Gold)
Diário do administrador do esgoto


8

9

2ª parte

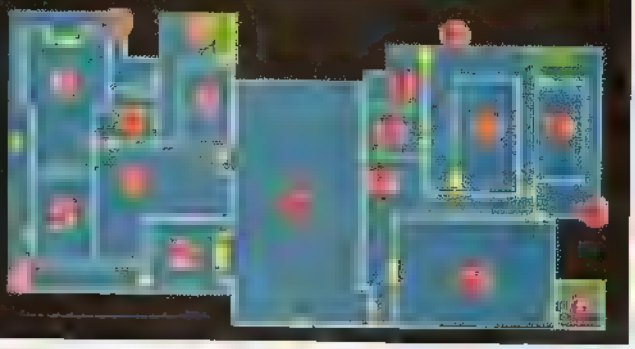


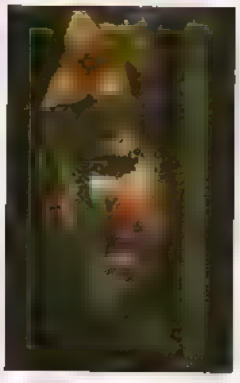
Mata borrão
Relatório de operações #2
Sala 10:
Munição
Sala 11:
Spray de primeiros socorros
Plugue (Leon)
Pedra (Claire)
Sala 12:
Erva vermelha
Sala 13:
Erva
Cartucho para pistola (Leon)
Sala 14:
Erva
Sala 15:
Mata borrão
Munição (X2)
Controlador da válvula
Cartucho para pistola (Leon)
Mapa do quartel general
Sala 17:
Erva
Cartucho para pistola (Leon)
Parte de armas (Claire)
Bomba plástica
Sala 18:
Engrenagem
Sala 19:
Cartucho para pistola (Leon)
Balas para Magnum (Leon)
Ácidos (Claire)

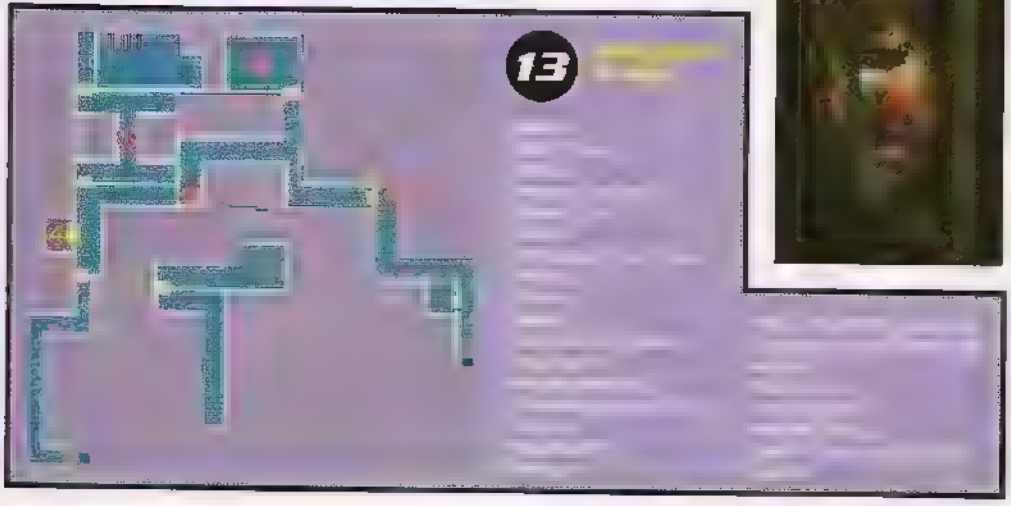
10

Segundo cenário
Quartel general da polícia - Primeiro andar

Sala 1:
Arma
Mata borrão
Chave (Spade)
Sala 2:
Memorando de polícia
Spray de primeiros socorros
Sala 3:
Erva
Munição
Memorando para Leon
Chave Heart (Leon)
Detonador (Claire)
Sala 4: Corredor
Munição
Erva
Sala 5: Arquivo
Relatório de patrulha
Mata borrão
Spray de primeiros socorros (Leon)
Isqueiro (Claire)
Sala 6: Sala de instruções
Relatório de operações #1
Diamante vermelho
Munição
Sala 8: Escadaria
Erva
Sala 9:







14

Esgoto área B-2

Sala 1: (Leon)
Granadas (Claire)
Sala 5:
Mapa da área B-2
Sala 6:
Flame (Claire)
Medalha (Leon)
Pequena chave
Sala 8:
Erva azul
Erva (X2)
Sala 10:
Cartucho para pistola
Meia borrão

15

Spray de primeiros s
a 1
anadas (Claire
a 2, Elevador
Mapa da 1

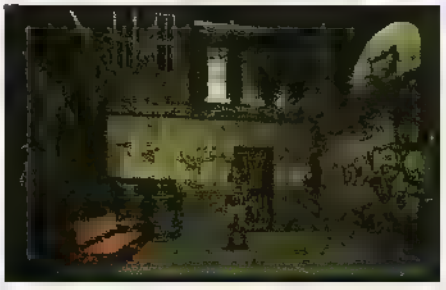
16

1

17

Laboratório área B5

Sala 2:
Erva (X3)
Sala 3:
Mapa do laboratório
Sala 4:
Erva vermelha
Sala 5:
Partes da magnum (Leon)
Granadas (X2) (Claire)
Sala 7:
Chave



Veja mais dicas nas páginas 62 e 63

Produtor: Capcom

Na Internet:
www.capcom.com

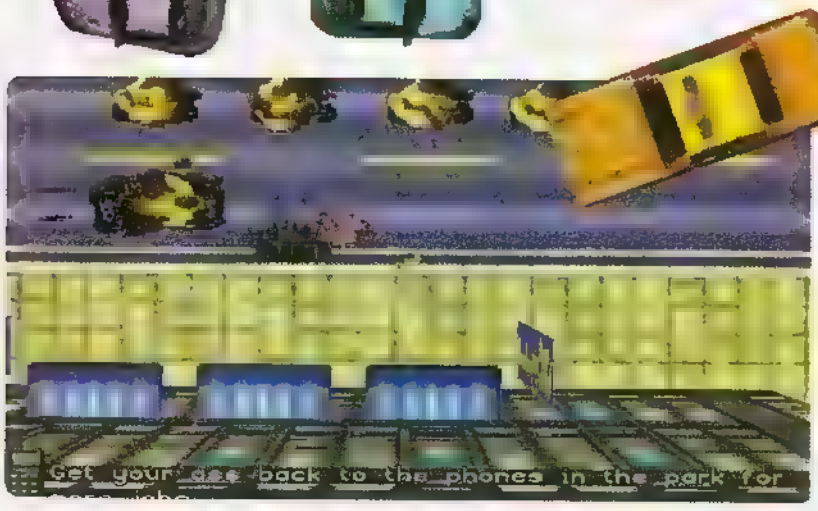
Ponto forte:
Diversão garantida para várias horas, belas cenas em três dimensões e seqüências de vídeo de tirar o fôlego.

Ponto Fraco:
Depois que você chegar ao fim, jogar novamente não será tão divertido

NOTA GERAL: 9.5

Grand Theft Auto

Entre para a máfia e cumpra missões fora da lei roubando automóveis, fazendo contrabando e até matando policiais



Grand Theft Auto é um dos jogos mais polêmicos e de gosto duvidoso. Seu trabalho geralmente é muito simples: você deve partir de um ponto A e realizar uma determinada tarefa em um ponto B. O problema é que, para cumprir as missões, você acaba cometendo diversos crimes, entre eles atropelamentos, acidentes de trânsito, entre outras coisinhas. Não é nada educativo...

O interessante, e mais divertido do jogo, é que você pode trocar de carro a qualquer instante. Basta roubar o veículo dos outros.

O jogo diverte muito, pois as missões são difíceis e o seu inimigo (a polícia) possui inteligência artificial e faz de tudo para conseguir capturar ou matar você. Veja agora algumas dicas que fazem o crime compensar ainda mais (mas só no videogame!).

FICHA TÉCNICA

Produtor: DMA

Na Internet: www.dma.co.uk

Ponto forte: Ação, fogabilidade e dificuldade das missões

Ponto Fraco: Os gráficos não são bem acabados e o enredo é muito violento

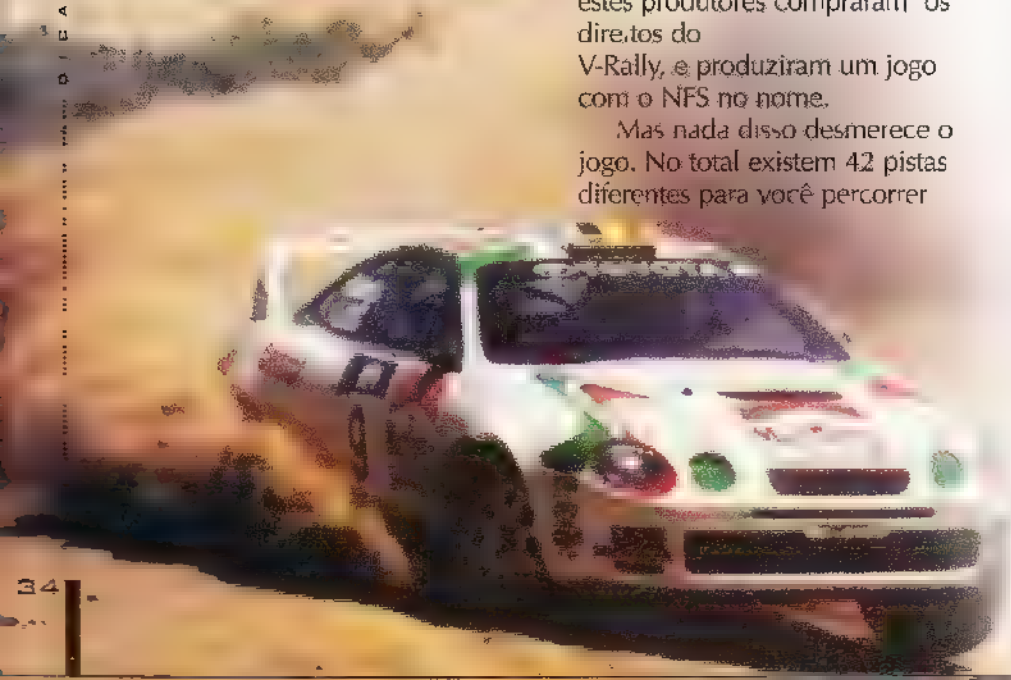
NOTA GERAL: 8,0

Você precisa ser fera para conseguir manter seu carro na estrada neste campeonato de rally. Prepare-se para enfrentar 42 pistas emocionantes

Need for speed V-Rally

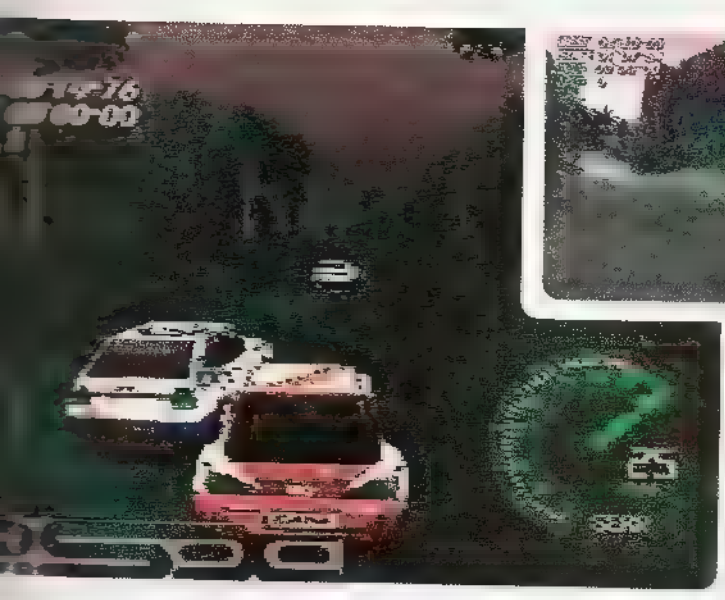
Need for Speed: V-Rally é o último lançamento da Electronic Arts na linha de jogos de corrida. O jogo não tem nada a ver com as versões anteriores da série Need for Speed. Inclusive, a equipe de desenvolvimento não é a mesma. Na verdade, estes produtores compraram os direitos do V-Rally, e produziram um jogo com o NFS no nome.

Mas nada disso desmerece o jogo. No total existem 42 pistas diferentes para você percorrer com 11 carros. O número de pistas é recorde entre os jogos de corrida. Cada trajeto possui sua própria aparência e obstáculos (areia, neve, chuva entre outros), o que torna o jogo muito divertido. Os carros também não deixam para menos. Há modelos clássicos do Rally internacional, como Subaru Impreza e Mitsubishi Lancer, entre outros carros de várias marcas.



Acelere tudo

V-Rally possui um dos melhores tratamentos gráficos para jogos de corrida. Tudo foi muito bem cuidado desde as paisagens até terrenos e sinalizações. As pistas são verdadeiros passeios. Um ponto fraco do jogo são os efeitos sonoros, pouco trabalhados e detalhados. O motor do carro parece o de um carrinho de



É muito difícil controlar os carros, e isso acaba tirando a graça do jogo. É uma pena...

autorama. A música também não ajuda, com poucos rocks (que são comuns em jogos de corridas e ajudam a dar um clima de campeonato).

Outro ponto em que V-Rally peca, e muito, é nos controles. A jogabilidade é simplesmente horrível: o carro escorrega e gira muito, mas muito fácil mesmo. É preciso muitas horas de treino para pegar o jeito de pilotar, e todas essas dificuldades, acabam tirando o prazer do jogo. No fim das contas, você se preocupa mais com o controle do que com a velocidade e os belos cenários.

Este jogo teria tudo para ser o melhor simulador de corridas do momento, mas esse grave problema com os controles não ajuda. Acompanhe agora algumas dicas para você se dar bem nas corridas, e não se preocupar tanto com esse defeito horrível.

Códigos secretos

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto forte:
A grande quantidade de pistas (42 no total), os excelentes gráficos e a variedade de carros

Ponto Fraco:
Controlar o carro é horrível, e os efeitos sonoros poderiam ser melhores

NOTA GERAL: 7,0

DIE HARD Trilogy

Separamos todos os truques que você irá precisar para se manter vivo na trilogia de Duro de Matar

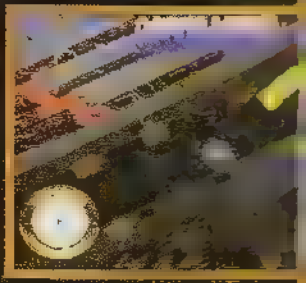
J imaginou três ...gos explosivos em ...um único CD? É ... exatamente isso que você encontra em Die Hard Trilogy. Como você pode perceber, cada jogo é baseado em um filme da série Duro de Matar. Você ajudará John McClane (que no cinema foi vivido por Bruce Willis) contra um batalhão de seqüestradores violentos que só tem um objetivo: acabar com a fama de John de ser "duro de matar". Separamos algumas dicas e códigos secretos para você vencer todos os obstáculos e ganhar os três desafios do jogo. Prepare-se, para ver muito sangue e tiroteios em sua tela.

Duro de Matar (Die Hard)

São mais de 15 fases de brutalidade total dentro do edifício Nakatomi Plaza. A melhor tática para vencer é aprender a esconder. McClane atrás de paredes e sempre que ...esconderijo disparar o máximo de tiros contra os inimigos. A primeira etapa da trilogia é um desafio bem difícil. Além de ser rápido com os tiros, é preciso também usar muita estratégia para enganar os seqüestradores e conseguir chegar ao final.

Duro de Matar 2 (Die Hard 2)

Prepare-se para intensos momentos de emoção e violência dentro do Aeroporto



CÓDIGOS PARA AS FASES

Duro de Matar

Recepção
ZN16HTWZJHF
GK5N5W7CX7JZR

Construção
4XMLG9T74XMMG

Escritório
SC1D5JQ2SC1F5

Manutenção
NZMVH9Y7NZMWH

Sala de computadores
GF9P6NVMBF9P(espaço)

Sala de executivos
XM_G9T74XM_H9

Construção 2
6XWMGFTR6XWLG

Escritório 2
H425H75XGGVRV

Salão de baile
SD231ZZ123CK!

Manutenção 2
W82GN88TVSCFX

Escritório 3
942RCHX88Z14N

Construção 3
6DTM6DTM8DTL6

Cofre forte
MQGTW7DYMQGSW

Sala de computadores 2
CPGPVRBYCPGNV

Sala de executivos 2
DJ6S(espaço)Z69SH1XM

Escritório 4
RS2GX9C5P9SCJ
S3X65LMYGYWRV

Manutenção 3
FS237Z5NHGKQR

Sala de computadores 3
7S8DVXY2P2NB5
8P2NBKB58P2PB

Duro de Matar 2:

Fase 2
14(espaço)_J2_B144_
F144JL289144_

Fase 3
SS(espaço)XHKG5SW3DF
2SW3DFKQ6SW3(espaço)

Fase 4
F416QVMBF5NQL
VC9F5NNSLCHP9
NQM1W6TDP6LWC
FF5NQ_VC9F5NJ

Fase 5
JB(espaço)1L4Q7TV195

Fase 6
2NB699681NBJB
18P2NBKB58P2J

Fase 7
8D142J2(espaço)8F1N5
JV38F1_J3B(espaço)8P
1N7BGCBSV46KV
78F1N6JV38F1J

Ultima fase 8
N(espaço)1B58V3N2JB1
85(espaço)N2JHHXP2NZ

Duro de Matar
A Vingança:

Central Park 1
XJ1GFTI7XMLG9
T74XMLD3K72X!
_G82RC8VMZKSH
HXWQZWM7GVHSJ

Chinatown 1
T81XMLG9TC5DP
LQBTC5G VQDT7
5DN965F24V7QQ
/TW1X6CK5JV6_

Centro da cidade 1
ZS1ICYHPZWWHF
YRQZWWF7PRJZR
WHD67TB_VY7QR
TZ3_BK!(espaço)2B_

Central Park 2
KS28P3DFKV78Y
3NGKV7BRCN8KQ
78XS415M6VCC4
(espaço)K53SGSJDFD2_

Chinatown 2
Z41 5XRLZ7S!3
XHKZ7SY9NHRZC
SI27 ZBGTD7LR
_7XNKICVWFG(espaço)

Urban 2
!81IMZHTICYHP
ZRVICYFIQRXI7

Centro da cidade 2
5422VBKB54NL_
B9954NJS29H58

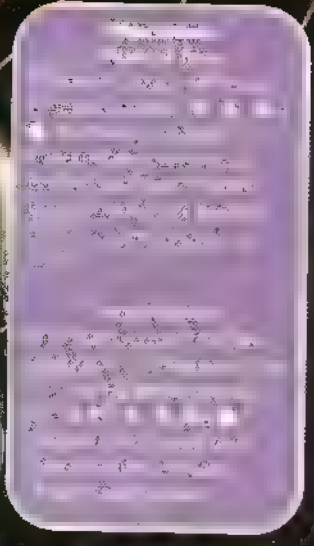
Aquaduto 1
S82DFJG1SC1D5
7TW5XQ4QGC82(espaço)

Porto
7N23LHKZ7NZMV
H9Y7NZKJ79W7S
ZMWNTLMYI6ST9

Aquaduto 2
8_24(espaço)KV78K248
K248K262T228Y

Fase final
9N24LMLG9P6NV
MBF9P6QJWBC9T

Em Duro de Matar 2, você irá penar muito no aeroporto cheio de terroristas. Logo no começo, acerte o helicóptero para ganhar munição ilimitada e facilitar sua vida durante o jogo



Internacional de Dulles. Sua missão é detonar as dezenas de seqüestradores que dominaram o aeroporto, até chegar à seu objetivo final, que é pegar um carro elétrico para andar na neve, e assim salvar um avião seqüestrado. Aproveite esta dica logo no início do episódio, se você atingir o helicóptero que sobrevoa o local ganhará munição ilimitada para sua beretta.

Duro de Matar - A Vingança (Die Hard with a Vengeance)

Entre numa Nova York virtual e persiga seqüestradores no centro da cidade, no Central Park, ou no metrô. Você terá de mostrar habilidade no trânsito e desviar de carros guiados por motoristas piores do que você. Dos três jogos, este é o mais difícil. Além de habilidade, será preciso muita sorte.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet:
www.foxinteractive.com

Ponto forte:
Alta jogabilidade, muitas horas de diversão e dosagem perfeita entre ação e estratégia

Ponto fraco:
As imagens não são boas, a abertura poderia ser melhor e ter vídeos do filme

NOTA GERAL: 8,0

Gran Turismo

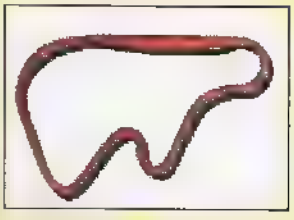
Não perca a chance de disputar corridas em oito pistas diferentes usando carros de série das maiores montadoras de veículos do mundo

Atenção, porque aqui não tem lugar para medrosos! Com uma lista de mais de 160 carros e ótima jogabilidade, Gran Turismo é de longe o melhor game de corrida para PlayStation. A principal diferença com os outros jogos é que aqui você tem de provar que realmente sabe dirigir, e deve conquistar carteiras de habilitação em diversos níveis para conseguir ter acesso a novas pistas e veículos.

Outro detalhe interessante são os carros, modelos originais e de série de montadoras como Mitsubishi, Toyota, Chevrolet, entre outras. Para ajudar você nestas velozes e emocionantes corridas, preparamos um guia com algumas dicas para quem está começando, estratégia para

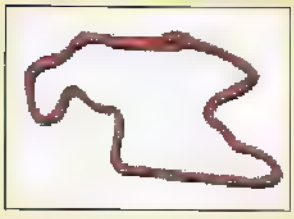
As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas

High Speed Ring



Este é o primeiro circuito. As curvas são simples e não precisam de muita precisão. Todos os carros têm uma boa performace nesta pista.

Trial Mountain

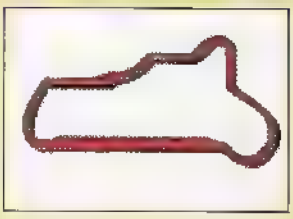


Aqui você terá de enfrentar uma pá de curvas estreitas, mas não muito difíceis. Se treinar um pouco, você não encontrará problemas para vencer.

Grand Valley-East

Esta é uma das pistas mais difíceis. A areia poderá fazer você escapar das curvas ao menor descuido. Por isso, não faça gracinhas enquanto estiver sobre a areia.

Clubman Stage



Clubman é um circuito muito rápido, e isso significa que você terá de arriscar bastante para vencer. Dê algumas voltas de reconhecimento antes de sair acelerando ao máximo.

cada pista e um guia para você conseguir todas as habilitações.

Dicas para iniciantes

Jogos de corridas não possuem uma estratégia fixa para vencer, mas existem algumas regras básicas que, se você seguir, tornarão o jogo bem mais fácil:

1. Aprenda o traçado das pistas.
2. Controle sua adrenalina, nem sempre é preciso acelerar ao máximo.
3. Mas também não seja um maricas, pé em baixo sempre que conseguir.
4. Você precisa treinar e saber cantar os pneus nas curvas
5. Não fique dançando muito, mantenha o carro reto o máximo que puder.

Fazendo as curvas – A melhor forma de fazer uma curva é diminuir a aceleração e começar pela parte externa, mantendo a linha mais reta possível. Somente quando estiver no meio da curva comece a acelerar novamente. Lembre-se também que as derrapadas nas curvas podem ser muito eficientes, desde que feitas com precisão.

Seja chato – Use os outros carros em sua vantagem. Quando estiver fazendo uma curva por dentro e tiver um carro por fora, use seu adversário como apoio para evitar que você derrape.

Quando um carro estiver ameaçando ultrapassar você, mude para a câmera externa e mantenha seu carro na frente do adversário para ganhar um impulso.

Ganhe muito dinheiro – Você, teoricamente, disputa corridas para ganhar mais dinheiro e assim conseguir comprar carros e acessórios. Consiga o máximo de habilitações que puder. No começo, você pode até encontrar um certa dificuldade para vencer as provas, mas irá ganhar alguns trocados. Use o dinheiro que conseguir para comprar acessórios e aumentar suas chances de vencer. Quando puder, compre um carro melhor. Uma informação importante: se você chegar em primeiro quando estiver participando da seleção, ganhará $500. Lembre-se também que as primeiras posições rendem sempre mais dinheiro. Veja abaixo o traçado de cada pista e vire a página para aprender a conquistar todas as habilitações. ➤

Dicas e Truques

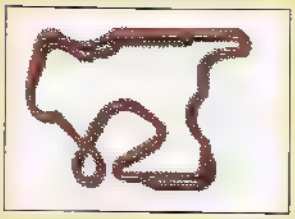
Oito pistas – Vá até o modo Arcade e entre na tela de bônus (Bonus Items). Você verá as letras A, B e C para cada um dos níveis. Retorne até Single Race e escolha qualquer nível de dificuldade. Chegue em primeiro em cada um dos quatro níveis originais com um carro de cada classe (A - Mitsubishi GTO, B - Mitsubishi Eclipse e C - Honda Civic 3-Door). Depois de conquistar as vitórias, retorne até a tela de Bonus Items, e você terá um total de oito pistas.

Modo Hi-Fi – Vença o GT World Cup e então o modo Hi-Fi aparecerá como um evento especial.

Quebre a barreira do som – Selecione o carro 4WD. Inicie a corrida, alcance uma velocidade alta e bata em uma parede a 90 graus. Mantenha a aceleração. Seu carro ficará com as rodas girando e esfumaçando. Vire a direção para o lado que deseja ir e imediatamente seu carro será acelerado há uma incrível velocidade.

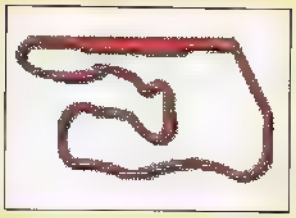
As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As pistas As

Autumn Ring



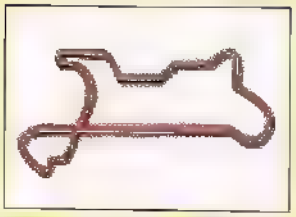
Autumn Ring é uma pista letal e bastante difícil. Ou você dirige com cuidado e devagar, ou você cai fora. Nada de ficar cantando os pneus à toa.

Deep Forest



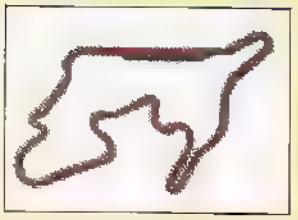
A série de curvas estreitas e fechadas são a marca registrada da Deep Forest, uma das pistas mais difíceis. Será quase impossível vencer sem usar as sobras da pista.

Special Stage



Esta é uma extensão da pista Clubman, com mais curvas de alta velocidade. A melhor coisa é não tentar inventar e seguir o feijão com arroz. Treine antes de correr para valer.

Grand Valley 2



Prepare-se para uma das pistas mais perigosas de Gran Turismo. Ela é praticamente igual à Grand Valley, só que maior e bem mais difícil. Fique atento.

Siga estas instruções nas pistas de habilitação para conseguir avançar no jogo

Licensa B-1
Usando o Mazda Demio, acelere ao máximo até atingir a linha de chegada em menos de 36 segundos, e pare seu carro completamente

Licensa B-2
Repita o proced mento anterior, só que agora usando o Mitsubishi GTO num tempo limite de 27 segundos.

Licensa B-3
Saia acelerando a partir da linha inicial, vire na primeira esquina e siga até a passagem final. Faça a curva com bastante atenção O tempo limite é 29 segundos e o carro qiue deve ser usado é o Honda CR X De Sol.

Licensa B-4
Repita o procedimento anterior, só que agora usando o Nissan Silvia num tempo limite de 26 segundos.

Licensa B-5
Novamente repita o procedimento anterior, só que agora com o Mitsubishi GTO num tempo limite de 25 segundos.

Licensa B-6
Saia acelerando e faça a curva em S com muito cuidado. Chegue até a linha final em menos de 28 segundos usando o Mitsubishi FTO GPX, e você conseguirá esta hab itação.

Licensa B-7
Repita o proced mento anterior uti izando o Nissan Silvia K's num tempo limite de 27 segundos.

Licensa B-8
Comp.ete o tra,eto da Highspeed Ring no tempo imite de 1 m nuto e 22 segundos usando o Mazda Roadster

Licensa B
Consiga as partes B1 até B7 antes de partir para a B8.

Licensa A-1
Acelere tudo a part r da linha inic al e vire na primeira esquina. Siga até a linha f nal Tome cuidado pois a entrada na curva será em alta velocidade. Use o carro Toyota Supra e complete o trajeto num tempo máximo de 34 segundos

Licensa A-2
Rep ta o proced.mento anter or, só que agora use o Toyoto Supra RZ e complete a prova em um tempo limrte de 26 segundos.

Licensa A-3
Novamente repita os passos da Licensa A-1, e tome cu.dado na curva pois seu carro tenderá a perder ve.ocidade. Desta vez, use o Mazda RX-7 num tempo imite de 44 segundos.

Licensa A-4
Faça a série de curvas complexas com perfeiçao, sempre em alta velocidade. O carro que deve ser usado é o Nissan Sky ine CT-R O tempo limite é de 39 segundos

Licensa A-5
Faça o S em alta velocidade e vire à esquerda. Mantenha a aceleração a ta, tomando cuidado para não errar e acertar à parede. Use o Honda Pre ude e complete o trajeto num tempo l m te de 32 segundos

Licensa A-6
Repita o procedimento da Licensa A 4, só que desta vez usando o Toyota MR2 num tempo imite de 27 segundos

Licensa A-7
Complete o trajeto de 100 metros cinco vezes consecutivas. Você precisará v rar rápido usando os freios. O carro é o Subaru Impreza e tempo lim te de 33 segundos

Licensa A-8
Depois da largada, ace ere fundo e vire na pr meira esquina. Vá para a parte de alta velocidade. Vire à direita e pronto O tempo lim te para completar o trajeto é de 1 minuto e 8 segundos e o carro que deve ser usado é o Toyota Supra RZ.

Licensa A
Consiga as partes A1 até A7 antes de partir para a A8.

Licensa IA1
Seu desafio é completar o trajeto do circuito High Speed Ring em menos de 1 minuto e 7 segundos, usando o TVR Griffith. Será preciso muita habilidade e precisão nas curvas.

Licensa IA2
Repita o procedimento anterior para a pista SS Route 5, usando um Dodge Viper

num tempo limite de 1 minuto e 30 segundos.

Licensa IA3
Repita o procedimento anterior para a pista Grand Valley, usando novamente o TVR Griffith num tempo limite de 2 minutos e 3 segundos.

Licensa IA4
Só para variar, repita o mesmo procedimento na pista Deep Forest, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 23 segundos

Licensa IA5
A pista agora é Autmn Ring mas o procedimento é o mesmo (que falta de originalidade ...). O carro é o TVR Griffith, e o tempo limite é de 1 minuto e 24 segundos

Licensa IA6
Repita o procedimento anterior para a pista Trial Mountain, usando o Dodge Viper num tempo limite de 1 minuto e 33 segundos

Licensa IA7
Na SS Route 11, complete o mesmo trajeto de sempre usando o TVR Griffith em menos de dois minutos e 11 segundos.

Licensa Internacional
Novamente consiga as partes IA1 até IA7 antes de partir para a IA8

Licensa IA8
Este será seu exame final. Na pista reversa de Grand Valley complete o trajeto em 1 minuto e 59 segundos usando o carro que achar melhor

Códigos para Gameshark

Modo de simulação

Aperte Start + Select para ganhar dinheiro
d009aace0009
8009b86600ff

Aperte Start + Select para conseguir a Licensa B
d009aace0009
8009e3b40303
d009aace0009
8009e3b60303
d009aace0009
8009e3b80303
d009aace0009
8009e3ba0303

Aperte Start + Select para ter a Licensa A
d009aace0009
8009e3bc0303
d009aace0009
8009e3be0303
d009aace0009
8009e3c00303
d009aace0009
8009e3c20303

Aperte Start + Select para ganhar a Licensa A Internacional
d009aace0009
8009e3c40303
d009aace0009
8009e3c60303
d009aace0009
8009e3c80303
d009aace0009
8009e3ca0303

Modo Arcade

Comece com bônus itens A
d00816d80000
800816d80405
d00816da0000
800816da0004
d00816dc0000
800816dc0405
d00816de0000
800816de0004
d00816e00000
800816e00504
d00816e20000
800816e20004

Comece com bônus itens B
d00816e40000
800816e40404
d00816e60000
800816e60004
d00816e80000
800816e80404
d00816ea0000
800816ea0004
d00816ec0000
800816ec0404
d00816ee0000
800816ee0004

Comece com bônus itens C
d00816f00000
800816f00404
d00816f20000
800816f20004
d00816f40000
800816f40404
d00816f60000
800816f60004

Comece a corrida já na segunda volta
d00b68b00000
800b68b00002

FICHA TÉCNICA
Produtor: Sony
Na Internet: www.playstation.com
Ponto forte: Alto realismo, gráficos de alta qualidade, grande variedade de carros e excelentes replays
Ponto Fraco: Se você for um bração e tiver medo de velocidade, vai encontrar defeitos no jogo
NOTA GERAL: 10

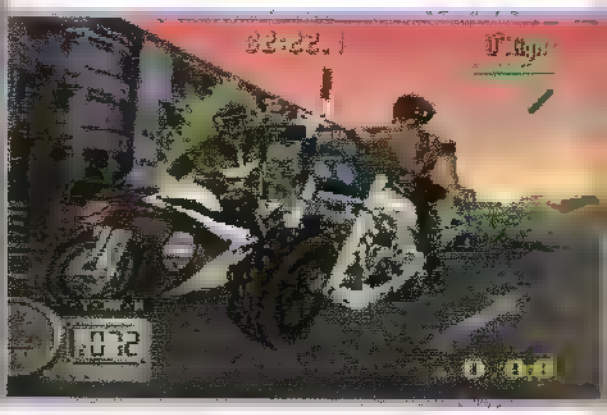
Road 3D Rash

É hora de esquentar os pneus da sua moto e preparar as luvas. A mais violenta corrida sobre duas rodas irá começar. Bem-vindo a Road Rash

Se você sempre sonhou em unir os jogos de luta aos de corrida, vai adorar este jogo. Em Road Rash 3D seu objetivo não é só chegar em primeiro lugar, mas também dar boas porradas nos adversários. Por isso, neste jogo vale tudo, fechar, bater e até derrubar o oponente para ganhar a disputa.

Para tornar as coisas mais emocionantes, além de tomar cuidado com as trapaças dos seus rivais é preciso fugir da polícia. No total, são milhares de quilômetros de estradas livres para você mostrar sua força, habilidade e malandragem.

O rock trash da trilha sonora e as eletrizantes cenas da abertura são empolgantes. No total são 12 opções de motos diferentes, mas no início você poderá escolher somente entre quatro modelos (as outras aparecerão conforme você for vencendo). Após a seleção, você automaticamente passará a ser membro de uma das quatro



SUPER MÁQUINAS

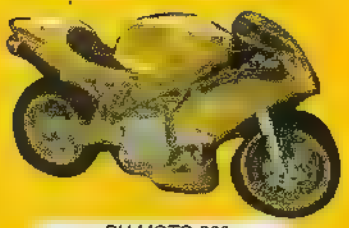
Você pode escolher entre doze super máquinas, cada uma com uma performace e qualidade diferente. Há desde modelos antigos até verdadeiras maravilhas da mecânica moderna. Claro que as motos do passado são mais lentas, porém têm mais estabilidade e são difíceis de serem derrubadas. Escolha a sua e boa sorte

DMG 747

FIRECRACKER 250RR

MISSILE BLADE 600VR

TSUNAMI X7R1000



DU MOTO 999

DU MOTO 999

gangues de motoqueiros do jogo. Para ajudar nesta emocionante e perigosa corrida separamos truques e manhas infalíveis para você vencer esta batalha no asfalto.

Tática para vencer

Um detalhe importante é que cada gangue do jogo tem uma cor de roupa diferente, e durante a corrida você não deve derrubar seus companheiros de equipe. Não deixe ninguém de outra gangue ficar de pé até você conseguir a primeira colocação.

Um boa maneira de atrapalhar seus adversários é derrubá-los no momento em que a polícia aparecer, assim além deles perderem tempo também levarão um multa. Além disso, não esqueça de roubar armas como correntes de ferro, pedaços de madeira e barras de aço dos seus oponente. Elas são indispensáveis para você vencer a disputa. ✦

MACETES

Rasgue a multa
Se você vacilar e for pego pela polícia, não perca seu tempo nem dinheiro. Dê um pause e reinicie a corrida enquanto o guarda passa a multa. Desta forma, ela não terá efeito e você não gastará seu rico dinheiro

Blast 2X
Enquanto estiver correndo, aperte o botão de ZOOM OUT, e a seguir o REVIEW, solte então o ZOOM OUT. Você terá acesso ao Blast 2X, que dobra sua velocidade

Pegue uma carona
Essa é meio difícil de conseguir. Pressionando duas vezes ✖, e mantendo o botão pressionado, sua moto ficará empinada. Encontre um carro e posicione sua moto sobre a traseira do veículo. Quando conseguir, aperte o freio (🡻) e depois ■. Se der certo, sua moto irá se mover junto do carro.

Pule os obstáculos
Se algum carro estiver vindo na contra mão, aperte duas vezes o ✖ e mantenha o botão pressionado. Ao invés de bater, o carro funcionará como uma rampa para a sua moto.

Soco biônico
Mantenha 🡹 pressionado e, a seguir, aperte ●. Seu motoqueiro dará um direto digno de Mike Tyson no adversário. Ideal para se livrar de inimigos das outras gangues.

Melhor motocicleta
Realize a seguinte seqüência na tela de seleção das motos: 2 x 🡹, 2 x 🡻, 2 x ✖, R1 e L1. A melhor moto ficará automaticamente disponível.

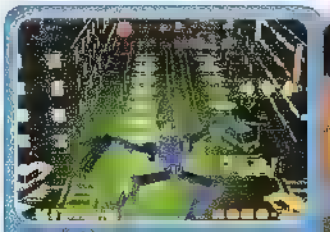
Produtor: Electronic Arts
Na Internet: www.ea.com

Ponto forte
Gráficos em 3D excelentes alta jogabilidade e trilha sonora de primeira.

Ponto Fraco
Não reproduz com realismo a sensação de pilotar uma moto

NOTA GERAL: 8,5

Bust M



Você pode achar que uma competição de dança não é nem um pouco interessante, mas espere até experimentar Bust A Move. O jogo é diferente de tudo o que você já viu antes, e mesmo quem não gosta de dançar acaba se divertindo muito.

No início há 10 jogadores (ou dançarinos): Heat, Frida, Strike, Hamm, Shorty, Kelly, Gas-O, Pinky, Hiro e Kitty-N. Cada um possui um estilo de dança próprio, um cenário e uma música. Você pode jogar sozinho, contra o computador; ou com um amigo.

Quando o jogo começa, a tela exibirá uma seqüência de comandos que você deve apertar para fazer seu personagem dançar. Mas não pense que é só sair apertando os botões: é preciso seguir o ritmo da música. No início, basta apertar um botão, depois dois, e três, até uma seqüência de seis comandos. Quanto mais complicado o movimento, mais pontos você ganha.

Em alguns momentos do jogo, você poderá optar por dois comandos. A seqüência de baixo é sempre mais complexa. Se você começar a seguir os comandos de baixo e resolver mudar para os de cima, tudo bem, mas poderá perder alguns pontos.

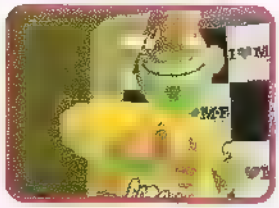
Sempre que você errar ou sair do ritmo seu personagem volta para o primeiro movimento

A Move

Dance & Rhythm Action

Lutas e corridas não são a única forma de desafiar seus amigos no PlayStation. Que tal uma competição de dança, com direito a armas secretas e muita ação?

Ilustração Wilson Jr.



Personagens diferentes, ótimas músicas e competição com golpes especiais garantem a diversão em Bust a Move

A hora do solo

Em alguns momentos a câmera mostrará apenas o seu personagem, indicando que está na hora de você fazer um solo. Os movimentos do solo são os que geram mais pontos. Você pode seguir uma das duas seqüências mostradas na tela, mas cada personagem possui uma coreografia secreta que gera mais pontos. Ela não é exibida na tela, e só pode ser usada durante os solos. Veja os movimentos abaixo e tente decorá-los!

Heat	Hamm	Hiro	Kitty-N
↑↓↑●	↓→↑●	→↑↓●	↓↓→●
↓↑↑✖	↑←↓✖	↑←→✖	↑←←↑✖
→←→●	↑→↑●	←←↓●	←↑←↓✖
↓↑↓●	↓←↓●	→→↑✖	←→↑←↓●

Frida	Kelly	Pinky	Capoeira	Columbo
↑↓↑●	→←→●	↑←↑●	→↑←✖	↓↓↓●
→←→✖	→←←●	→←↓●	←↓←↑✖	←,→↑✖
↓←↑●	→←→✖	↑↓→✖	→↑→←●	↑↑↓✖
↑→↓✖	←↑→●	←→↓✖	↓↑←↓●	↑↓←→●

Strike	Shorty	Gas-O	Robo-Z	Burger Dog
↑↑←●	↓↓↓●	←↓→↑●	↑↓←→●	↓→↑●
←←→●	←→↑✖	↑←↓→✖	↑←↓→✖	↑←↓✖
→←←↑●	↑↑↓✖	→↓←↑✖	↓↑↓↑●	↑→↑●
←↑↓→✖	↑↓←→●	↓→↑←●	↓↓→←←●	↓←↓●

FICHA TÉCNICA

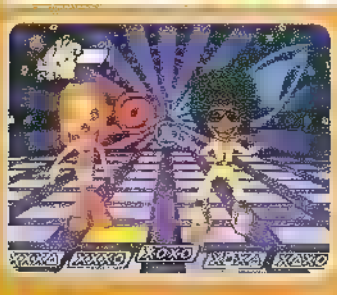
Produtor: Enix

Na Internet: www.enix.co.jp

Ponto forte: Original, boa trilha sonora, personagens variados, boa atmosfera de competição

Ponto Fraco: As seqüências de comandos são sempre as mesmas

NOTA GERAL: 9,0



Duke Nukem

Viaje no tempo exterminando alienígenas neste jogo de ação em terceira pessoa

Muitos tiros, efeitos especiais e ação esperam por você neste jogo em terceira pessoa. Em Duke Nukem: Time to Kill o herói Duke recebeu uma nobre missão: viajar no tempo para destruir uma espuma alienígena que se escondeu em diferentes pontos da história. Para isso, você irá passar por diversos períodos históricos, desde a Roma antiga até as futuras estações espaciais.

Em cada fase você encontrará um novo mundo, com desafios, passagens secretas e muitos segredos para serem descobertos.

Muito fácil

O jogo não é muito difícil, e talvez por isso não tenha atraído muito os jogadores. Mas os gráficos em 3D e o enredo da história garantem um excelente divertimento para os fãs da série Duke Nukem.

Tudo bem que o jogo é meio fácil, mas não pense que para vencer basta pegar sua arma e sair disparando tiros para todos os lados, é preciso muito mais do que isso. Há quebra-cabeças para serem resolvidos (sem muita dificuldade) e diversos itens escondidos que devem ser localizados.

Quem já jogou outros títulos da série Duke Nukem irá encontrar diversas referências aos jogos passados, e poderá se divertir muito com isso. As armas e os movimentos não mudaram muito desde a versão em 3D (que foi lançada para computadores). Duke continua correndo, pulando, nadando, escorregando e até voando.

Segredos da primeira fase

Para você começar bem o jogo, veja como chegar até as áreas secretas da primeira fase e sair detonando todos os inimigos.

: Time to kill

Área 1: Vá até o Bootylichus Club. Caminhe até o balcão do bar, fique de frente para a caixa registradora e aperte o botão ✖. Se tudo der certo, uma porta irá abrir à sua direita e um inimigo aparecerá. Mate-o e pegue a chave. Pronto, agora é só entrar na sala e recolher os itens.

Área 2: Na viela, mate todos os inimigos na escada e suba usando o botão ✖ (guarde sua arma antes). Pegue os itens, entre na sala, e vire à esquerda. Mate o inimigo que surge e vá para o banheiro. Use o banheiro apertando o botão ✖. Agora vá até a garota que aparece, mantenha sua arma guardada e aperte ✖ para fazer Duke conversar com ela. Ele dirá: "I'll show you mine if you show me yours" (Eu lhe mostro o meu se você mostrar o seu), e a garota responderá "Turn off the lights and I will show you the meaning of pain" (Apague as luzes que eu mostrarei o significado da dor). Vá até o interruptor da luz e aperte ✖. Surgirá uma passagem secreta. Entre nela e pegue as bombas e o kit médico no armário.

Área 3: Vá até o carro prateado e pule no capô. Corra e pule a cerca. Pronto, você acaba de achar mais energia. Um detalhe: para voltar, vá até o local onde você encontrou o pacote de energia e corra pela linha amarela e preta para depois saltar. ✦

MACETES EXPLOSIVOS

Para entrar com qualquer um dos códigos abaixo dê Pause no jogo e digite as sequências indicadas.

Modo Adulto
↑ ↓ ▲ ● ■ R1 R2

Invencibilidade
L2, R1, L1, R2
↑ ↓ ↑ ↓ Select (X2)

Invisibilidade temporária
R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2

Invisibilidade
L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1

Armas infinitas
← → ← → Select ← → ← → Select

Super armas
→(X2), ← →(X2), ← →(X2), ←

Todas as armas
L1, L2, ↑, L1, L2, ↓, R1, →, R2, ←

Todas as chaves
↑ → ↑ ← ↓ ↑ → ← → ↓

Tiro com força dupla
L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2

Todos os itens
R1(X5), L2(X5)

Duke cabecudo
R1(X9), ↑

Duke com cabecinha
R1(X9), ↓

Inimigos cabecudos
R1(X9), ←

Inimigos com cabecinha
R1(X9), →

Pule de fase
↓(X9), ↑
Depois de entrar com esse código, saia do jogo e comece um novo Tempo X. Na última opção do menu aperte ← ou → para selecionar a fase, e depois aperte ✖ para iniciar o jogo.

Vídeo brincalhão
Para ver um vídeo da brincadeira que os programadores colocaram no jogo, aperte L1 + L2 + R1 + R2 na tela de abertura, quando aparecer o logo da GT Interactive.

Acabe o jogo
Enquanto estiver jogando, mantenha os botões L2 e R2 pressionados, e então aperte a sequência ■ ▲ ● ● e Start. Você irá vencer a fase sem precisar terminá-la de verdade.

FICHA TÉCNICA

Produtor: GT Interactive

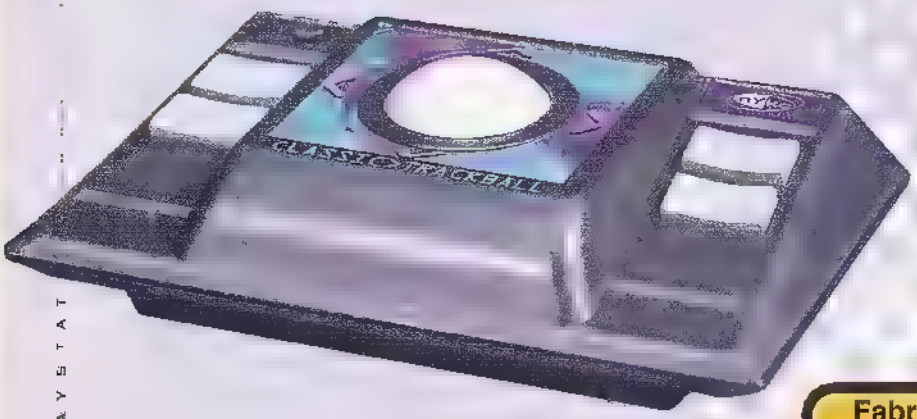
Na Internet: www.duke-nukem.com

Ponto forte: Gráficos, movimentos e o enredo da história com muitas situações inusitadas e divertidas

Ponto Fraco: Muito fácil. Em poucas horas dá para pegar a manha e acabar o jogo

NOTA GERAL: 6,5

Conheça os equipamentos que podem tornar seus jogos ainda mais emocionantes



Classic Trackball

Controle para qualquer jogo compatível com mouse. Deixa o movimento dos personagens mais solto, especialmente em jogos de estratégia.

FICHA TÉCNICA
- Bola direcional ideal para jogos do estilo arcade.
- Comando de disparo Turbo
- Projetado para destros e canhotos

Preço médio no exterior: US$ 40

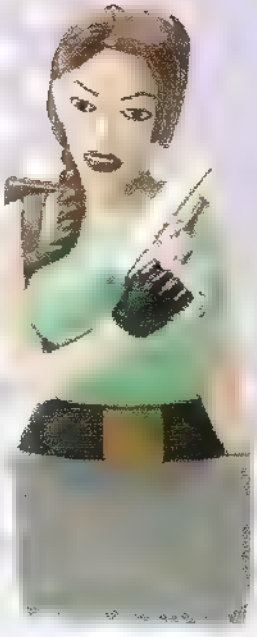
Fabricante: Nyko | **www.nyko.com**

Lara Croft Character Card

Cartão de memória específico para os fãs de Lara Croft. Na verdade, é um cartão de memória como outro qualquer, mas com um revestimento no formato de Lara Croft.

FICHA TÉCNICA
- 15 blocos de memória padrão.
- Revestimento com o desenho de Lara Croft.

Preço médio no exterior: US$ 20



Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

Scorpion

Controle com formato ergonômico, mais fácil de segurar. Possui recursos de retorno de força (Force Feedback) e pode ser usado como Dual Shock (analógico) ou digital.

FICHA TÉCNICA
- Botão de turbo independente
- Recurso de câmera lenta.

Lançamento recente, o preço ainda não foi divulgado

Fabricante: Nyko | **www.nyko.com**

V3 Racing Wheel

Volante excelente para ser usado com simuladores de corrida. O conjunto inclui também os pedais.

FICHA TÉCNICA
- Altura e posição do volante são ajustáveis
- Botoes configuráveis.
- Pedal com controle analog co para aumentar a sens bilidade

Preço médio no exterior: JS$ 55

Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

72 Meg Memory Card

Compatível com qualquer jogo que tenha a opção de salvar. Armazena 72 vezes mais informações do que o cartão comum.

FICHA TÉCNICA
- LED indicador que informa o espaço disponível
- Não precisa de p lhas

Lançamento recente, o preço ainda não foi divulgado

Fabricante: Nyko | **www.nyko.com**

Super Cobra

Pistola compatível com PlayStation e Sega Saturn. Funciona com qualquer jogo que use a tecnologia light gun, incluindo as versões do tipo Konami e Namco Gun.

FICHA TÉCNICA
- Função de retorno de força (Force Feedback) que pode ser ligada e desligada durante o jogo
- Recarregamento automático de munição com número de balas programável, de 1 a 5.
- Veloc dade de tiro variável

Preço médio no exterior: US$ 50

Fabricante: Nyko | **www.nyko.com**

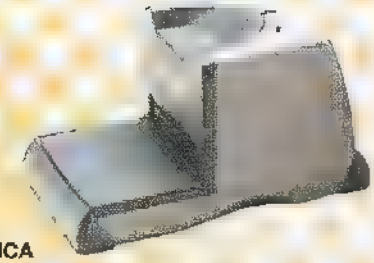
Video Game Control Glove

Uma luva que reúne todos os controles de forma que é possível jogar qualquer game usando apenas uma das mãos. Com os dedos você aciona os botões, e com o movimento do pulso realiza os controles direcionais.

FICHA TÉCNICA
- Controle direcional analógico e digital
- Botões padrões e mais alguns configuráveis.
- Adaptável a qualquer tamanho de mão
- Produzido com material ultrarresistente a impacto.

Preço médio no exterior: US$ 30

Fabricante: Reality Quest | **www.theglove.com**



Dex Drive

O sonho de qualquer gamemaníaco do PlayStation. Com este pequeno aparelho você pode transferir tudo que estiver gravado em um cartão de memória para o seu PC, e depois enviar os dados para outros jogadores através da Internet.

FICHA TÉCNICA
- Permite gravar os seus saves e recordes no PC
- Copia e formata cartões de memória.
- Possibilita a transferência de conteúdos de cartões de memória através da Internet.

Preço médio no exterior: US$ 40

Fabricante: InterAct | **www.interact-acc.com**

Arcade Max

Joystick no estilo arcade, ideal para jogos de luta e simuladores. Os botões de disparo podem ser girados em 270º e há oito botões de tiro programáveis.

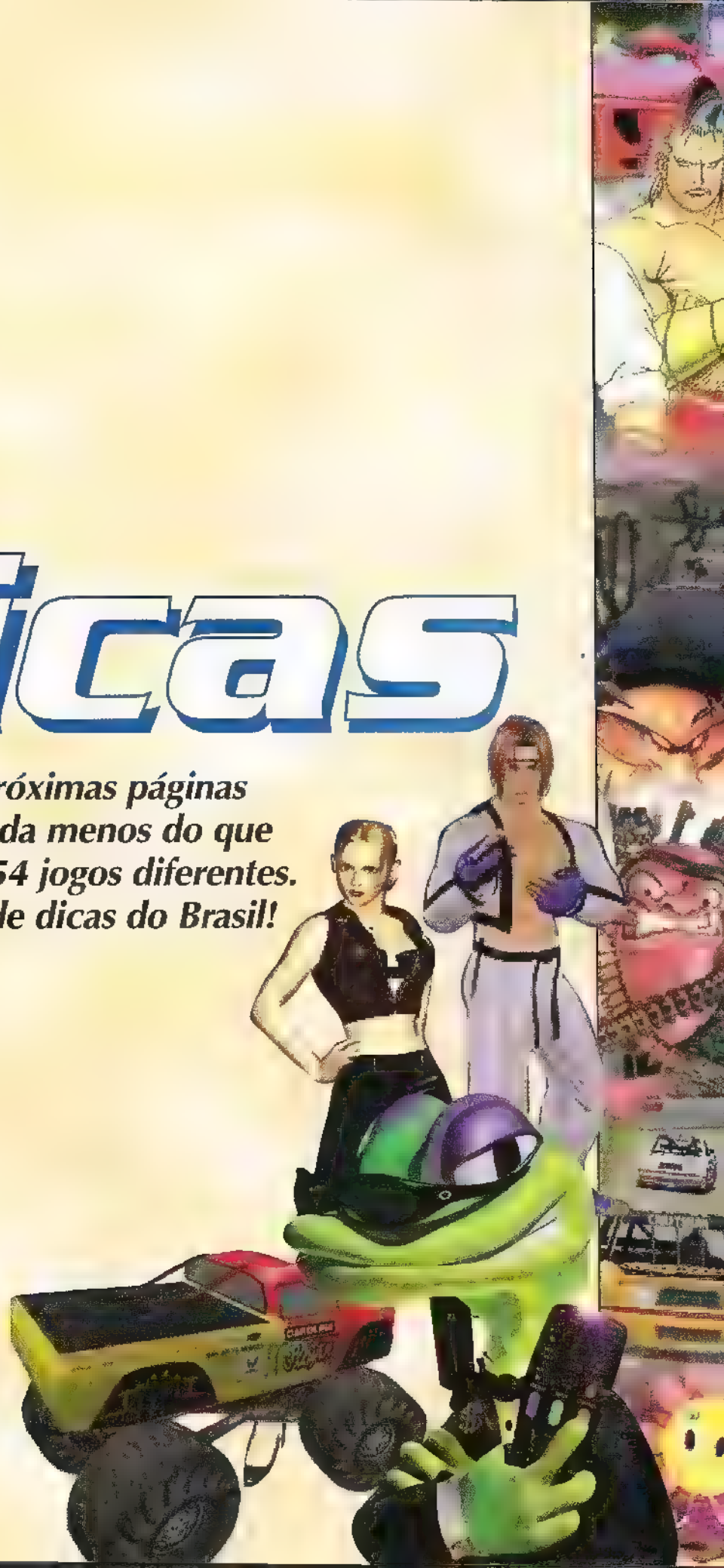
FICHA TÉCNICA
- Comandos de auto-disparo independentes
- Comandos de Turbo e Câmera Lenta
- Stick direcional com 8 movimentos

Lançamento recente, o preço ainda não está disponível

Fabricante: Nyko | **www.nyko.com**

Dicas

Aproveite! Nas próximas páginas você encontra nada menos do que 883 dicas para 154 jogos diferentes. É a maior seção de dicas do Brasil!



2 EXTREME
Use estas sequências de comandos para fazer acrobacias e ganhar mais pontos
Skate ▲✖■●
Snowboard ▲■✖●
Patins Rollerblade ●■✖▲
Mountain Bike ✖■▲● ✖●■▲

ABE'S ODDYSEE
Selecionar fase
No menu principal segure **R1** e faça a seguinte sequência.
🡻, 🡺, 🡸, 🡺, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, 🡺, 🡸. Surgirá um menu de seleção de fases
Mímica
Segure **R1** e faça a seguinte sequência durante o jogo ▲, 🡹, ●, 🡸, ✖, 🡻, ■, 🡺. Abe será capaz de fazer mímicas das senhas.

ACTUA SOCCER
Time Secreto
Quando surgir a tela FMV, aperte **Select** + 🡹 ao mesmo tempo e vá para Exhibition. Percorra a seleção de times e você verá que é possível escolher o time Gremlin Showbiz XI.

ACTUA SOCCER 2
Use os seguintes códigos para acionar os modos de cheat:
Gremlin 11
🡸🡺■●🡹🡻■●
Animais Furiosos
🡸🡸■🡺🡺●🡹🡻
Bola Fantasma
■■🡸🡸🡺🡺●●
Bola de Praia
🡸🡺🡸🡹🡸🡺■■
Anões
🡹🡻🡻🡺■■●●
Falha nos refletores
🡸🡸🡸●🡺🡺🡺■
Jogadores Invisíveis
■●🡻●🡹🡺■🡸

TV em Preto e Branco
🡹🡻🡹■●🡹🡻🡹

Ao acionar um cheat com sucesso, aparecerá uma mensagem por alguns segundos. Para fazer o jogo voltar ao normal, é preciso acionar os códigos novamente.

ADIDAS SOCCER
Comentarista feminina
Aperte **Select** durante uma partida em modo Arcade. Na opção Audio, selecione Commentary e pressione ■ e ● ao mesmo tempo. Se o cheat funcionar, você poderá escolher entre comentaristas francesas, alemãs ou inglesas
Movimentos Especiais em Arcade
Ataque
Calcanhar ■ + ✖
Toque para trás ▲+ ●
Chute predador ✖ +▲
Receber bola alta
Cabecear Pressione ■ ou ●
Chute bicicleta ✖+▲
Mão de Deus ▲ + ●
Receber bola baixa
Voley ▲ + ●
Mergulhar de cabeça ✖ +▲
Defesa
Cotovelada ▲ + ●
Empurrão ▲ + ●
Chute kung-fu ✖+■
Derrubar ✖ +▲
Dream Team
Selecione uma partida amistosa (friendly) e pressione ● + ✖ + **L2** + **R2** quando surgir a tela Tatics

ADVENTURES OF LOMAX IN LEMMING
Pular fase
Durante o jogo, pressione 🡻, Start, 🡺 (segure) **L1** (segure) ▲, ●, ✖, ■. Aparecerá um número ao lado de Lomax. Para pular uma fase segure 🡺, **L1**
Select+Start
Modo de helicóptero
Só funciona quando o cheat de pular fases estiver acionado. Selecione o helicóptero e pressione **L1** + ■ para voar pelas fases

AGILE WARRIOR
Pause o jogo e acione estes códigos.
Invencibilidade
🡸, ■ x4, ▲ x3, ●, 🡻, ✖, ▲ x 3 ■
Combustível completo
🡸,■x4, 🡹,▲x3,🡹,●,🡻,✖, ▲x3, ●
Armas máximas (999)
🡸,■ x4 🡹,▲ x3 🡺,●,🡻,✖, **R1** x4 **L1** x4, **R2** x4 **L2** x4
Bombas devastadoras
🡸 ■x4, 🡹, ▲ x3, 🡺, ●, 🡻, ✖ x 6
Editor de névoa
🡸 ■x4 🡹, ▲x3 🡺 ● 🡻, ✖, 🡻 x3 ▲ x3
Permite que você altere o cenário usando ■, ▲, ●, ✖
Mapa transparente
🡸 ■x4, 🡹, ▲ x3, 🡺 ●, 🡻, ✖, ● x 5
Completar missão
🡸, ■ x4, 🡹, ▲ x3, 🡺 ●, 🡻, ✖, ▲ x3, 🡻, 🡻, 🡻
Novos ângulos de câmera
🡸, ■ x4, 🡹, ▲ x3, 🡺, ●, 🡻, ✖, 🡹, 🡻, 🡸, 🡺
Dirty Dancer
🡸 ■x4, 🡹 ▲x3 🡺, ●, 🡻 ✖, 🡻, ✖, 🡻, ✖, 🡻, ✖, 🡻, ✖, 🡻, ✖
Depois de acionar o código termine a missão e na próxima tela, surgirá uma loira dançando.
Todas as missões disponíveis
🡸 ■, ■ ■, ■, 🡹 ▲, ▲, ▲, 🡺, ● 🡻, ✖, ▲, ▲ ▲ 🡹, 🡹, 🡹
Completar todas as missões
🡸 ■, ■, ■ ■, 🡹 ▲, ▲, ▲ 🡺 ●, 🡻, ✖,
Select, ✖, ✖, ✖ **Select**, ▲, ▲, ▲, **Select**, ✖, ✖, ✖

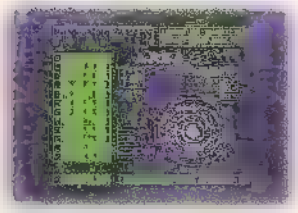
AIR COMBAT
Para carregar o modo cheat antes do jogo entrar na tela Loading segure **R1** e ● ao mesmo tempo. Aparecerá um monte de CDs pulando. Nessa tela, faça as seguintes combinações.
🡹, 🡸 🡻, 🡺 para mostrar um pequeno monstro verde no canto da tela. O próximo jogo será bem diferente.
🡸, 🡺, 🡹, 🡻, 🡸, 🡺, **R1** permite que você altere as cores dos aviões.
Aperte **Start** 10 vezes e, em seguida, **R1** para ver seus companheiros de vôo em aviões diferentes

ALIEN TRILOGY
Para ter todas as armas, munições e invencibilidade, além de total acesso a qualquer fase, a senha para a tela de password é: 1GOTP1NK8C1DBOOTSON
Para pular as fases, entre a senha G0LVL e o número da fase na tela de password

ANDRETTI RACING

Editor de carros
No meio da corrida, pressione Start para pausar o jogo e selecione Race Statistics. Pressione e segure L1 + L2 + R1 + R2 + ✖ + ● + Select. Isso acionará um editor de veículos que permite mudar muitas configurações do seu carro, incluindo consumo de combustível e desgaste dos pneus. Tente deixar a força centrífuga negativa para se divertir.

Carros Diferentes
Comece uma corrida e selecione a opção Begin Career. Na tela Register, digite as senhas:
Go Bears! - para stock cars
Go Bruins! - para Fórmula 1
Na tela de seleção de veículos, você verá carros diferentes.



AREA 51

Controle o chefão
Na primeira fase do jogo, atire apenas nos três primeiros membros STAAR. O jogo será reiniciado e você controlará o chefe alienígena.

Cheat da metralhadora
Na tela de Pause, pressione ▲ ■, ▲ ← R1.

ASSAULT RIGS

Invencibilidade
Durante o jogo, pressione ←, ✖, ← ✖ ← ←, ✖ →, ✖, →, ✖, ✖.

Todas as armas
Pressione durante as armas ← → ← ←, → ← →, → ↑ ↓ ↑, ↑, ↓ ↑, ↓, ↓.

BASES LOADED 96

Modo de Cheat
Durante um jogo normal, pressione ▲ ■, ✖ ●, ●, ● no joystick 2.

Qualquer Inning
Durante o modo de cheat, pressione ✖, e aparecerá a frase "Let's go inning". Pressione ✖ o número de vezes correspondente ao inning que você deseja ir. Por exemplo, ✖, ✖ ✖, ✖ levará o jogo ao 4º inning.

Home run
Durante o modo de cheat pressione L1. Isso faz com que você consiga home-runs em todas as tacadas.

A vez do computador
Durante o modo de cheat pressione L2. Isso fará o computador jogar uma partida.

BATTLE ARENA TOSHIDEN

Gaia
Para jogar como Gaia, digite o seguinte código rapidamente, na tela de apresentação do jogo ↓, ↙, ← ■. Se der certo, você ouvirá uma voz dizendo "Fight!". Vá para a tela de seleção dos personagens, escolha Eiji e pressione ↑ ao mesmo tempo em que selecionar o personagem. O retrato de Eiji desaparecerá e aparecerá o nome Gaia.

Sho
Para jogar como o Mestre das Sombras Sho, use o mesmo código de Gaia mas deixe o jogo entrar no modo demo. Aí aperte Start no controle 2 para que a tela de apresentação do jogo apareça. Aperte a seguinte sequência, rapidamente ←, →, ←, →, ←, ■. Se der certo, você ouvirá uma voz dizendo "Fight!". Vá para a tela de seleção dos personagens, escolha Kayin e pressione ↓ ao mesmo tempo em que selecionar o personagem. O retrato de Kayin desaparecerá e aparecerá o nome Sho.

Movimentos Especiais
Depois de usar os códigos de Gaia ou Sho, deixe o jogo entrar no modo de demo. A tela de apresentação aparecerá novamente, e assim que as opções forem destacadas na tela, aperte ↙ e o comando para chute fraco no controle 1. Se funcionar, você ouvirá uma voz dizer "Fantastic!". Para aproveitar esse recurso ao máximo, vá até a tela de opções e determine os botões L1, L2, R1 e R2 para serem usados em movimentos especiais. Comece a lutar e use esses botões para acabar com os adversários.

BATTLE ARENA TOSHIDEN 2

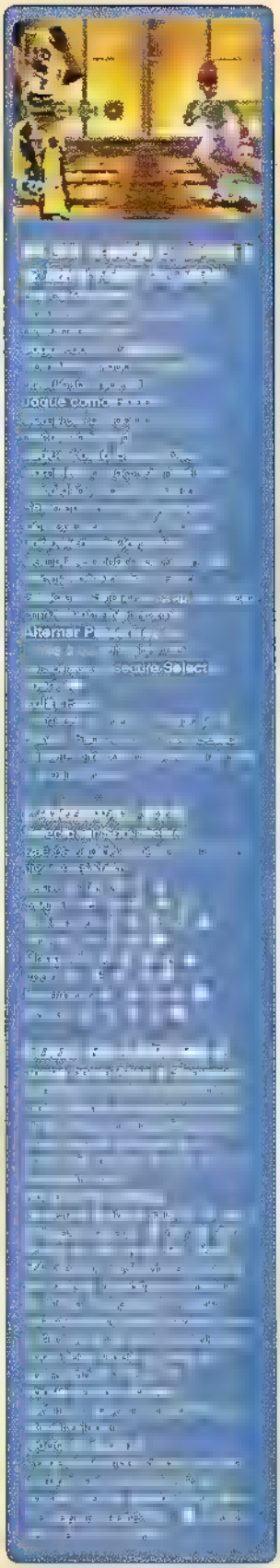
Último chefe
Na tela de apresentação, aperte ↑, ↓ ↑ ↓, ↑, ▲ para acessar o último chefe.

Selecionar os chefes
Complete o jogo no modo Battle no nível de dificuldade 4. Quando você for escolher um personagem, os chefes Uranus e Master estarão disponíveis. Complete o jogo no modo Battle no nível de dificuldade 6 (sem usar os Continues) e será possível usar também Sho e Vermillion. Para poder jogar com o último chefe, Grim, é preciso terminar o jogo no modo Battle com o nível de dificuldade 8 lutando com Vermillion. Em seguida, na tela de apresentação do jogo você deve pressionar ←, ←, →, R1 ▲ L2 e ■. Para selecionar o chefe, escolha o símbolo ? na tela de seleção de personagens, deixe o botão Select pressionado e aperte ■ ▲ ● ou ✖ quando o chefe desejado aparecer.

Uranus e Master
Há uma maneira mais fácil de jogar com estes chefes. Na tela de apresentação, quando o item Menu aparecer vindo da esquerda, aperte rapidamente R1, L2, ✖, L1, R2, ● (usando o controle 1). Vá para a tela de seleção de personagem e determine a escolha aleatória. Preste atenção, pois será possível escolher Uranus e Master.

Sho e Vermillion
Depois de acionar o código de Uranus e Master, espere até o Item Menu aparecer na tela novamente e aperte rapidamente (usando o controle 2) ● R2, L1, ✖, L2, R1. Vá para a tela de seleção de personagem e determine a escolha aleatória. Preste atenção, pois será possível escolher Sho e Vermillion.

Movimentos Secretos
Depois de terminar o jogo quando

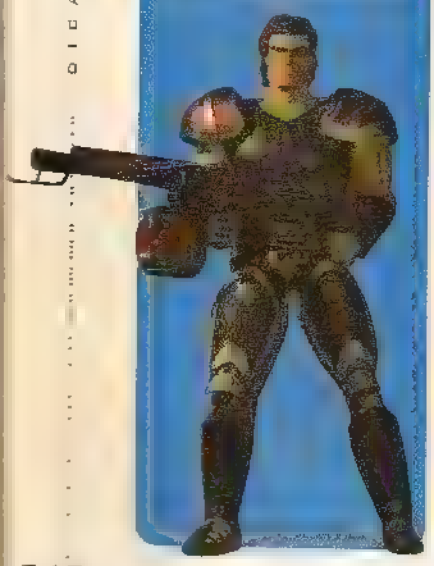


COURIER CRISIS
Sem Timer
Punho em riste

DEAD BALL ZONE
Todos os times e estádios

DEAD OR ALIVE

DEATHTRAP DUNGEON
Selecionar Fase



Sho e Vermilion estiverem disponíveis, a caixa de menu deverá ficar verde. Isso indica que é possível executar movimentos especiais usando os botões **R1** e **R2**

Armadura de Gaia
Parece que este cheat só funciona no jogo japonês. Selecione gaia e antes da voz dizer "Fight!", aperte rapidamente ↑, ↑, ↑, ↓. Se der certo, cinco partes de armaduras aparecerão na tela. Gaia sofrerá apenas metade dos danos ao levar golpes, mas também ficará mais lento

Mudar Câmeras
na tela de opções determine **R1**, **R2**, **L1** e **L2** para "NOT USED", e deixe a opção de câmera em "CONTROL". Vá para as opções dos botões novamente e deixe **R1**, **R2** **L1** e **L2** em "CAMERA Será possível modificar a câmera durante as lutas usando esses botões.

BATTLE ARENA TOSHIDEN 3

Seleção aleatória
Pressione e segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** na tela de seleção de personagens. Pressione ■ ▲, ✖, ou ● enquanto a caixa de seleção estiver se movendo.

Jogar com Sub-chefes
Termine o jogo com cada personagem básico com nível de dificuldade 3 ou maior para revelar o sub-chefe correspondente

Jogue como Shou
Revele todos os sub-chefes e termine o jogo como Vermilion com nível de dificuldade 3 ou maior

Jogue como Abel
Termine o jogo com Shou no nível 7

Jogue como Vell
Termine o jogo com Abel no nível 7.

Jogue como Naru
Termine o jogo com Vell no nível 7

Movimentos secretos
Termine o jogo como Naru e determine que dois ou mais botões laterais sejam para movimentos especiais. Aperte todos eles ao mesmo tempo para conseguir movimentos secretos Não funciona com todos os personagens.

BLAMI MACHINEHEAD

Munição Ilimitada
Na tela de apresentação ou no menu principal, use esta sequência
● x 4, **L1**, ●, **L1** x2 ●, **L1** ● **L1** x2 ●, **L1**, ●, **L1**x 4

BLACK DAWN

Pause o jogo e aperte **Select**, **L2**, **Select**, **R2** antes de usar um destes códigos.
Munição e Combustível Ilimitados ▲, ▲, ▲ ●
Armas Máximas **L1**, **L2**, **R1** **R2**
Summon Wingman ■ ■, ■ ●
Completar Missão: ▲, ▲, ▲, ↓, ↓, ↓
Melhorar Arma: **L1**, **L1**, **R1** **R1**

BLAST CHAMBER

Vidas Infinitas
Vá ao menu principal e aperte ■, ←, ■, →, ● ↓, ●, ↑ Na opção Games, escolha Solo Survivor Suas vidas serão infinitas

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Cheats
Durante o jogo, use as seguintes seqüências:
Refil de sangue: ↑, →, ■ ● ↑, ↓, → ←
Magia completa: →, → ■, ● ↑, ↓, → ←
FMV: ←, →, ■, ●, ↑ ↓, → ←

BOGEY DEAD 6

Acessar todos os jatos
Vá para a tela de seleção dos aviões e use a seguinte seqüência: ← ←, →, ↓, ↑, ↓ → **Select**.

Acessar todas as missões
Escolha Mission Select no Game Menu e pressione os botões ↑, ↓, ↓, →, ←, ↓, ↑ ▲.

BUBSY 3D

Senhas secretas
Escolha Load Game no menu principal e use estas senhas:
XMUCHOFLIFE
99 vidas
XTOOROCKER
Todas as partes do foguete
XBNSCHTMMM
Partidas bônus
XLVLCHTMSB
Seleciona fase

BURNING SQUAD

Efeito espelho
Selecione Practise escolha um carro, pista e tipo de câmbio Assim que a corrida começar, dê a volta e vá para o outro lado. Assim que você passar por um checkpoint seu carro ficará em primeiro lugar na corrida, pois os outros carros farão a volta também. Você terá mais três pistas para correr dessa maneira.

CASPER

Passar pelas paredes
Este cheat faz com que Gasparzinho possa passar pelas paredes tendo acesso a todas as áreas mesmo sem conseguir as chaves e objetos necessários. Vá até o canto superior esquerdo de qualquer sala e aperte ↖ + **L1** + **R1** + **Start** O jogo ficará congelado. Mantenha os botões pressionados e aperte ▲. O jogo voltará ao normal e ao apertar **R1** você conseguirá passar pelas paredes.

Sala Mega Secreta
Com este cheat você conseguirá fazer Gasparzinho entrar em uma sala que contém todos os objetos necessários

para derrotar os tios malvados, além de chaves e muitas outras surpresas. Na entrada principal acione o modo de passar pelas paredes e suba as escadas para o primeiro andar, indo pelo lado esquerdo. Quando chegar nesse andar (ele é cheio de portas azuis) dê a volta e fique de frente para a escada que você acabou de subir. Aperte **R1** para flutuar para cima. Você deve subir bem acima da escada e depois ir descendo devagar até enxergar uma saída

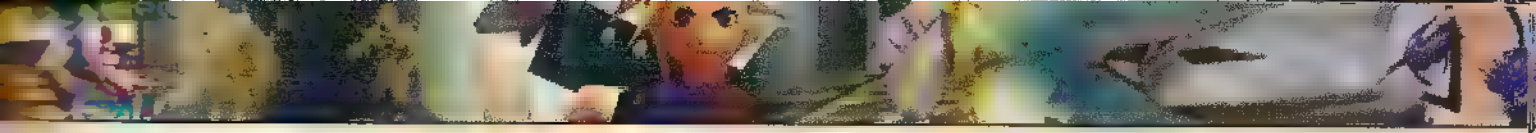
Turbo
Para fazer Gasparzinho voar mais rápido, pressione ▲ + ✖, **R1**, **R1** **R1** a qualquer momento Ao acionar este cheat você entrará na tela de inventário por isso após apertar **R1** pela terceira vez você deve apertar ▲ para voltar ao jogo.

COLONY WARS

Use estes códigos no menu de senhas e lembre-se de manter as letras maiúsculas e minúsculas conforme indicado
Commander*Jeffer
Seleciona fase e missão
Tranquillex
Armas primárias bem calams
Memo*X33RTY
Armas secundárias infinitas
Hestas*Retort
Energia infinita
All*cheats*off
Desliga todos os cheats acionados

COMMAND & CONQUER

Missão Secreta
Ao terminar a última missão GDI, use o código PATUX na tela de senhas.



Código do Mapa
Na tela de apresentação, segure L1+L2+R1+R2+■+● aperte Start e selecione Password ou New game. Continue segurando os seis botões até o jogo começar. Em seguida, digite durante o jogo.
Ataque Nuclear
→, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ✖, ↑, ✖
Canhão de Íons
→, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ✖, ■, ▲
Ataque aéreo
→, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ✖, ■, ●
$5000 extra
●, ●, ●, ↑, ●, ■, R1, ●, ●, ●
Tropas japonesas
Use a senha GODZILLA e suas tropas falarão japonês

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

Leve a barra lateral para cima pressionando ▲, depois aperte ● e selecione os ícones dos times para acionar os seguintes cheats:
Lançamento de bomba ▲
●, ✖, ●, ▲, ■, ▲
Ganhar a batalha
✖, ■, ■, ●, ▲, ●
Dinheiro instantâneo
■, ■, ●, ✖, ▲, ●
Transformar minério em homens
✖, ●, ▲, ▲, ●, ✖
Transformar minério em cerveja
■, ●, ■, ✖, ●, ●

CONTRA

Use estas seqüências na tela de abertura
Selecionar armas
L2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↓, ↑
Infinitos "Continues"
L2, R2, L1, R1, ←, →, →, ←
Bamboo Arcade
R2, R1, →, ←, L1, L2
Bamboo Gyruss
L2, L1, ←, →, R1, R2

CRASH BANDICOOT

Super Senha
No menu principal, entre na tela de Passwords. Há apenas uma linha, mas assim que você começar a colocar a senha correta o espaço aumenta. O resultado da seqüência abaixo é acesso a qualquer fase, pontuação completa, chaves e pedras preciosas.
▲, ▲, ▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲
▲, ▲, ■, ✖, ▲, ●, ▲, ▲
▲, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖

CRASH BANDICOOT 2

Escudo Extra
Quando Crash comprar a fazenda, pressione ↑+ ●. Quando ele reaparecer estará equipado com uma máscara de proteção.
Vidas Extras
Na segunda warp room (fase 6-10), pule na cabeça do filhote de urso polar para coletar 10 vidas extras.

CRIME CRACKERS

Selecionar Animações
Na tela de apresentação, pressione 8, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →. Select. A palavra Start se transformará em Animation
Modo Debug
Na tela de apresentação, pressione R1, R1, L1, L1, R2, R2, L2, L2, ←, ●, → ■, Select, Start

CRITICOM

Códigos das Fases
Na tela de opções, selecione Load/Save e use os códigos abaixo ao lado dos personagens indicados para melhorar a posição deles no ranking e acessar mais movimentos
YENJI
Level 2: Spid
Level 3: Star
SQT EXENE DULALT
Level 2: Sphe
Level 3: Wing
DELARA ZERAL
Level 2: Phan
Level 3: King
DAYTON
Level 2: Sier
Level 3: Eter
DEMONICA
Level 2: Gone
Level 3: Worl
GORM
Level 2: Cham
Level 3: Marv
SID
Level 2: Odth
Level 3: Batm
SONORK
Level 2: Play
Animação
Use o código TTAM para ver a animação de cada personagem quando ele termina o jogo

CRITICAL DEPTH

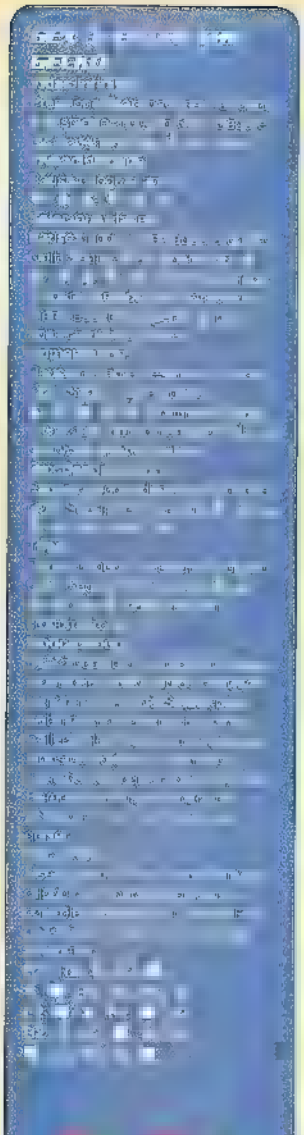
Use os seguintes cheats durante o jogo
Fazer inimigos perderem inventário
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, ↑,
Disparos mais potentes
R1, R2, R1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓
Invulnerabilidade
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, →
Armas Infinitas
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, ←, ↓
Submarinos escondidos
Sub Mr Phatt
Complete o jogo de dificuldade média para poder usar o submarino Mr Phatt
Sub Agent 326
Fica disponível quando você completa o jogo de nível difícil usando o submarino Mr Phatt
Sub Abadon
Fica disponível quando você completa o jogo de nível difícil usando o submarino Agent 326
Sub Overseer
Fica disponível quando você completa o jogo usando todos os personagens iniciais
Outras maneiras de obter os submarinos
Mr Phatt
Ao encontrar Mr Phatt durante um jogo do tipo Mission, destrua-o com um combo que cause mais de 48 pontos de dano. Ele ficará disponível na tela de seleção de personagens
Abadon
Coloque o jogo no nível de dificuldade Captain e complete um jogo do tipo Mission para poder selecionar Abadon na tela de personagens
Agent 326
Para ter este submarino é preciso completar o jogo com mais de um milhão de pontos

CYBERIA

Coloque NEMROSIM como seu nome no início do jogo. Isso permitirá que você determine nível 1 de dificuldade para os modos Arcade e Puzzle, além de liberar o sangue nas cenas violentas.

DARK FORCES

Selecionar fase
Escolha a opção Restore Game e use o código P3NDLDQNY2. Você poderá escolher entre 14 fases.
Menu de Cheats
Pressione a seguinte seqüência durante o jogo ←, ● ✖, →, ● ✖, ↓, ● ✖
As opções no menu são: invencibilidade; supermapa, pogo (acesso a lugares novos), max out (armas máximas), game won (veja Pular Fase, abaixo), ponder (congela inimigos), return to game (voltar ao jogo)
Pular Fase
Escolha a opção Game Won no menu de cheats. Saia do menu e



pausa o jogo. Outro menu aparecerá, com as opções:
Game Paused (jogo pausado)
Return to game (voltar ao jogo)
Next Mission (próxima missão)
Abort Mission (abortar missão)

DARKLIGHT CONFLICT

Para acessar um menu de cheats, execute a seqüência ↓, ↓, ↑, ■, ←, ←, L1, R1, ●

DEFCON 5

Para acessar um jogo escondido dentro de Defcon 5, vá até um terminal VOS na Defense Station e entre na área de comunicação. Vá até Local Communications e assim que surgir uma mensagem sobre alguma opção não disponível, aperte ▲ no controle 1.

DESCENT

Use os seguintes códigos de cheat durante o jogo
Todas as chaves
■, ✖, ●, ▲, ✖, ▲, ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ✖
Mega Armas
▲, ■, ●, ✖, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ●, ■
Invulnerabilidade
■, ▲, ●, ■, ■, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ✖
Modo Turbo
■, ▲, ●, ■, ●, ✖, ■, ✖, ●, ▲, ■, ✖
Recarregar escudos
▲, ▲, ✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ▲, ✖

DESTRUCTION DERBY 2

Entre em Race Type e selecione o modo Championship. Escreva seu nome de acordo com o cheat desejado
Todas as pistas
MACSrPOO
Créditos Animados
CREDITZ!
Nota: caso escolha ter todas as pistas, será preciso começar uma nova corrida do tipo Practice

DIE HARD TRILOGY

Para acionar os cheats, pause o jogo e segure **R2** enquanto aperta os botões indicados. Ao apertar o último botão da sequência, o jogo volta ao normal, automaticamente

Die Hard 1
Pular fase
↓, ●, ←, ■, ↑, ■, ← Segure **Start** no joystick 2 e use → para percorrer as fases disponíveis. Aperte **Select** para escolher
Invencibilidade
→, ↑, ↓, ■
Munição ilimitada
→, ↑, ↓, ↓, ■, →
50 Granadas
→, ■, ↓, ●
Modo Esqueleto
▲ x 10, → x 4. Transforma todos os bandidos em esqueletos
Modo de Bobeira
↓, ●, ●, ↓, ▲, ↓ Os bandidos se curvam para atirarem entre as pernas
Modo de Gordura
→, ■, ■, ↓ Deixa todos os personagens gordos
Coordenadas
←, ●, ↓, ■. Coloca coordenadas na tela, além de estranhos objetos de wireframes
Plantas que gritam
●, ●, ■, ■, → As plantas gritam quando você atira nelas
Mortos Flutuantes
↓, ■, ▲, ↓ Os inimigos mortos irão flutuando para o céu

Die Hard 2
Invencibilidade
↓, ▲, →, ■
Selecionar Editor de Mapas e Armas
→, ↑, ↓, ■. Depois disso, pressione ▲ durante o jogo para alterar sua arma. Aperte **Start** para acessar o Editor de Mapas. É possível analisar um mapa do local no qual você se encontra sendo que seu movimento e o dos bandidos são mostrados por linhas coloridas. Aperte **Select** para se movimentar, usando ↑ e ↓ para usar o zoom e **L1** e **R2** para olhar para cima e para baixo
Armas Especiais
→, ■, ←, ●, ▲. Você ganha 99 granadas e 99 foguetes.
Modo Fergus
●, ↓, ↓, ■, ✖, ■ Faz todos os personagens ficarem com a cara de Fergus McGovern, o chefe da Probe Entertainment, que desenvolveu o jogo
Pessoas Estranhas
←, ▲, →, ↓
Os personagens ficam muito altos ou muito baixos e gordos
Modo Esqueleto
↓, ■, ▲, ↓
Faz os bandidos virarem esqueletos

Die Hard 3
Veículos Extras
Primeiro é preciso pausar o jogo, segurar **R2** e pressionar →, ↑, ↓, ■. Você verá coordenadas surgirem na parte de baixo da tela. Use-as para localizar os veículos abaixo
Fase 1: carro de polícia 18,112
Fase 3: van de cachorro-quente 15,107
Fase 5: Ferrari 44,58
Fase 7: Porsche 18 65
Fase 8: van de cachorro-quente 15,107
Fase 9: carro de polícia 36,110
Fase 9: ônibus escolar 26,100
Fase 11: Ferrari 22,45
Fase 12: carrinho de bebê 45, 122
Fase 13: caminhão (está onde você começa o jogo)
Vidas Infinitas
←, ●, ↑, ↓ ■, →
Turbos Infinitos
●, ● ■, ■, ↓, ↓, ✖, ✖
Super-turbos Infinitos
●, →, ↓ ■ ▲, ←
Carros Gigantes
←, ▲, → ↓
Câmera Lenta
←, ↑, ←, ←, ■, ↓
Modo Estranho
●, ↓ ↓, ■, → Repita o código para alterar entre três modos muito estranhos: com tudo achatado, esticado ou muito aproximado
Prédios Estranhos
→, ■ ← ▲, ✖, ■ ↓. Causa alterações bizarras em alguns prédios
Céu nublado
↓, ■, ▲ →, ↓, ■, ▲ →
Modo Alienígena
Este cheat só funciona direito na fase do Central Park. Pause o jogo, selecione Quit, segure **R2** no controle 1 e pressione ■, ▲, ↓, ✖ ✖, ✖

DISRUPTOR

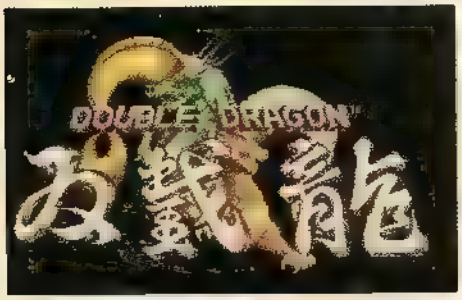
Acione o mapa apertando **Select**, aperte **L1** e use os códigos abaixo
Vida completa
▲ ✖, ✖ ● ✖, ▲, ■ ■
Munição completa
✖ ■, ▲, ▲, ✖, ●, ▲, ✖
Invencibilidade
●, ● ■, ●, ▲, ✖ ✖, ●
Armas
■, ▲ ■, ■, ● ■, ●, ▲

DOOM

Pause o jogo e use os cheats abaixo
Todas as armas e munições

Pressione ✖ ▲, L1, ↑ ↓, R2 ←, ←
Invencibilidade
↓, L2, ■, R1 → L1, ← ●
Visão de raio-x
L1, R2 L2, R1 → ▲, ✖, →
Todos os mapas e objetos
▲ ▲, L2 R2, L2 R2, R1, ●
Todos os mapas
▲, ▲, L2, R2 L2, R2, R1, ■

DOUBLE DRAGON



Personagens Secretos
Na tela de seleção dos personagens deixe o cursor em Billy e espere 3 segundos, coloque-o em Marian e espere 3 segundos, coloque-o em Chung Fu e espere 3 segundos, coloque-o em Jimmy e espere 3 segundos. Isso deverá revelar os novos personagens Shuko e Duke

DYNASTY WARRIORS

Veja abaixo como revelar chefes e personagens extras
Sun Shang Xiang (Extra)
Na tela de apresentação pressione:
← ← ↑, ↓, ▲, ■ L1, R1
Nobunaga (Extra)
Complete o jogo com Lu Bu
Aí, na tela de apresentação pressione ■, ↑, ▲, ↓, ●
Toukichi (Extra)
Complete o jogo com Nobunaga
Na tela de apresentação, press one
↓, ↓ → ↑ ●, ▲ R1 R2
Zhuge Liang (chefe)
Complete o jogo com Guan Yu, Zhao Yun e Zhang Fei
Cao Cao (chefe)
Complete o jogo com Xiahou Dun Dian Wei e Xu Zhu
Lu Bu (chefe)
Complete o jogo com Zhou Yu Lu Xun, Taishi Ci Dao Chan Zhuge Liang, e Cao Cao

ESPN EXTREME GAMES

Todos os veículos
Use a senha 237 190 190 060 000 000 176 113 219 Isso fará com que você tenha um super atleta, todos os veículos e $5030 após ganhar as duas primeiras corridas.

EXCALIBUR 2555 AD

Press one **Start** para pausar o jogo e depois as seqüências abaixo
Saúde completa
▲, ▲, ▲, ■ ■ ■ ■ ■
Espada com Poder Total
▲, ▲, ■ ■, ● ●, ■, ■
Pular fase
■ ●, ■, ▲ ● ▲, ▲, ▲
Movimentos Especiais
✖, ▲, ● ■
✖, ■ ●, ▲

FADE TO BLACK

Ignore as mensagens de código inválido e pressione ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲ para acionar o modo de cheat Saia da tela de senhas e volte a ela. Use as seguintes seqüências:
Todos os filmes
■ ✖, ● ▲, ● ✖
Escudos Infinitos
■, ● ● ■, ▲ ✖
Invencibilidade
▲ ✖, ▲, ▲, ■ ●
Selecionar fases
● ●, ▲ ✖, ■ ■

FIFA 98

Opções Secretas
Comece o jogo, pause e selecione as opções no menu. Use um dos códigos abaixo Saia do menu e volte para a tela que permite retornar ao jogo Pressione ■ e você terá acesso a um menu de opções secretas. Use ← e → para ajustar as configurações.
Paredes Invisíveis
✖, ✖, ✖ ▲, ■, ■, ■, ▲
Bola Curva
▲ ■, ✖, ▲ ✖, ✖
Super Poder
▲, ■, ▲ x 7
Super Goleiro
■ x 5 ▲ x 5
Super Ataque
■ x 5, ▲, ✖
Super Defesa
▲ x 5, ✖, ▲
Time estúpido
■ ▲, ✖, ■ ▲, ✖
Bola louca
✖ ■, ▲, ✖ ✖, ▲, ■, ✖
Dream Team
■, ■, ▲, ▲, ✖, ✖ ●, ●
Os códigos abaixos devem seguir o mesmo procedimento dos anteriores Porém, para acessar as opções é preciso terminar o jogo e ir ao menu Options.
Federação Estelar
■, ▲, ✖ ■, ▲, ▲ ✖,✖
Batman e Robin
■, ▲, ✖, ■ ▲ ▲, ▲, ■
Jogadores Invisíveis
■, ▲, ✖, ■ ▲, ▲, ✖, ■
Oktoberfest
■, ▲ ✖, ■ ▲ ▲, ▲, ▲

FIFA 97

Comece uma partida e vá para o modo de Instant Replay Segure **R1** e use ↑ e ↓ para modificar o tamanho da sombra dos jogadores

FIFA ROAD TO WORLD CUP 98

Na tela Player Edit Screen, pressione L1 L2, ✖ ■ ✖ para atribuir as habilidades que quiser aos jogadores

FIGHTING FORCE

Segure ← +■+L1+R2 no menu principal. A frase Cheat Mode aparecerá na parte de baixo da tela Vá para a tela de opções e você poderá selecionar a invencibilidade em qualquer fase.

FIGHTER'S IMPACT

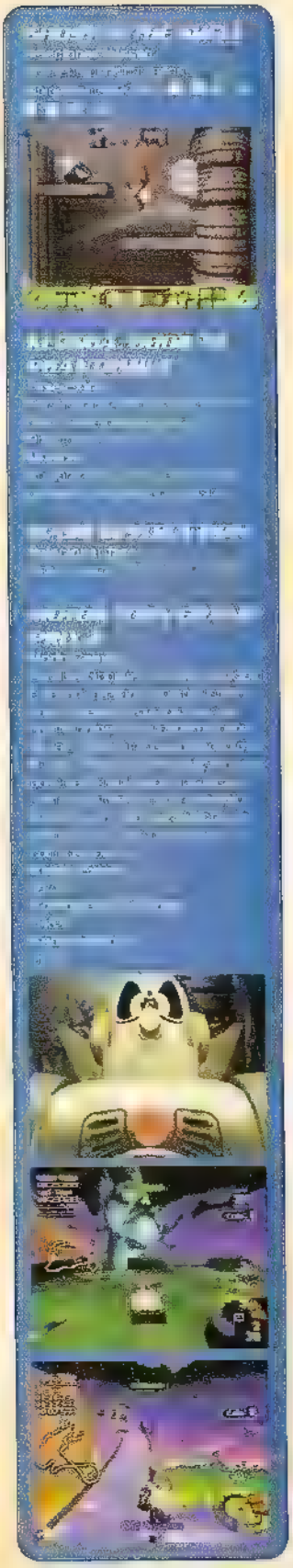
Roupas diferentes
Selecione um personagem, segure ● + ■ e pressione **Start**
Personagens Pequenos
Selecione um lutador, segure ↓+✖+● e aperte **Start**
Personagens Deformados
Aperte **Select** 10 vezes na tela de apresentação
Personagens de papel
Aperte → 10 vezes na tela de apresentação
Personagens Adesivos
Aperte ← 10 vezes na tela de abertura
Personagens Escondidos
Complete o jogo quatro vezes para revelar os personagens escondidos

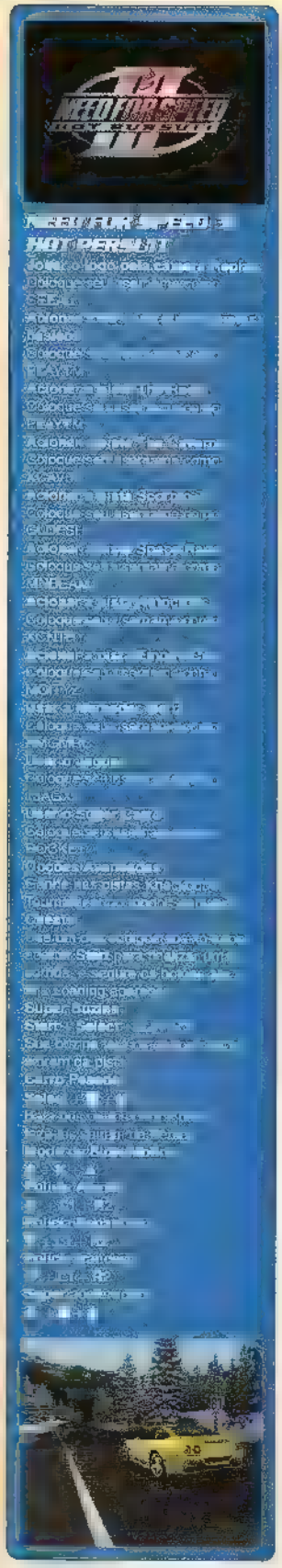
FINAL DOOM

Pause o jogo para poder usar os cheats abaixo
Todas as armas e munições
✖, ▲, L1, ↑, ↓, R2, ←, ←
Invencibilidade
↓, L2 ■, R1, →, L1 ←, ●
Visão de raio-x
L1 R2 L2, R1 →, ▲ ✖, →
Mapa de todos os objetos
▲, ▲, L2, R2, L2 R2 R1, ●
Mapa de todas as linhas
▲, ▲ L2, R2, L2 R2, R1, ■

FORMULA 1

Trilha Bônus
Escolha uma corrida do tipo Single Race nos modos Arcade





ou Grand Prix. Selecione qualquer time e piloto. Ao chegar na tela Race Qualify, segure Select aperte, rapidamente, a sequência: ←,←, ●, ←,●, ▲, ▲, ●, ↑, →. Comece a corrida e abandone-a. Escolha Single Race no modo Arcade de novo e, ao chegar na tela Circuit Select, percorra as pistas até encontrar Grand Champion Bonus Track, que possui a forma de um carro de corrida.

Modo Lava

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione ■, ●, ↑, →, →, ●, ✖. A pista da corrida será feita de lava, com chamas saindo dos seus pneus traseiros e o cenário incinerado. Para sair desse modo, repita o código na tela Race Qualify.

Modo Buggy

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione →, ↑, ▲, ←, ↑, ■, ▲. Os carros serão substituídos por buggys de mesma potência dos carros de corrida. Ultrapassar fica mais fácil. Para voltar o jogo ao normal, repita o código na tela Race Qualify.

Modo Motocicleta

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione ↓, ↑, ●, ▲, →, ↑, ■, ▲. Os carros serão substituídos por motocicletas. Para voltar o jogo ao normal, repita o código na tela Race Qualify.

Modo de Bobagens

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione ←, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ■, ■. Isso faz o comentarista falar bobagens.

Modo Alemão

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione ↓, ↑, ←, ←, ■, ●, ✖. O comentarista fala em alemão.

Modo Espanhol

Comece uma Single Race e vá até a tela Race Qualify. Segure Select e pressione ▲, ● →, ● ▲, ●, →, ●. O comentarista fala em espanhol.

FORMULA 1 '97

Escolha Grand Prix no menu principal e escolha Select Driver. Mude o nome do piloto para um dos códigos abaixo para conseguir os efeitos desejados.

Gráficos de Realidade Virtual
VIRTJALLY VIRTUAL

Música de Fundo e Efeitos Especiais
SWAP SHOP

Pneus muito cheios
LITTLE WEELZ

Wipeout 2097
PI MAN

Câmera Helicóptero
ZOOM LENSE

Quatro Pistas Extras
BILLY BONUS

Chuva de Sapos
CATS DOGS

FORMULA KARTS

Pista Extra
Use a senha WOODSTOCK

Kart Extra
Use a senha CHIPPIE

FRANKEN

Vidas Infinitas
Pause o jogo e aperte →, ■, ▲, ■, ▲, ✖

Acesso a qualquer fase
Pause o jogo e aperte →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●

GEX

Vidas Infinitas 1
No primeiro estágio você pode conseguir 99 vidas indo a duas áreas secretas quantas vezes quiser. Primeiro é preciso coletar todos os objetos e homens livres. Vá para a área acima da câmera e na área de bônus. Percorra o cenário e pegue tudo novamente. Em seguida, vá para a área na qual você tem de rastejar e pegue todos os objetos correndo e pulando pelo portal. Corra e pule novamente, sobre a lua. Lá você encontrará outro portal para a sala cheia de vidas.

Vidas Infinitas 2
No estágio Rock It, em New Toonland, pule no foguete logo depois da terceira câmera. Há uma flecha apontando para baixo. Pule ali, pois há um buraco. Depois de cair, acerte o objeto amarelo com a cauda para que ele fique roxo. Há uma abertura à direita, e dentro há quatro vidas e um controle remoto. Pegue tudo e depois morra. Isso fará você reiniciar o jogo. Você pode voltar àquela sala quantas vezes quiser para coletar as vidas.

Cheats
Pause o jogo, segure **R1** e use estas seqüências.

Vidas Infinitas:
↑,↑,●, ▲, ↓, → ■, ↓

Bolas de fogo:
✖, ↑, →, ↑, →, →

Bolas de Gelo:
●, ● ←, ↓, ●, ↑, →

Eletricidade:
→,←, →, ● ▲, →, ● ↓, →

Super Pulo:
✖, ● ↑ ↑, ↓, →, →

Invencibilidade:
✖, ■, ↓, ↓ ↑, ↓, →

G-POLICE

Invencibilidade
Na tela Mission Briefing segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ● + ▲ + ■** e aperte ←. Apesar de você se tornar invencível, o jogo terminará na missão em que você se encontrar.

Todas as armas e munições
Na tela Weapons Loadout segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ● + ▲ + ■** e aperte ←. Mais uma vez, o jogo será encerrado na missão em que você se encontrar.

Missões Secretas
Para revelar as seis missões secretas, use a senha PANTALON. As missões estarão no menu Training Missions.

Outros Efeitos
Você também pode usar as senhas abaixo:

Nova câmera
SUPOACAM

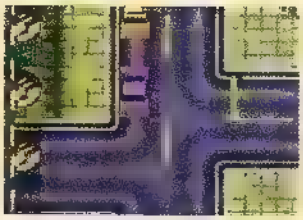
Trânsito em alta-velocidade
BENHILL

Desconhecido
WOOWOO

GOALSTORM

Para jogar com um tipo Konami especial, vá na tela Press Start e use a seqüência ↑, ↑, ↓ ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●. Se você usar o controle 1, o time será da casa, se usar o controle 2 ele será visitante. Selecione qualquer time e quando ele for para o campo os jogadores parecerão estar usando sacos de papel na cabeça.

GRAND THEFT AUTO



Mudar o nome do jogador pode dar acesso a vários cheats. Veja o efeito de cada um deles.

BSTARD
Todas as armas, munições, armadura, seleção de fases, 99 vidas, saída da prisão, coordenadas, bônus x5.

THESHIT
Todas as armas, seleção de fases, munição ilimitada, 99 fases, armadura, saída da prisão e bônus x5.

MADEMAN
Todas as armas, munição ilimitada, seleção de fase, armadura, sair da prisão.
GROOVY
Todas as armas, armadura, sair da prisão, fase máxima.
EATTHIS
Transforma a fase desejada na fase 4
BLOWME
Jogo sem polícia.
CHUFF
Todas as cidades
CAPRICE
Pula cidades
WEYHEY
9.999.990 pontos
HANGTHED
Siga as setas vermelhas para ver todos os finais

GUNDAM 0079: THE WAR FOR EARTH
Use a seqüência ✖, ●, ▲, ▲, ▲, ● ■, ▲ e escolha a opção Playback para ver o jogo inteiro

GUNSHIP
Invulnerabilidade
Na tela Loading, depois de receber suas missões segure **L1 + L2 + R1 + R2** até o final da tela.

HARDCORE 4X4
Selecione Time Trial no menu Race Type e comece o teste. Selecione Edit Details e Edit Name. Use as senhas abaixo.
Escolher classe da corrida
MAINLINE
Chuva de Sapos
RAINFROG
Asteróides secretos
Use a senha DUTCHMAN, pressione ▲ e vá até as telas até poder escolher Options. Selecione Credits para ter acesso a um jogo especial de asteróides. Os comandos são ✖ para disparar e ● para acelerar.

HEXEN
Entre na tela Option e selecione Pad Config. Segure **R2** e aperte →, ↓, →, ▲, ✖. Comece a jogar e pause. O menu terá uma opção Cheat, para você escolher modo Deus, entre outras coisas.

INDEPENDENCY DAY
Mude o nome do jogador para uma das senhas abaixo, depois entre na tela de seleção de jogos e rapidamente aperte ← → ■, ●, ▲, ▲, ↓ para ativar o cheat
Selecionar Aviões
MR HAPPY
Selecionar Cidade
FOX ROX
Invencibilidade
LIVE FREE
Recarregamento rápido, bônus de estragos e opções de armas
GO POSTAL
Matar Civis
GODZILLA
Opções Extras
TOURIST
Modo Cheat
DAB DAB

IN THE HUNT
Continues Extras
Quando sua última nave for destruída, segure ▲ + **Select** e aperte **Start** ao mesmo tempo. Você ganhará mais cinco Continues.
Vidas Extras
Use o cheat acima e depois aperte **Start** no controle 2 antes de morrer. Isso fará com que você ganhe muitas vidas.

INDY 500
Menu Extra
Aperte a seqüência ●, ✖, ▲, ■ três vezes na tela de apresentação
Drag Race
Para um jogador, deixe o cursor sobre a opção Qualify na tela Indy 500 Mode e segure **L1 + L2 + R1 + R2 + Start**. Para dois jogadores, use a mesma seqüência na tela handicap
Replays alternativos
Segure **Select** e aperte **L1, L2 R1, R2, ▲, ■** durante o replay

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
Na tela de apresentação, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖ + ●. O juiz e os bandeirinhas serão transformados em cachorros

INTERNATIONAL TRACK & FIELD
Biquínis
Na tela Game Select, deixe o cursor sobre 100m Freestyle e aperte ↑, ↑, ↓ ↓, ←, →, ←, →, ● ● ✖. Os maiôs serão transformados em biquínis.
Esconder medidas
Na tela de apresentação, escolha **Start**, comece uma competição e pause o jogo. Segure **L1 + L2 + R1 + R2 + ■ + ✖ + ▲ + ●** e aperte ↑ e ↓ várias vezes para fazer as medidas das pistas saírem da tela.
Convidados Especiais
No salto com vara, na primeira vez atinja a altura de classificação (4,5 metros). Na segunda vez, determine 5 metros e pule. Na terceira vez você verá um disco voador
No arremesso de peso, consiga uma distância que seja composta pelo mesmo número repetido (como 55,55). Um T-Rex passará pelo estádio.
No arremesso de vara, aperte o botão Run uma vez para começar a correr. Assim que o medidor de ângulo aparecer, aperte e segure o botão de ângulo até ele chegar a mais de 73 graus. Assim que o medidor subir, comece a apertar o botão Run rapidamente. Atinja uma alta velocidade antes da linha de falta. Se der certo, você ouvirá um barulho estranho e um disco voador cairá no estádio.
No arremesso de disco, atinja uma distância que tenha metros e centímetros iguais (como 23,23) e você verá pássaros.
No salto em distância, pule uma distância com todos os números iguais, (como 5,55 m) e você verá uma moça no lugar da onde saltou.
No arremesso de martelo, alcance uma distância na qual os metros são iguais aos centímetros (como 15.15) e a platéia soltará balões coloridos

MIDWAY RACING
Disco Fever
Depois de completar o jogo, você ganha o recurso Virtua Jukebox. Ele permite que você substitua o CD do jogo por um CD de áudio qualquer, sendo que as músicas serão tocadas com imagens psicodélicas de fundo, que mudam de acordo com a batida da música. Aperte **Select** para ver informações sobre a música e ← e → para mudar as faixas do CD
Para ir até a Jukebox no começo de um jogo, use a senha "JOURNEYS END". Senhas especiais poderão ser encontradas no final de cada fase. Algumas delas são
00OG4KBOMO4Q
Fase 2, AR12, Laser Duplo
1MAT6XCE3OIL
Fase 4, AR12, Mísseis
0ZMAQKDS0OHG
Fase 8, AR12, Laser Quádruplo
00OG73BK26XK
Fase 2, Destroyer, Laser Duplo
01F96MBWA79K
Fase 3, Destroyer, parede de fogo
Modo Debug
Use a senha RABBITBADGER para ativar o modo Debug, que permite a você alterar o tempo limite, o número de power-ups, a

PARAPPA THE RAPPER

Bônus

Conseguindo uma nota Cool [illegible] cores na tela Stage Screen. Ganhe seis cores e surgirá uma das [illegible] Aperte ▲ ou ✖ para mudar as roupas dos personagens. ■ ou ● [illegible] zoom e o Direcional para mover a câmera.

[illegible] completar cada fase e depois [illegible]

Mude a voz de Parappa

Complete as duas primeiras fases conseguindo uma nota Cool. Aperte ✖ ✖ ✖ ▲ ● ▲ ■ ■ R1 L1 ■ ✖ e termine a fase seguinte normalmente. Na fase 4, aperte ✖, ■, ▲, ●, ✖, segure R1 e aperte ● ou ▲ para mudar a voz de todos os personagens.

Jogue como Sunny ou o Ninja

Complete [illegible] menos 3.000 pontos e uma nota Cool. [illegible] pontos em cada e Good. Complete as [illegible] a fase 6 [illegible] pontos [illegible] um novo jogo e você poderá jogar com Sunny ou o Ninja.

inteligência dos inimigos, entre outras coisas

Todas as Armas

Use a senha ALLTOOLEDUP e comece o jogo

Fases Bônus

Use a senha BONUS LEVEL para jogar apenas nas fases bônus.

Invencibilidade

A senha é IAMIMORTAL

Armas Infinitas

A senha é LOADOFSTUFF

Fase final

Use a senha ENDGAMELEVEL para jogar na última fase do jogo.

IRON & BLOOD

Jogar como Avatar

Na tela de seleção de personagens, segure ← e aperte ■. Solte os botões e aperte → + ●. O cursor irá para o canto inferior esquerdo da tela, e você poderá jogar como Avatar

IRON MAN X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

Senhas

Use as senhas abaixo para conseguir proteção total, armas e 99 vidas

One Player End Level

C04A770777777777777777777

Two Player End Level

C02A77X777777777777777777

JET RIDER

Todas as Pistas

Para tornar todas as dez pistas disponíveis, vá até a tela Options e deixe o nível de dificuldade em Amateur. Configure o Trophy Presenter como Mae. Retorne à tela principal apertando **Start** e faça a seguinte seqüência no controle 1:

↑ →, ↓, ← ↑, → ↓, ←

Volte à tela Options apertando ← uma vez, em seguida aperte ✖

Mude o nível de dificuldade para Professional. Configure o Trophy Presenter para Rider's Choice

Volte à tela principal apertando **Start** e faça a seguinte seqüência usando o controle 1

↑, ← ↓, → ↑ ←, ↓ →

Todas as pistas ficarão disponíveis

Códigos Especiais

Complete o jogo uma vez e use os códigos abaixo

Super Agilidade

↓, ● ←, L1, ←, →, ←, →

Resistência Zero

■, L1 ▲ →, L1, ↓, R2 ▲

Pontuação Dupla

→, ↑ ●, L2 ▲, ● R1, R2

Câmera especial

▲ ↓, ■, ▲ L1, L1, R1 R1

Freios de Ar

R1, R2, →, L2 ↑ ●, ↑, ●

Rocket racer

▲, ↑, ↑, L2 L2, ↑, ↑ ↑

Turbos Ilimitados

▲, ●, →, R2 ↑, ■, ↑, ▲

Corrida no gelo

↑ R2 R1, →, L1 ■, → →

Computador com dois jogadores

●, ■ R2 ●, ▲ L2, →, ↑

JOHNNY BAZOOKATONE

Selecionar Fases

Use a senha KRISTIAN

Modo Deus

Use a senha PILCHARD

Fase Bônus

No começo da primeira fase, você começa perto de uma parede. Vá até o fim dela pela direita e pule segurando ←. Você chegará em uma calçada secreta. Vá para a esquerda e pule novamente. Você entrará na fase bônus. Perder uma vida nesta bônus não afeta o jogo normal, por isso pegue tudo o que puder. Ao coletar 1.000 notas musicais, você ganha uma vida extra.

JUMPING FLASH

Começar em qualquer mundo

Na tela de apresentação, aperte esta seqüência para entrar em qualquer mundo: ↑ ↑, ↓, ↓, ✖, ✖, ←, → ←, →, ✖, ▲, ✖, ▲. A tela ficará vermelha. Aperte **Start** e use ← e → para selecionar o mundo.

KING OF FIGHTERS

Personagens Extras

Na tela de seleção de personagens, escolha Team Edit e aperte:

↑ ■, →, ●, ←, ▲, ↓, ✖. Você verá Omega Rugal e Saisyu Kusanagi

Código do Chefe

Escolha Team Edit. Segure **Start** enquanto apertar

↑+●, →+■, ←+✖ ↓+▲

Saída

Para sair do jogo a qualquer momento, segure ● + ■+ ✖+ ▲ e aperte **Select**

KING OF FIGHTERS '96

Lutar com Chefes

Segure **Start** e aperte ↑+●, →+■, ←+✖, ↓+▲ na tela de seleção de personagens. Você poderá jogar com Chizuru Kagura e Goenitz

LOST VIKINGS 2

Energia Infinita

Use a senha CH3T para jogar com energia infinita.

KILEAK THE BLOOD

Para começar o jogo com tudo aperte ● seis vezes na tela de apresentação. Em seguida, gire o direcional três vezes, no sentido horário começando pelo lado direito. Aperte ▲ ■, ■, ▲, ✖

Start

Invencibilidade

Na tela de Introdução, use esta seqüência três vezes em menos de cinco segundos: ▲, ▲ ←, → ■, ■ **Select, L1, L2, R1, R2**. O fundo ficará azul.

LIFEFORCE TENKA

Todas as armas

Pause o jogo, segure **L1** e aperte: **R1, ▲, ■, R1, ●, ■, ■**. Solte L1

Mudar fase

Pause o jogo, segure **L2** e aperte **●, ● ■, ▲, R1, ■, ▲, ●**

Solte **L2**.

LOADED

Vá para a tela de opções e segure **L1** e **L2** por cerca de 10 segundos. Continue segurando e aperte as seqüências abaixo.

Saúde

→, →, ←, ↓, ↓ ↑ ▲, ●

Munição

↓, →, ●, ←, →,●

Poder

→, ↓, →, ▲

Vidas

←, ↓ →, ▲, ■, ✖, ●

Inteligência

R1 R2,✖, ▲, ■ ●, R1, R2 ● ●, ■

Pular fase

✖, R1, ▲, R1, ■, ● R2, R2, ✖, ■, ▲, ✖

Selecionar fase

↑ → ↓, ←, ▲, ●, ✖, ■, ✖, ▲ ■, ●

LONE SOLDIER

Pause o jogo e use um destes códigos:

Modo Deus

↑ ← ●, ▲, ↑ ←

Pular qualquer fase

↓, →, ●, ▲, ↓, →

Todas as armas e munições

→, ↓, ●, ▲, ↑, →

THE LOST WORLD

Senhas

Caçador

■■▲●✖●▲●■■✖▲

Velociraptor

■■▲●■●▲●✖■✖▲

T Rex

▲▲■■■■●✖✖▲▲■

Sarah

✖✖●●●●▲▲●✖■●

99 Vidas

Compy

✖✖●▲■✖■✖●■▲■

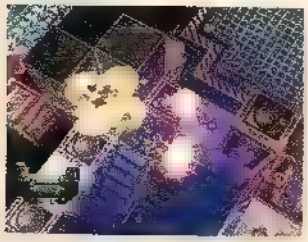
Caçador

■■▲ ●✖■■■■✖ ●▲
Velociraptor
✖ ✖ ● ▲ ■✖ ■✖ ■■▲ ●
T-Rex
✖ ✖ ●▲ ■■■✖ ▲ ■▲ ■
Sarah
■■▲ ● ✖ ✖ ■■▲ ✖ ● ▲
Galeria Raptor
● ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ▲, ● ■ ✖, ✖
Galeria dos Caçadores Humanos
● ■ ▲, ●, ▲, ✖, ■, ● ▲, ■, ✖, ✖
Galeria T-Rex
●, ■ ▲ ● ■ ✖ ▲, ▲, ●, ▲, ✖, ✖
Galeria das Presas
●, ■, ▲, ● ■, ✖ ▲ ●, ▲ ▲ ✖, ✖
Galeria Compy
●, ■ ▲, ●, ▲ ✖, ■ ▲, ■, ✖, ✖, ●
Selecionar fase
Use esta senha três vezes (nas duas primeiras vezes ela parecerá inválida).
■✖ ● ▲ ▲ ✖ ■● ▲ ● ✖ ■
Aparecerá um menu de fases. Use ← e → para escolher

MACHINE HUNTER

Use estas senhas
Continues ilimitados
LRANJS
Golpe Assassino
GRIMREAPER
Andróides
DEMODROIDS
Super Cheat
Vá na tela de senhas, use ??HOST?? como senha, vá para a tela de opções e selecione Cheat.

MADDEN NFL '98



Times escondidos
Vá na tela Create Player e use os nomes abaixo para conseguir os times indicados. Não esqueça de salvar os jogadores criados.
Time da Electronic Arts
ORRS HEROES
Time Tiburon
LOIN CLOTH
Time de Líderes
LEADERS
Time de Bravos
COACH
Time anos 60
PAC ATTACK
Time anos 70
STEELCURTAIN
Time anos 80
GOLD RUSH
NFC Pro Bowl
ALOHA
AFC Pro Bowl
LUAU
Estádios Escondidos
Na tela Create Player, crie jogadores com os nomes abaixo para ter acesso a novos estádios. Salve os jogadores e vá para a tela Stadium Select normalmente.
Astrodome
JETSONS
Cleveland Municipal Stadium
DAWGPOUND
Oakland Coliseum
SNAKE
Tampa Bay Stadium
B G SOMBRERO
Orange Bowl
DANDAMAN
RFK Stadium
OLDDC
Tiburon Stadium
SHARKSFIN
Old West
GHOST TOWN

MAGIC CARPET

Na tela de opções, aperte ▲, ▲, ●, ■, ▲ ●, ▲, ■.
Agora você pode selecionar qualquer fase. Além disso, pause o jogo e aperte
■ para mais mana
● para restaurar o mundo
▲ para todas as mágicas

MARVEL SUPER HEROES

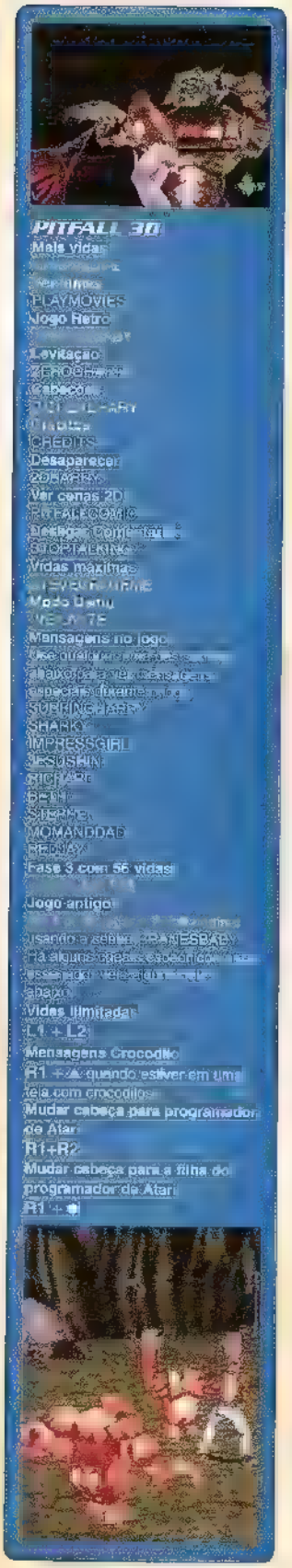
Doctor Doom
Para jogar com Doctor Doom você precisa terminar o jogo Arcade com as configurações padrão. Salve o jogo em um memory card, vá na tela de seleção de personagens e aperte ↓. Segure ↓, chute forte, chute médio e chute fraco, nessa ordem. Você ouvirá "Captain America", mas poderá jogar com Doctor Doom.
Thanos
Para jogar como Thanos aperte ↑ depois segure ↑, soco forte, soco médio e soco fraco. Você ouvirá "Spider Man" mas poderá jogar com Thanos.
Anita
Quando os dois personagens acima estiverem disponíveis use a seguinte seqüência para jogar com Anita: ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ← Ai segure ↑, soco fraco, soco médio, soco forte. Quando você soltar, Anita aparecerá
Mudar Roupas
Segure ↓ se o personagem estiver na parte de baixo da sala e ↑ se ele estiver na parte de cima para exibir a roupa alternativa
Luta no chão
Aperte **Select** quando a luta terminar. Você poderá andar pela tela e dar alguns socos no personagem que estiver no chão.
Provocação
Aperte ↓↓+ **Select** para ativar movimentos de provocação
Halloween
Ao ganhar uma Reality Gem você pode apertar **Select** para jogar abóboras em seu inimigo.

MECHWARRIOR 2

Use os códigos abaixo na tela de senhas para conseguir os efeitos indicados.
Aceleração automática
#AXO/A4YYA
Invencibilidade
##XO/AXUZ
Todas as missões
T<XO/AXA<=
Mech Extra: Elemental
T/XO/AZ<#*
Mech Extra: Tarantula
#/XO/A4<LY
Chassis Extras
T#XO/AX<<<
Na próxima vez que você for na tela Change Mech verá variações extras dos chassis
Permissão para Mechs acima do peso
#OXO/A>>O/
Use quanto peso você quiser
Menos Calor
#XXO/A4>Y+
O calor gerado pelos disparos acumularão mais devagar, de modo que você pode atacar sem se preocupar com superaquecimento
Combustível ilimitado
TXXO/AZ>+X
Jumpjets
#YXO/A>YOL

MDK

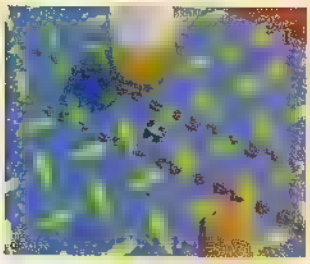
Selecionar Fase
Para selecionar as fases no menu principal, segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e pressione ↑ → ▲ ●, → e rapidamente solte os botões. Aperte ■ para mudar de fase e ● para mudar de arena.
Invulnerabilidade
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ●, ▲, ▲, ●, →, ↑, ←, L1, ■.
Ataque aéreo de ossos
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ▲, →, ●, ←,



← ●, ▲ ▲ L1, →
Atenção: este código só funciona na última fase.
Ataque das vacas
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↑, ↓, ↓, R1, →
Ataque aéreo extra
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↓, ↑, ●, ↓, ↑, ↓, L1
A bomba mais interessante do mundo
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↓, → ● ●, ← ← ↑, ■, ▲
Boboira
Pause o jogo. Aperte ↓, L1 ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ✖, L1 → ●, ✖, ↑, ■
Super arma
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ←, L1, ↓, ■ ▲, ↑ ↓
Granada
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: ▲, ●, ■ L1, →
Granada Diferente
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: ← ↑ ✖, ■, L1, R1 →
Mini bomba nuclear
Pause o jogo. Aperte ↓, L1 ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: ↓, ↑, ■ ▲, ↓, ●, ● →
Alta velocidade
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: →, ● ▲, ●, ✖
Arma de golpe pesado
Pause o jogo. Aperte ✖ L1 ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↓, ↑, ←, ← ▲ ↑, → ↓
Arma Twister
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↓, L1, ■, ▲, →, ↑ ✖
Super Arma
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: →, ↑, ↓, L1, ↓, ●, ←, ←
Munição diferente
Pause o jogo. Aperte ↓, L1 ↑ ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte: ■ L1, L1 →
Super Pontos
Pause o jogo. Aperte ↓, L1, ↑,■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte →, L1, ■ ▲, L1 ↓
Earthworm Jim Power Ups
Pause o jogo. Aperte *2*, L1, *3*, ■. Continue o jogo e imediatamente pause o jogo novamente. Aperte ↑, ↓, ↓, L1, →.

MICRO MACHINES V3

Balanço
Durante a corrida, aperte ■, →, →, ↓, ↑ ↓, ←, ↓, ↓
Para voltar ao normal, repita o código



Velocidade dupla
Durante a corrida, aperte ■ ✖ ● ■, ▲, ✖ ✖ ✖, ✖
Para voltar ao normal, repita o código.
Modo Debug
Durante a corrida, aperte ■ ↑, ↓ ↓ ■, ● ●, ▲, ✖ Isso permite que você faça várias coisas, acabar a corrida e ganhar automaticamente
Select + ✖
Mudar a câmera
Select +
↑ ↓ ← →
Transformar carro em uma CPU
Select + ■
Explodir todos os carros
✖ + ▲ + ● + ■
Tanques na pista
Coloque a senha TANKS4ME como o nome do piloto
Transformar carro em objeto
Durante a corrida, pause e aperte ↓, ↓ ↑, ↑, →, →, ←, ← Repita para mudar o objeto
Nove vidas em corridas Single Player
Coloque a senha CATLIVES como nome do piloto
Objetos flutuantes
Pause a corrida e aperte ■, ▲, ■, ■, ▲, ■ ■, ▲ ✖
Partida Turbo
Comece a acelerar logo antes do segundo sinal. Você terá uma partida turbo, e a frase Turbo Start aparecerá na tela
Sombra Maluca
Vá para a tela de opções e selecione 1 Player Mode. Escolha um personagem e coloque o nome dele como TANKS4ME. Aperte OK duas vezes e escolha Time Trial Challenge. Quando começar, aperte **Start** e use o cheat balanço
(■ → →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓ ↓)
Saia do jogo e escolha começar um novo desafio. A tela mostrará a frase Cheat Mode. Quando a corrida começar a sombra do seu carro andará sozinha
Três vidas em Multi-Player Mode
Coloque 3LIVES como o nome do piloto
Neve na entrega do troféu
Coloque WINTERY como nome do jogador. Para voltar ao normal, coloque CONFETTI como nome do piloto

MONSTER TRUCKS

Use as dicas abaixo no menu principal
Carros altos
L1, R2, L2, R1, ↑
Não sofrer danos
← ← ← ↑, ↓, L1 R2
Super aderência
← L1, R2, R1, ←, R2, R2, R2
Resistência Extra
L2, ←, →, ↑ ↓ R2

Carona para o checkpoint
Esta dica só funciona em corridas do tipo Endurance. Aperte ▲ e o helicóptero levará seu carro até o próximo checkpoint.

MORTAL KOMBAT 3

Jogue como Smoke
Durante o demo de abertura, espere até a tela Rayden aparecer e gire o joypad 360º no sentido horário, até aparecer Ultimate Kombat Kode na tela. Rapidamente, use o código: Dragon - MK - Dragon - Goro - Skull - Goro. Para fazer isso, aperte **R1**, ▲ x 6, ✖ x 6, ● x 9. Você ouvirá uma voz dizer "Outstanding.". Você poderá selecionar o robô ninja Smoke normalmente.

Cheat secreto
Durante o demo de abertura, aperte rapidamente ✖, ●, ▲, **R1**, **R1**, **R2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1**. Você ouvirá uma voz dizer "You never win!". Aperte **Start** Quando a pedra onde está escrito Kombat em vermelho aparecer, aperte ↑ para acessar um menu de dicas secreto.
Free Play dá a você créditos infinitos em jogos individuais.
Ao acionar a opção **Smoke** você poderá selecionar o personagem Smoke sem usar o código acima.
Ao desligar **Fatality Time** você poderá executar as fatalidades pelo tempo que quiser.
Escolha **Level Select** para poder selecionar qualquer fase a partir de um menu que surge na parte de baixo da tela, após você escolher os lutadores.
Selecione **One Round Match** para que as lutas durem apenas um round.
A opção **One Hit Death** faz com que o primeiro lutador a acertar um golpe ganhe a luta.
Cheat Alternativo
Se você tiver dificuldades em acionar o Cheat Secreto, há uma maneira mais simples. Durante o demo de abertura, aperte ✖, **L1**, **L2**. Você poderá acessar uma versão reduzida do menu de cheats.
Códigos Secretos
Na tela Vs, aperte as combinações abaixo para ter acesso às mais diferentes situações de luta.
Super pulos
Controle 1: ■ x 3, ▲ x 2, ●
Controle 2: ■ x 7, ▲ x 8, ● x 9
Combos desabilitados
Controle 1: ■ x 7, ▲ x 2, ● x 2
Controle 2: ■ x 7, ▲ x 2, ● x 2
Movimentos especiais desabilitados
Controle 1: ■ x 5, ▲ x 5, ● x 5
Controle 2: ■ x 5, ▲ x 5, ● x 6
Recuperação rápida
Controle 1: ■ x 6, ▲ x 8, ● x 8
Controle 2: ■ x 4, ▲ x 3, ● x 3
Jogador 1 causa metade dos danos
Controle 1: ■ x3, ▲ x9
Jogador 2 causa metade dos danos
Controle 2: ■ x3, ▲ x9
Os dois jogadores causam metade dos danos
Controle 1: ■ x 3, ▲ x 9
Controle 2: ■ x 3, ▲ x 9
Barra de energia se recupera lentamente
Controle 1: ■ x 9, ▲ x7, ● x 5
Controle 2: ■ x 3, ▲
Kombat Real
Controle 1: ▲ x 4
Controle 2: ▲ x 4
Sem barras de energia
Controle 1: ■ x 9, ▲ x 8, ● x 7
Controle 2: ■, ▲ x 2, ● x 3
Sem medo
Controle 1: ■ x 2, ▲ x 8, ● x 2
Controle 2: ■ x 2, ▲ x 8, ● x 2
Teatro da magia
Controle 1: ■ x 9, ▲ x 8, ● x 7
Controle 2: ■ x 6, ▲ x 6, ● x 6
Sem conhecimento
Controle 1: ■, ▲ x2, ● x 3
Controle 2: ■ x 9, ▲ x 2, ● x 6
Corridas ilimitadas
Controle 1: ■ x4, ▲ x6, ● x6
Controle 2: ■ x4, ▲ x6, ● x6
Kombat da Metamorfose
Controle 1: ■ x 4, ● x 6
Controle 2: ■ x 4, ● x 6
Os personagens se transformam em outros aleatoriamente.
Kombat no escuro
Controle 1: ■ x 6, ▲ x 8, ● x 8
Controle 2: ■ x 4, ▲ x 2, ● x 2
A tela fica no escuro, com flashes sem que um personagem é atingido.
Psycho Kombat
Controle 1: ■ x 9, ▲ x 8, ● x 5
Controle 2: ■, ▲ x 2, ● x 5
Mistura a metamorfose com a sala escura.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES SUB-ZERO

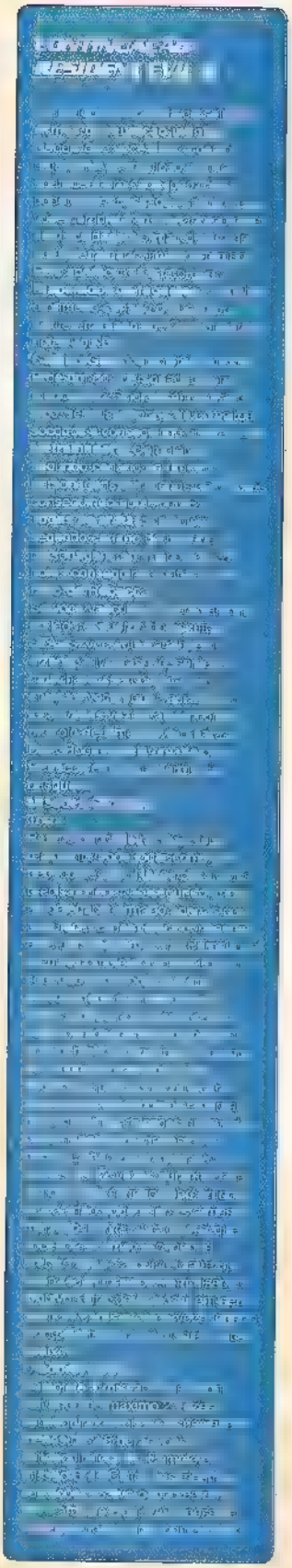
Senhas
Urnas da vitalidade: NXCVSZ
Começar jogo na fase da fortaleza: ZCHRRY
Mil vidas: GTTBHR
Ver créditos: CRVDTS
Fase do vento: THWMSB
Fase da terra: CNSZDG
Fase da água: ZVRKDM
Fase do fogo: JYPPHD
Fase da prisão: RGTKCS
Fase da ponte: QFTLWN
Fase da fortaleza: XJKNZT
Enfrente Chinnok
Se você for morto antes de chegar a um checkpoint, segure **L1** enquanto estiver morrendo e, ao reaparecer no jogo, você enfrentará Chinnok.

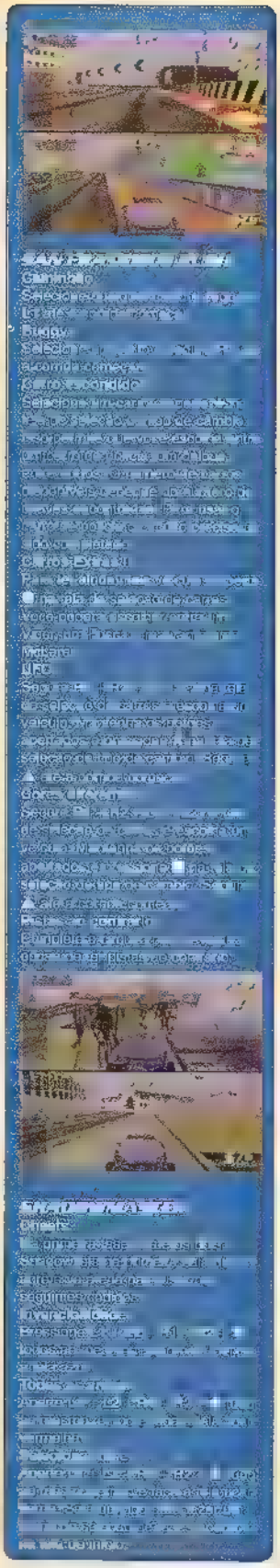
MORTAL KOMBAT TRILOGY

Tela ?
Vá para a tela de opções e selecione qualquer uma das quatro caixas. Segure **L1** + **L2** +**R1** + **R2** e segure ↑. Você ouvirá um ruído e poderá acessar a tela ? Lá, será possível acionar e desabilitar as seguintes opções.
1 Button Fatalities (fatalidade com um golpe)
Instant Agressor (agressor por um instante)
Normal Boss Damage (danos de chefe normais)
Health Recovery (recuperação de saúde)
Low Demage (poucos danos)
One Button Fatalities
Para executar golpes fatais com um botão, fique próximo do seu adversário e aperte um dos botões abaixo para ter o efeito desejado.
HP: Brytalidade
HK: Fatalidade 1
LK: Fatalidade 2
R2: Animalidade
R1: Amizade
LP: Fatalidade de palco
L2: Babalidade

MOTORHEAD

Estas dicas só podem ser desativadas se você apertar Reset e enquanto elas estiverem ativas você não poderá registrar suas pontuações.
Códigos especiais
Selecione options e Code para usar as senhas abaixo.
COWRULES - Disponibiliza carros e trilhas D v2
FRAGTIME - Disponibiliza carros





e trilhas Div 1 e Div 2.
TURBOMOS - Disponibiliza Nolby Hills
CASTCODE - Disponibiliza todos os carros e pistas
INSANITY - Deixa o modo demo com 3 minutos, 8 carros, com cores estranhas e cortes de câmera diferentes.
SOFTHEAD - Deixa o jogo com efeito espacial de movimento
SUPERCAR - Deixa a câmera bem acima do carro

Cheats

Fumaça colorida (Gold Bridge)
No posto de gasolina, dirija de marcha ré sobre as bombas de combustível três vezes em 20 segundos. É preciso passar pela porta com uma velocidade de pelo menos 40 km/h. Isso fará você ter fumaça colorida.

Carro rápido (Red Rock)
Vá para o beco sem saída no início da longa reta, em 30 segundos. Lá dê marcha ré a mais de 20 km/h. Você ganhará um carro realmente rápido

Fotos (Neocity)
Antes de chegar ao cinema e à discoteca, dirija através da parede da primeira casa à esquerda, perto da coluna, para ver fotografias do time.

Carros que pulam (Atlantika)
Vá para a ruela à esquerda da estrada na qual fica o prédio Atlantika Central Station em 20 segundos. Os carros pularão de maneira divertida

Jeep (Ruhrstad)
Fique do lado de fora do clube Black Lotus, perto da porta, por 15 segundos. Você ganhará um carro que parece um Jeep

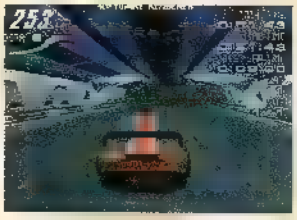
Vista externa (Olympos)
Fique na ponte por 10 segundos. Você poderá usar uma câmera externa alternativa.

Gravidade baixa (Nolby Hills)
Vá na direção da porta da esquerda da garagem com a placa Digita. Ilusions com velocidade de pelo menos 75 km/h. Isso fará o jogo ter gravidade como a da Lua

MOTO RACER

Use os códigos abaixo na tela de abertura

Motos de bolso
↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, L1 ✖
Modo reverso
← →, ← →, ● ●, R1, L1, ▲, ✖
Todas as 10 pistas
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓ ● R2 ▲ ✖
Todas as pistas ao contrário
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑ ●, L2, ▲, ✖
Corrida noturna
↑, ● L1, ↓, ▲ L2, ● ←, R1 ✖
Adversários andam a 50 km/h
↓, ↓, ↓, ↓ L1, ●, L2, ↓, ↓ ✖
Motos super aceleradas
↑, ↑, ↑, ▲ R1 ▲, R2, ↑, ↑, ✖
Filme de vitória
●, ▲ ●, ▲ ●, ▲, L1, ↑, R2 ✖
Filme de créditos
● ▲ ● ●, ▲, ●, ↑, →, ←, ✖



NAMCO MUSEUM VOL 2

Galaga - Inimigos não atiram
Na primeira fase, não atire nas naves até todas estarem na formação correta. Quando elas estiverem prontas, mate todas menos as duas abelhas azuis da esquerda. Em seguida, deixe as abelhas atirarem em você por 10 ou 20 minutos, sem disparar nenhum tiro. Você só pode se esconder. Depois desse tempo, elas pararão de atirar. Quando isso acontecer, mate-as e os outros inimigos não atirarão mais em você

Selecionar fase em Grobda
Na tela de apresentação, segure **L1 + L2 + R1 + R2** e aperte **Start**. Escolha uma fase na tela Battle Selection

Dragon Buster - repor vidas
Na tela de abertura de Dragon Buster, aperte Select 10 vezes ou mais, e aperte Start para começar o jogo. Agora, toda vez que sua vitalidade cair a menos de 32, aperte **L1 +R1** e você voltará para 128

NASCAR RACING

Jogo secreto
Aperte ✖ no controle 2 no início do filme de apresentação para ter um jogo cheio de luzes e efeitos especiais.

Corrida Paintball
No meio da corrida, pause o jogo e entre na tela Race Stats enquanto segura **L1 + L2 + R1 + R2**. Volte para a corrida e aperte ▲ para disparar bolas de tinta no carro que estiver na sua frente

NBA HANGTIME

Jogadores escondidos
Use os códigos abaixo na hora de determinar o nome e número PIN do jogador na tela Enter Name.
AMRICH 2020 Dan Amrich
MUNDAY 5432 Larry Munday
PIPPEN 0000 Scottie Pippen
TURMEL 0322 Mark Turmel
MATY 1010 Martinez

Cheats
Na tela Tonight's Matchup, aperte ■, ✖, e ● para alterar os números e conseguir os resultados abaixo.
025 - Jogadores bebês
048 - Sem música
111 - Campeonato
120 - Passes rápidos
273 - Turbo
284 - Velocidade máxima
390 - Sem empurrar
461 - Turbo ilimitado
552 - Super velocidade
610 - Códigos bloqueados
709 - Mãos rápidas
802 - Poder máximo

Cabelo diferente
Na tela Team Select, escolha o Chicago Bulls e aperte ● para mudar a cor do cabelo de Dennis Rodman

NBA IN THE ZONE 2

Durante o demo, aperte ●, ←, ■, →, L1, L2, R2 dez vezes, rapidamente. Isso tornará todos os jogadores disponíveis, incluindo Michael Jordan

NBA JAM EXTREME

Todos os times especiais
Na tela Keep Records, escolha Yes e use as iniciais JBP e a data May 17.

Personagens secretos
Na tela Keep Records, escolha Yes e use as iniciais e datas indicadas abaixo para ter acesso aos personagens secretos.
Pirata Bil - SAL Feb 2
Sr Feliz - MJT Mar 22
Palhaço Dufus - GRR Jun 19
Zumbi - TOD Apr 17
Sr Infeliz - GEM Nov 3
Ooohhh - JLH Jan 26
Cérebro - BCS Jan 7
Cheryl - SWO Jan 1
Rebecca - LOB Jul 4
Carol - BLZ Mar 1
Salsicha - TVC Oct 3
Homenim de lata - TIM Jan 24

Jogadores pequenos, cabeças grandes
Na opção Big head aperte ↑, ↓ ←, →, ↓, ↑ e selecione Yes

Pés grandes
Segure ← ou → ao sair da opção Big head
Turbos infinitos
Aperte Turbo depois aperte ↑, ↓, ↑, ↓ e solte o botão Turbo
Bola de praia
Aperte x2, Turbo, Extreme, Turbo, Pass x2
Arco-íris
Turbo x5, Pass x2, Turbo x6

NEED FOR SPEED 2
Carro Extra
Use a senha LILZIP para ganhar a corrida e poder usar o carro Ford Indigo.
Pista Extra
Use a senha SHOTME para correr na pista Monolithic Studios.
Carro mais rápido
Use a senha POWERUP para ganhar um motor Pioneer.
Carros extras
Use as senhas abaixo para ganhar carros extras. Eles não aparecerão no menu, basta começar a corrida. As senhas abaixo funcionam para jogos com 1 jogador. Para 2, troque "ME" por "U", de modo que "LOGME" vira "LOGU" e assim por diante.
ARMYME Caminhão do exército
BUGME Fusca
BUSME Ônibus
CITME Citroen 2CV
LIMOME Limosine
MAZME Mazda Miata
QUATME Audi Quattro
SNOWME Caminhão de neve
TREXME T Rex
YJME Jeep
BMRME BMW
BNZME Mercedes Benz
LCME Toyota LandCruiser
STDAME Stand A
STDBME Stand B
STDCME Stand C

NFL GAME DAY 98
Aperte **L1 + L2 + R1 + R2** no menu principal. Use as senhas abaixo para conseguir os efeitos desejados.
BIG_FOOT Chutes mais fortes
BLIND_REF Menos faltas
BUSY_REF Mais faltas
CREDITS Ver créditos
EQUAL_TEAMS Times idênticos
FIRE_DRILL Movimentação rápida
FLEA_CIRCUS Jogadores pequenos
GD_CHALLENGE Mais difícil
GLOVES Catar melhor
HORSEMAN Sem cabeça
HUMONGOUS Jogadores gigantes
JUICE Jogadores muito rápidos
LOOK_MA Sem as mãos
THIN_AIR Chutes altos

NHL 98
Cabeção
Use a senha BRAINY
Jogadores crianças
use a senha NHLKIDS
Jogadores mutantes
Use a senha PLAYTIME
Jogar contra a Inglaterra
Use a senha GIPTEA
Jogadores gigantes
Use a senha BIGBIG

NUCLEAR STRIKE
Começar com cinco créditos
Use a senha WARRIOR
Inimigos não disparam
Use a senha PHOENIX
Primeira missão fácil
Use a senha EAGLEEYE ou AVENGER
Voar mais sem combustível
Use a senha MPG
Vidas ilimitadas
Use a senha LAZARUS
Mais rápido
Use a senha WARPDRIVE
Munição ilimitada
use a senha GOPOSTAL

OFF WORLD
Muito dinheiro
Na tela de opções, aperte ■, ✖ e ●, nessa ordem, seis vezes. Aí, aperte **L1**.

PANDEMONIUM
Use as senhas indicadas para acionar modos de jogo diferentes.
Rock'n'Roll
Senha: TWISTEYE
Segure **L1** e **L2** e mova o direcional ou ← e → para rotacionar a tela. Aperte ↓ para centralizá-la novamente.
Mutantes
Senha: THETHING
Segure **L2** e aperte ● para deixar o personagem com corpo diferente. Aperte **L2** + ✖ para voltar ao normal.
Invencibilidade Senha: HARDBODY
Mudança
Senha: BODYSWAP
Aperte ▲ para mudar de personagem durante o jogo
Vidas Extras
Senha: VITAMINS
Você ganha 31 vidas
Corações extras
Senha: CORONARY
Liberdade
Senha: BORNFREE
Vá aonde quiser
Pinball
Senha: TOMMYBOY
Termine o jogo e você poderá jogar no modo pinball
Inimigos imortais
Senhas: EVILDEAD
Todas as fases
Senha: GETACCES
Gráficos viajantes
Senha: ACIDDUDE

PANDEMONIUM 2
Invencibilidade
Senha: NEVERDIE
Acesso a qualquer fase
Senha: OCMCKKEJ
Vidas Extras
Senha: IMMORTAL

PO'ED
Selecionar fase
No menu principal, aperte **L1 + L2 + R1 + R2** + ↑. Solte todos e aperte ● para começar um novo jogo. Na tela de dificuldade, aperte **L1+L2 + R1 + R2** + ↓. Escolha uma dificuldade e uma fase.
Repor munições
Entre no Foot Mode. Aperte ■ + **L2** e enquanto estiver virando, aperte ↓+✖+R2

PORSCHE CHALLENGE
Use as seqüências abaixo no menu principal.
Carros que pulam
↑ + ■, ↑ + ●, ↑ +■, ↑ + ●, ↑ + ■, ↑ + ●, ↑ +■
Final do jogo
■, ●, ← + Select, → +Select
Super Carro
Select + ■, **Select** + ●, **Selcet** + ■ + ●
Pistas interativas
↓ + **Start**, ↑ + **Start**, **Select**, **Start**
Carro invisível
■+●, L2+R2, ■+●, L1+R1, ■+●
Pistas mais longas
Select + ↑, **Select** + ↓, **Start**, **Select**
Corrida maluca
↑, ←, → + **Select**

RAGING SKIES
Para conseguir tempo extra, segure **L1 + L2 + R1 + R2** + ✖ + ● + ▲ + ■ + ← quando o jogo estiver sendo carregado.

RALLY CROSS
Use as senhas abaixo como nome da pista (Lap/Course

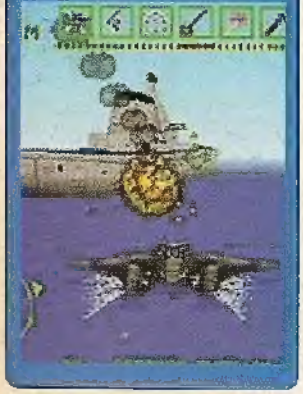
SKULL MONKEYS
Senhas
Santuário dos macacos
R2, R2, ●, ■
Hard Boiler
R2, ■, R2, R1, ■, ✖, R1, ✖, ✖, R1, ▲
Neve
●, ▲, ■, ▲, ●, R1, R1, L1, ✖, R1, ■
Estrutura elevada de terror
L1, L1, ■, L1, ■, R1, ■, L1, ■
Castelo dos mortos
●, L1, ✖, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, L1, R1
Jardim da morte
■, R1, ●, L1, ●, R1, ●, L1, ✖, ✖, ■, R2
Minas
✖, ■, ✖, ▲, ✖, ✖, ■, L1, ■, ■
Ervas daninhas
▲, R2, ▲, ▲, ■, ✖, ●, L1, ■, ▲, ■, ■
Mecanismo maléfico #9
✖, ▲, ✖, ✖, R1, ■, ●, ✖, L1, ✖

SPAWN
Pular fase
Pause o jogo, segure L1 + R1 + L2 + R2 e pressione ▲, ✖, ■, ●, ●, ●
Escudos
Pause o jogo, segure L1 + R1 e pressione ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●
Todos os power-ups
Pause o jogo, segure L2 + R2 e pressione ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖
Todos os itens
Pause o jogo, segure L2 + R2 e aperte ✖, ■, ●, ▲, ■, ●
Invisibilidade
Pause o jogo, segure L1 + R1 e pressione ■, ■, ●, ●, ▲, ✖
Restaurar habilidade física
Pause o jogo, segure L1 + R1 e pressione ✖, ●, ▲, ■, ✖, ●
Restaurar habilidade mágica
Pause o jogo, segure L1 + R1 e pressione ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●
Restaurar energia
Aperte L1 + L2 quantas vezes quiser contanto que tenha usado o cheat para todos os power-ups
Entrevista extra
Toque a faixa 16 do CD em um CD Player comum para assistir uma entrevista com Todd McFarlane, o criador do Spawn.

SWAGMAN
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte:
●, ■, ✖, ■, ●, ■, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ●, ■, ▲, ■

TENCHU (JOGO JAPONÊS)
Armas extras
Segure **R1** e aperte 🡅, 🡅, 🡇, 🡇, 🡄, 🡆, 🡄, 🡆, ■, ▲ na tela de seleção de armas.
Cura
Para curar o ninja durante o jogo, pause e aperte 🡅, 🡅, 🡇, 🡇, 🡄, 🡆, 🡄, 🡆, ■, ▲.
Bolsos de profundidade infinita
Segure **L1** e aperte 🡅, 🡅, 🡇, 🡇, 🡄, 🡆, 🡄, 🡆, ■, ▲ na tela de seleção de armas.
Escolha fase
Segure **R2** e aperte 🡅, 🡅, 🡇, 🡇, 🡄, 🡆, 🡄, 🡆, ■, ▲ na tela de seleção de fase.

TIGERSHARK
Invencibilidade
KURSK
Munição Infinita
KIROV
Upgrade de armas
RUBLE
Gravidade baixa
SOYUZ
Mini-jogo
SNEEG
Filmes
KIEV



Record) ou da temporada (New Season).
vet me
Ganhar temporada de novatos. É o equivalente a terminar a temporada Rookie, dando a você quatro carros extras e acesso à pista Alpine.
im a pro
Ganhar temporada de veteranos. É o equivalente a terminar a temporada Veteran, dando a você mais quatro carros extras e acesso às pistas Gardens e Stadium.
Ganhar temporada de profissionais
É o equivalente a terminar a temporada Pro. Você poderá selecionar entre as três pick-ups.
Carros pesados
stone
Carros leves
feather
Gravidade baixa
float
Curvas rápidas
spinner
Pneus largos
fat tires
Carros sem rodas
no wheels
Apenas as rodas
wheels
Sem colisões
banzai
Sem desaceleração
noviscous
Gravidade normal
radbrad

RESIDENT EVIL
Lança foguetes
Para começar um jogo com um lança-foguetes, primeiro é preciso terminar o jogo em menos de três horas.
Roupas diferentes
Se você conseguir terminar um jogo com boa pontuação, ou seja, resgatando os dois membros do time, você receberá uma chave especial que será gravada em seu inventário para os próximos jogos. Com ela será possível abrir a porta trancada do guarda-roupa e escolher roupas diferentes.

SAMURAI SHODOWN 3
Para jogar como Zankuro, escolha o modo Vs e vá para a tela de seleção de personagens. Lá, coloque o cursor nesta ordem: Haohmuru, Ganjuro, Basara, Kyoshiro, Ukyo, Rimruru, Haohmaru, Shizmaru, Nakoruru, Hanzo, Amakusa, Gaira, Galford e Shizmaru.
Segure **Start** e aperte ✖ + ●.

SIM CITY 2000
Um milhão de dinheiros
Carregue ou comece uma cidade. Vá para a tela City Info/Budget. Na tela Budget, segure **R1** e aperte ✖, ●, ▲, ■, solte **R1**
Segure **L1** e aperte ✖, ●, ▲, ■, solte **L1**
Segure **R2** e aperte ✖, ●, ▲, ■ e solte **R2**
Segure **L2** e segure ✖, ■, ▲, ● e segure **L2**

SKELETON WARRIORS
Invencibilidade
Pause o jogo e aperte 🡇, ●, ■, ■, 🡅, ✖.

SPACE JAM
Poder ilimitado
Na tela de abertura, aperte ■, ▲, ●, 🡄, 🡆, L1
Menu Extra
Na tela de opções, segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e aperte ✖. Surgirá uma tela com as seguintes opções:
Turbo Infinito
100% de acerto
Naves diferentes no modo Space Race

SPEEDSTER
Use os códigos abaixo na tela de abertura com a mensagem "PRESS A KEY"
Pistas escondidas
✖, 🡅, ▲, 🡇, R1, L1
Teclas invertidas
🡄, ▲, R1, ●, L1, 2
Carros Heavy Metal
L1, R1, L1, ■, R1, 8
Carros de performance
🡅, 🡄, 🡆, ✖, ●, ■

TEKKEN 2
Escolher pose de vitória
Para determinar qual pose de vitória seu personagem faz, aperte ■ ou ✖, depois de ganhar, para primeira opção, e ● ou ▲ para a segunda opção.
Perspectiva em primeira pessoa
Primeiro você precisa obter todos os personagens secretos do jogo. Na tela de seleção de personagens, segure **L1** e **L2** e escolha alguém. Quando o jogo começar, o personagem estará na forma de um modelo 3D de wireframes, e logo depois você terá visão em primeira pessoa.
Cabeção
Consiga todos os personagens do jogo. Na hora de selecionar seu lutador, aperte **Start**. Segure até o jogo começar. A cabeça do seu personagem ficará grande.
Cabeção maior ainda
Use o código Cabeção. Se estiver jogando no modo Arcade, aperte **Select** na tela Continue. Sua cabeça ficará ainda maior. Se estiver jogando no modo Vs, aperte **Select** na hora de escolher seu lutador.

V-RALLY
Para acionar o modo de cheat, aperte 🡅, 🡄, ▲, ●, 🡅, 🡄, ▲ + ● na tela em que aparece o logo da Infogrames. Antes da tela mudar, aperte um dos códigos abaixo.
Tempo ilimitado
Segure 🡄 + **L1**
Pistas estreitas
Segure 🡄 + **L2**
Jeep
Segure 🡄 + **R1**

WORMS
Quando estiver na tela de seleção de armas, aperte ■ e ✖ oito ou dez vezes para ganhar acesso às bombas banana e ovelhas explosivas.
Na tela Worms Option, escolha a tela Weapons Option Screen e mova o cursor para longe do exit. Aperte ✖, ■, ■, ✖, ■, ■, ✖, ■, ■. Você terá várias ovelhas explosivas.

X2
Na tela Options, escolha Password e digite as senhas abaixo para o resultado desejado
267776
8 Créditos
220969
Começar com 9 naves
713948
Começar na fase 2
180771
Nave invulnerável

Z
Invencibilidade
■, ▲, ●, ✖, ✖, ●, ▲, ■
Acionar porta 2
✖, ▲, ■, ●, ▲, ●, ✖, ■

PLAYSTATION

AGORA COM DUAL SHOCK

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS

SOMENTE PRODUTOS ORIGINAIS
PlayStation

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

CÂMARA GAMES

Rua 25 de Março, 1026 • Tel.: (011) 228-0822 • Fax.: (011) 228-3365

METAL GEAR SOLID: NESTE NATAL DETONE O MELHOR GAME DO ANO

• playStation •

Novo! Agora com controle dual shock

Novo preço

2x R$ 149,50
ou 1+6x 49,08

OFERTA ESPECIAL: 1 CONSOLE + 1 GAME = CONTROLE EXTRA INTEIRAMENTE GRÁTIS*

AÇÃO
Colony Wars: Vengeance
Duke Nukem: Time To Kill
Metal Gear Solid
Tomb Raider 3
Twisted Metal 3
2x R$ 44,95 cada

AVENTURA
Apocalypse
Earthworm Jim 3D
Crash Bandicoot 3
MediEvil
The Fifth Element
Resident Evil 2 Dual Shock

ESPORTE
FIFA Soccer 99
International SS Soccer 98
Knockout Kings (Boxe)

LUTA
Darkstalkers 3
Mortal Kombat 4
Rival Schools (Capcom)
Street Fighter 2 Collect Vol 2
Tekken 3
Tenchu

RPG
Brave Fencer Musashi
Final Fantasy 7
Lunar: Silver Star Story
Parasite Eve

SIMULAÇÃO
Formula 1 '98
Gran Turismo
Nascar Racing '99
Rally Cross 2

• saturn •

grátis 4 games
virtua fighter 2, daytona USA, virtua cop e + 1 game clássico

Novo preço

2x R$ 129,50
ou 1+5x 48,50

Japonês

AÇÃO - 2x R$ 47,95
Castlevania: Dracula X
Deep Fear
Radiant Silvergun

LUTA - 2x R$ 59,95
King of Fighters '97
Marvel vs. Street Fighter
Vampire Savior
X-Men vs. Street Fighter
jogos de luta incluem cartão de memória

Conversor para console americano: R$ 20.00 (c/ jogo)

Americano

AÇÃO
House of the Dead
Mega Man X4
Resident Evil
Tomb Raider

AVENTURA
Enemy Zero
Sonic Jam
Sonic R
2x R$ 44,95 cada

RPG
Magic Knight Rayearth
Panzer Dragoon Saga
Shining Force 3

• dreamcast • japonês

2x R$ 349,50
ou 1+9x 85,88

chegou Neo geo portátil com King of fighters 2x 109,99

BRINDE: COMPRAS ACIMA DE R$150,00 GANHAM EXCLUSIVO CHAVEIRO COM TETRIS.

Acessórios 32 bits

Controle Analógico (PSX/SAT)	R$ 69,90
Controle Arcade (PSX/SAT)	R$ 79,90
Controle Básico (PSX/SAT)	R$ 34,90
Game Shark (PSX/SAT)	R$ 89,90
Mega Memory Card (PSX)	R$ 69,90
Volante Mad Katz (PSX/SAT)	R$ 119,90

Acessórios Nintendo exclusivos

Pokemon Pikachu	R$ 44,90
Game Booster (Rocket) jogue Game Boy no seu N64	R$ 94,90
Porta Console N64 carregue junto: controles, cabos e 6 jogos	R$ 45,00
Game Boy Camera	R$ 99,90
Game Boy Printer	R$ 99,90
Game Shark	R$ 89,90
Mega Memory Card	R$ 49,90
Volante Mad Catz	R$ 119,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. IMPOSTOS JÁ INCLUSOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

32 BITS

DIRECTSHOPPING

COMPRE PELA INTERNET
www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Frete não incluso. Jogos americanos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. * Controle Básico somente para compras efetuadas em conjunto. • Consulte relação de clássicos no momento da compra